Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#127
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.69
•LOS CAZAFANTASMAS PS3
•CALL OF JUAREZ PS3
•PROTOTYPE PS3
•SBK'09 PS2
•INDIANA JONES PSP
MILITAIRES SANS FRONTIÈRES
8 424094 800032
00127
» REPORTAJE
COMIENZA LA TEMPORADA
Te lo contamos todo sobre los nuevos fichajes de PES y FIFA
» REPORTAJE
LO MÁS NUEVO PARA PS2
Descubre las últimas novedades para PS2 y los juegos que arrasarán este otoño
» GUÍAS Y TRUCOS
INFAMOUS Y PROTOTYPE
¡Te ayudamos a completar al 100% las mejores aventuras del momento!
» REPORTAJE
VUELVE EL MEJOR ROL
Final Fantasy XIII, White Knight Chronicles, Dragon Age Origins, Alpha Protocol, The Agency, Trinity, DC Universe Online...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡ALUCINA CON LO NUEVO DE PSP!
Metal Gear Solid Peace Walker, Assassin's Creed, Dante's Inferno, LittleBigPlanet, Gran Turismo...
LOS MEJORES JUEGAN EN PSP
LO MÁS NUEVO
• Transformers. La venganza de los caídos • Overlord II
• Fight Night Round 4 • FUEL • Prinny • Final Fantasy
• Guitar Hero Greatest Hits • Harry Potter y el misterio
AVANCES
• Batman Arkham Asylum • Need for Speed SHIFT
• Soul Calibur Broken Destiny • The Beatles Rock Band
• Colin McRae DIRT 2 • Max Payne 3 • Invizimals...

ESTE VERANO
SACA TU LADO BUZZ!™
Buzz!™: Cerebros en Acción
BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
Buzz!™: ¿Qué sabes de tu país?
BUZZ!™ ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
POR SÓLO
19,99€ Ud.
DISPONIBLE EN:
EROSKI
Carrefour
Hasta fin de existencias
PlayStation® Portable

PÁGINA 24
REPORTAJE. FIFA 10 VS PES 2010.
Los dos grandes del fútbol empiezan a enseñar sus cartas y os contamos nuestras primeras impresiones tras jugar con los dos.

PÁGINA 28
REPORTAJE. Nuevos mitos del Rol.
Final Fantasy, White Knight Chronicles, The Agency... Llega una nueva hornada de RPG y aquí los encontraréis todos.

PÁGINA 72
GUÍAS Y TRUCOS. Los mejores trucos para los últimos éxitos de PS3 y PSP y además, claves para completar dos de las mejores aventuras del momento: *Prototype* e *inFamous*.

SUMARIO #127

PlayManía

EDITORIAL
Y TRAS EL VERANO

El verano nos da la excusa perfecta para dedicarle más horas a nuestro pasatiempo favorito. No es un época donde se produzcan lanzamientos de relumbrón, pero con lo que ya hay tenemos de sobra para disfrutar en los meses de calor. Además, a mí lo que más me gusta del verano es dedicarme a imaginar lo que nos espera en otoño. Un otoño muy prometedor.

Lo más obvio son los juegos, claro. Titulazos que todos estamos locos por pillar. Desde el esperadísimo *Assassin's Creed 2* al no menos deseado *Uncharted 2*, pasando por clásicos de la temporada como *FIFA 10, Modern Warfare 2, Need for Speed SHIFT, Smackdown Vs Raw 10* o prometedoras novedades tipo *Alpha Protocol, Just Cause 2, Batman Arkham Asylum, Dragon Age*... Y lo que cada uno espere con más ganas. Pero hay cosas aún más interesantes.

Las tarjetas de prepago de Sony, por ejemplo. Parece que cuando se lance la nueva PSP el 1 de octubre Sony ya habrá hecho circular las dichosas tarjetitas que tanto nos van a facilitar la vida a la hora de comprar en el Store. Ya era hora, hombre, que ni todos tenemos tarjeta de crédito, ni a todos nos apetece ir dejando por ahí nuestros datos bancarios. Una noticia genial que seguro que revitaliza el PlayStation Store que, por cierto, cada vez tiene contenido más interesante.

Pero para interesantes, los rumores de rebaja. Todo el sector pide a gritos a Sony que baje le precio de PS3. Desarrolladoras, distribuidoras, tiendas y usuarios, estamos deseando que el precio de la máquina baje para que haya más jugadores, se compren más juegos, tengamos más amigos con los que compartir pasiones... Lo curioso es que a lo mejor no hay rebaja. Y es que cada vez suena con más fuerza el rumor de que hay una "PS3 Slim" (o como se llame), lista para ponerse a la venta a la vuelta del verano. Ojalá sea verdad... lo de que PS3 baja de precio, con nuevo modelo o sin él. Y mientras todo esto llega (o no), me lo iré pensando mientras cazo unos bichos (*Monster Hunter* me tiene pillada...).

Sonia Herranz

PÁGINA 12
EN PORTADA
El renacer de PSP
Os lo contamos todo sobre la nueva PSP GO y sobre los espectaculares juegos que se preparan para la portátil... Compatibles con todos los modelos, claro.

Max Payne 3 será un juego de acción en tercera persona protagonizado por un ex policía de tormentoso pasado que ya conocimos en PS2.

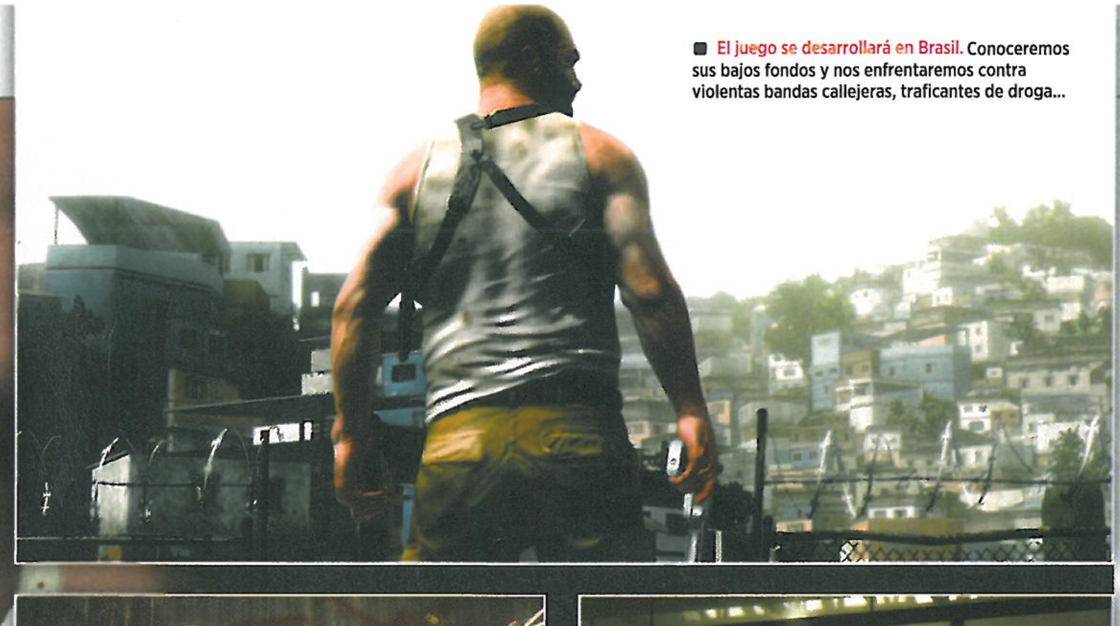
MAX PAYNE 3 | PS3 | ROCKSTAR | ACCIÓN | INVIERNO

Max Payne todavía no se ha retirado

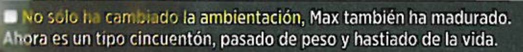
MÁS VIEJO Y CANSADO, EL ATORMENTADO EX POLICÍA REPARTIRÁ BALAS EN BRASIL

Los años no pasan en balde y hasta los personajes de los juegos envejecen. Ya lo vimos en *MGS4* y volveremos a verlo en *Max Payne 3*, la sorprendente tercera entrega de una de la series de acción más influyentes. En PS2 pudimos disfrutar de los dos capítulos anteriores, puro cine negro hecho videojuego. Como recordaréis, Max Payne era un atormentado policía que, por dos veces, se vio envuelto en una historia de venganza y violencia. De amor y dolor. Y todo arropado por un recurso muy usado hoy en día, que este juego popularizó definitivamente. Nos referimos al "tiempo bala", la capacidad de ralentizar la acción para ganar ventaja en los tiroteos. Esta habilidad también estará en este juego, aunque como habréis notado ya, muchas cosas van a cambiar. *Max Payne 3* se desarrolla doce años después de la segunda entrega y nos presenta a un personaje cincuentón, cansado de vivir y físicamente muy deteriorado. Buscando dejar atrás su pasado y olvidar la pérdida de sus seres queridos, se instala en Brasil y empieza a trabajar en la seguridad privada. Su tarea consiste en proteger a una adinerada familia de Sao Paulo. Pero el pasado siempre vuelve y Max deberá volver a enfrentarse a sus demonios interiores en otra espiral de violencia y autodestrucción que nos arrastrará por los bajos fondos de Brasil, con sus peligrosas bandas callejeras, sus traficantes de droga, sus "favelas"... Aunque la ambientación será muy distinta a los anteriores, el desarrollo será otro derroche de acción que combinará el clásico "tiempo bala" con otros recursos más modernos, como un sistema de coberturas "inteligente". Y todo arropado por el motor gráfico RAGE, el mismo de *GTAIV* o *Midnight Club L.A*, que nos garantizará un auténtico espectáculo visual. Aún quedan algunos meses para que lo veamos y faltan muchas cosas por desvelar (por ejemplo, se rumorea que podría tener multijugador), pero os mantendremos puntualmente informados de todos los movimientos que haga Payne hasta que salga este invierno.

Este es el nuevo aspecto de Max Payne. ¿Viejo? Esperad a verle manejando sus armas.



El juego se desarrollará en Brasil. Conoceremos sus bajos fondos y nos enfrentaremos contra violentas bandas callejeras, traficantes de droga...



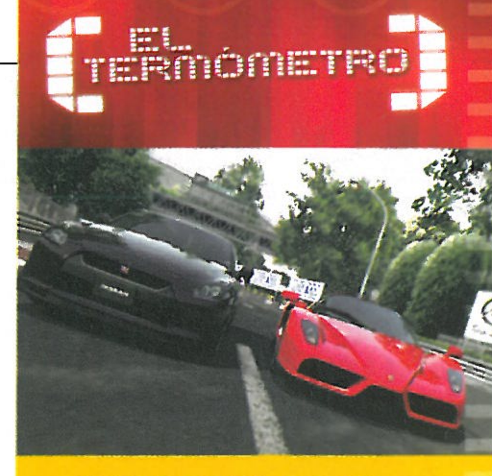
No sólo ha cambiado la ambientación, Max también ha madurado. Ahora es un tipo cincuentón, pasado de peso y hastiado de la vida.

Ahora Max trabaja de guardaespaldas pero no logrará escapar de sus fantasmas. Volveremos a escuchar sus monólogos interiores...

El "tiempo bala", seña de identidad de los *Max Payne*, volverá en esta tercera entrega, junto con mejoras como un nuevo sistema de coberturas.

Gráficamente será brutal. No en vano, usará el mismo motor que *GTAIV* o *Midnight Club L.A.*

EL TERMÓMETRO



SUBEN

EL NUEVO *GRAN TURISMO* PARA PSP

Tras probarlo a fondo sólo podemos deciros una cosa: va a ser alucinante. 800 coches, modos Wi-Fi para 4, más de 30 circuitos, una enorme sensación de velocidad. Promete ser inmenso, tanto como las entregas de PS2...

¿TODAS LAS PS3 RETROCOMPATIBLES?

Sony ha patentado un sistema, por el cual, el chip Cell (el de PS3) emula el chip Emotion Engine, el corazón de PS2. La duda es... ¿será gratis?

LAS TARJETAS PREPAGO DE SONY

Parece que Sony por fin tiene planes para las tarjetas prepago en España. Si lo que hemos oído es cierto, llegarán en octubre, acompañando el lanzamiento de PSP Go...

BAJAN

LOS JUEGOS CON PERIFÉRICO

Guitar Hero, *Rock Band*, el nuevo *Tony Hawk's*, *DJ Hero* y ahora THQ "amenaza" con un nuevo juego que tendrá su propio periférico. ¿¡Dónde vamos a meter todos los trastos!?

LA CRISIS, QUE SIGUE ARRASANDO

Más estudios han cerrado: 3D Realms (los creadores de *Duke Nukem Forever*) o Blue Omega (los padres del irregular *Damnation*). Otros, sin cerrar, han cancelado títulos, como Obsidian y el RPG de "Alien".

LOS JUEGOS DE LAS ÚLTIMAS PELIS

Dejando a un lado *Transformers 2* de PS3, que es el único que se salva, ni *Terminator Salvation* ni *Harry Potter* ni otros "taquillazos" consiguen la calidad mínima en sus videojuegos.

ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PSP

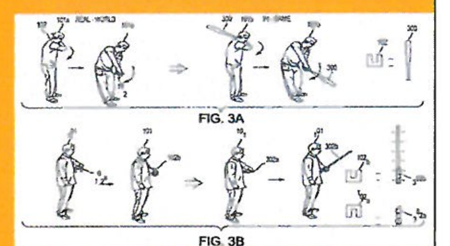
SHADOW OF MEMORIES LLEGARÁ A PSP

En los primeros tiempos de PS2 salió *Shadow of Memories*, una original aventura de Konami en la que el protagonista, asesinado al principio del juego, volvía atrás en el tiempo para descubrir a su asesino. Pues **están preparando una adaptación para PSP aunque no tiene fecha en Europa.**

» NUEVA PATENTE

USA TUS PROPIOS OBJETOS PARA JUGAR

La última patente de Sony es una tecnología que nos permitiría **usar cualquier objeto que tengamos como si fuera un mando** (la consola lo reconocería mediante **la cámara PlayStation Eye**). ¿Os imagináis la **cantidad de aplicaciones** que podría tener esto?



» CONCURSO

¿QUIERES SER LA NUEVA ESTRELLA DE *PES2010*?

Fernando Torres y Leo Messi serán las imágenes del esperado *PES2010*. **Y tú puedes estar junto a ellos promocionando el juego.** ¿Cómo? Demostrando que eres el mayor fan de *PES* en España en los **castings que Konami está organizando en Madrid y Barcelona los días 17 y 18 de julio** en los centros GAME de Príncipe Pío y la Maquinista, respectivamente. Sólo necesitas ser mayor de edad, llevar tu copia de *PES2009* para demostrar que eres un verdadero fan e **inscribirte en la web www.pes2010.com**, donde encontrarás el resto de requisitos.

» NUEVA PELÍCULA

RESIDENT EVIL VUELVE A LOS CINES

Dados los buenos resultados en taquilla de "RE: Extinction" y su final abierto, era de esperar que hubiera una **cuarta película**. **"RE Afterlife"** arrancará donde termina la anterior, y volvería a contar con **Milla Jovovich** en su reparto, visitando Japón entre otras localizaciones. **Se estrenará en 2010.**

Play ¡NUEVOS DATOS!

Uncharted 2 será más largo que su antecesor y contará con modos Online (al margen de la historia).

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES | PS3 | SONY | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Diario de un aventurero

UNCHARTED 2: MEJOR QUE UNA PELI DE ACCIÓN Y SÓLO PARA PS3

Sony desgrana poco a poco más detalles de la nueva aventura de Nathan Drake. Además de ser más larga que la primera (sólo las secuencias de vídeo durarán 90 minutos), hemos sabido que el multijugador, desarrollado por otro equipo, será sólo Online y no habrá modo a pantalla partida para no perjudicar la calidad del juego. Además, los ataques cuerpo a cuerpo se han mejorado y la dificultad de los enemigos y situaciones irá aumentando progresivamente. Otros detalles, como un modo Cine para grabar partidas con diferentes ángulos de visión y subirlas online, capturar pantallas o el uso del Sixaxis para lanzar granadas, por ejemplo, redondean uno de los títulos imprescindibles las próximas navidades.

Nathan Drake va tras los pasos de Marco Polo es una nueva aventura llena de acción.

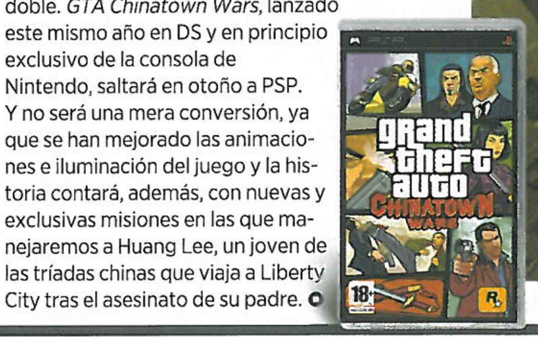
GTA CHINATOWN WARS | PSP | ROCKSTAR | AVENTURA | OTOÑO

Volvemos a Liberty City

Play ¡PRIMEROS DATOS!

ROCKSTAR ANUNCIA UN **NUEVO *GTA*** PARA PSP

Nadie lo esperaba, por eso la sorpresa ha sido doble. *GTA Chinatown Wars*, lanzado este mismo año en DS y en principio exclusivo de la consola de Nintendo, saltará en otoño a PSP. Y no será una mera conversión, ya que se han mejorado las animaciones e iluminación del juego y la historia contará, además, con nuevas y exclusivas misiones en las que manejaremos a Huang Lee, un joven de las tríadas chinas que viaja a Liberty City tras el asesinato de su padre.



La versión PSP mejorará estos gráficos y tendrá extras nuevos.

IL-2 STURMOVIK: BIRDS OF PREY · PS3 Y PSP · 505 GAMES · ACCIÓN · OTOÑO

La II Guerra Mundial alza de nuevo el vuelo

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

HAZAÑAS BÉLICAS DE MUCHA ALTURA

La II Guerra Mundial sigue siendo un filón "videojueguil", aunque ahora la acción se traslada a los cielos. *IL-2 Sturmovik* nos invita a participar en las mayores campañas históricas pilotando cazas, bombarderos o aeroplanos reales en 6 escenarios decisivos: Inglaterra, Stalingrado, Berlín, Sicilia, la batalla de las Ardenas y Korsun. 50 misiones, control arcade o simulación, escenarios recreados vía satélite y 4 modos multijugador donde podremos personalizar nuestro avión son algunas de sus credenciales.

Los más de 40 aviones serán reales de la época. Y además de personalizarlos, veremos en tiempo real el daño sufrido.

INVIZIMALS · PSP · SONY · ROL · 2009

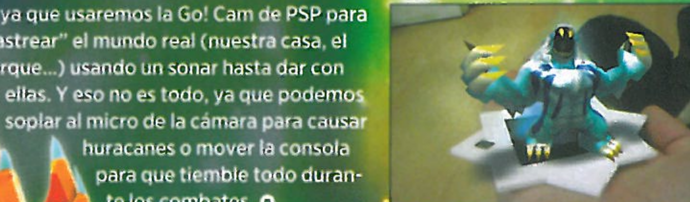
Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Vete de caza con la cámara de tu PSP

UN ESTUDIO ESPAÑOL CREA UN JUEGO REVOLUCIONARIO Y MUY ORIGINAL

Poco a poco los estudios de videojuegos españoles están resurgiendo en el sector de los videojuegos. Tras Mercury Steam (que desarrolla el nuevo *Castlevania* junto a Hideo Kojima), le toca el turno al estudio Novarama, que sorprendió en la feria E3 con *Invizimals*, un juego tipo *Pokémon* que a la vez recuerda a *Eye of Judgment* de PS3. El objetivo es simple: encontrar y capturar a los Invizimals para enfrentarlos luego en combate. Lo original es el modo de cazarlos, ya que usaremos la Go! Cam de PSP para "rastrear" el mundo real (nuestra casa, el parque...) usando un sonar hasta dar con ellas. Y eso no es todo, ya que podemos soplar al micro de la cámara para causar huracanes o mover la consola para que tiemble todo durante los combates.

El objetivo es encontrar Invizimals rastreando escenarios reales con la cámara de la consola.

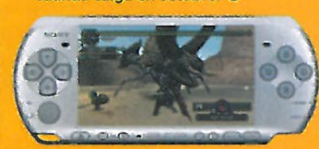


Tras capturar a los Invizimal podremos enfrentarlos a los de un amigo e interactuar con ellos.

EN POCAS PALABRAS

REBAJA PSP
PSP-3000 BAJA DE PRECIO

Si todavía no tienes PSP, ahora es un buen momento para hacerte con una. Sony ha rebajado su precio y, a partir de ahora, la portátil cuesta 169,99 € en sus cinco colores disponibles en España (negro, blanco, plateado, rojo y azul). Una gran noticia si no tienes pensado "palmar" los 249 € que costará la nueva PSP Go cuando salga en octubre.



ANUNCIO PS3
EL MOTION CONTROLLER DA LA CARA

En la próxima GamesCom de agosto que se celebrará en Colonia, Sony dará más detalles sobre su Motion Controller, su nueva tecnología para utilizar nuestro movimiento a la hora de controlar los juegos. Pues ya podemos adelantaros que dicha tecnología tendrá vibración, botones y que hasta 4 mandos podrán ser usados a la vez. Tanto la propia Sony como las principales "third parties" ya están trabajando en proyectos para aplicar esta nueva tecnología, que saldrá en primavera de 2010.

PS3, PS2 Y PSP
SMACKDOWN VS RAW 2010 ESTÁ EN CAMINO

La nueva entrega de *Smackdown vs Raw*, la popular serie de juegos de "wrestling" saldrá en noviembre para las tres consolas de Sony. Estad atentos, fans de la WWE, que pronto os daremos todos sus detalles.

PERIFÉRICO
ARCADE STICK DE *TEKKEN 6*

La prestigiosa firma japonesa Hori, experta en este tipo de productos, fabricará el arcade stick oficial de *Tekken 6*, que se venderá en Europa junto a una edición especial que incluirá, además del juego, un espectacular libro de 100 páginas con la historia de los personajes, notas de los desarrolladores, artworks... No la confundáis con la Edición Coleccionista (que incluirá el juego, el citado libro y una camiseta exclusiva). Aún no sabemos los precios de las ediciones.

ANUNCIO PS3
HAY SECUELA DE *MIRROR'S EDGE*

Un pequeño estudio dentro de EA DICE está preparando la segunda parte de *Mirror's Edge*. Sus responsables confiesan estar muy "ilusionados" con el proyecto y son conscientes de lo que hay que mejorar para esta secuela. Y se rumorea que podría ser una trilogía.

ANUNCIO PS3
DEFIÉNDETE DE LOS INVASORES

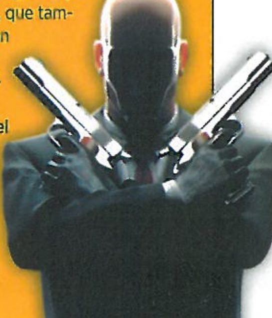
Homefront es un nuevo shoot'em up subjetivo de THQ firmado por John Milius (director de "Conan el Bárbaro" y guionista de "Apocalypse Now") y ambientado en el año 2027. Un futuro apocalíptico en el que Corea del Norte invadirá los Estados Unidos y nosotros lucharemos con todo lo que esté a nuestro alcance contra el invasor.

ANUNCIO PS3
OTRO PEQUEÑO GRAN JUEGO

Media Molecule, los creadores del sorprendente *Little Big Planet*, están preparando ya su nuevo proyecto en colaboración con Sony. Nada sabemos de su nuevo juego, salvo que están buscando nuevos talentos profesionales para incorporarlos a su estudio. ¿Con qué rompedora propuesta nos sorprenderán estos pequeños grandes genios?

PELÍCULAS
NUEVAS PELIS DE JUEGOS

Este mes, en el rincón dedicado a los proyectos de pelis basados en juegos, le toca el turno a *Uncharted*. Columbia ha confirmado que hará una peli narrando las aventuras de Nathan Drake. Su guión correrá a cargo de Kyle Ward, guionista también de la segunda peli de *Hitman*, que también está en camino y que coincidiría con *Hitman 5*, el estreno del mítico Agente 47 en PS3, previsto para 2010.



... las tarjetas prepago?

Muchos de vosotros nos preguntáis con frecuencia cuándo tendremos disponibles en España las tarjetas prepago para comprar en el Store. Pues bien, desde Sony nos han comentado que su intención es sacarlas acompañando el lanzamiento de PSP Go, que llegará en octubre.

... *Heavy Rain*?

David Cage, responsable del estudio Quantic Dream y "alma mater" de *Heavy Rain*,, ya afirmó el mes pasado que a su juego "le quedaba un poco para estar terminado". Efectivamente, al final se ha confirmado que saldrá a principios de 2010.

... el renacimiento de la serie *Splatterhouse*?

El regreso de la mítica y sanguinolenta franquicia *Splatterhouse* estaba previsto para este mismo año, pero por diversos problemas entre los desarrolladores (Bottle Rocket) y la compañía editora (Namco Bandai), el juego no verá la luz hasta 2010.

... la versión para PS3 de *The Last Remnant*?

Esperábamos la versión para PS3 de este juego de rol de Square Enix, pero es posible que termine siendo cancelada. Y es que el presidente de la compañía, Yoichi Wada, ha cuestionado su viabilidad teniendo en cuenta sus escasas ventas en 360 y PC, tanto en Japón como en occidente.

Play ¡NUEVOS DATOS!

El nuevo *DIRT* nos llevará por los trazados más peligrosos y espectaculares, participando en varios tipos de carreras.

COLIN MCRAE DIRT 2 | PS3 Y PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

El mejor rally vuelve PS3

YA HEMOS MANCHADO NUESTROS COCHES CON LA NUEVA ENTREGA DE *COLIN MC RAE DIRT*

El piloto de Subaru Ken Block tendrá el honor de ser la nueva cara de *Colin McRae DIRT 2*, sucediendo al mítico y tristemente fallecido Colin McRae. *DIRT 2* seguirá los pasos del anterior, ofreciéndonos unas carreras que se alejan cada vez más del rally "serio" para ofrecernos la cara más espectacular y divertida de esta disciplina. Así pues, preparaos para un tour que nos llevará por todo el mundo (Los Ángeles, Utah, Londres, Malasia...) cumpliendo retos al volante que irán desde los típicos tramos cronometrados hasta carreras rueda con rueda contra otros coches, aparte de nuevos desafíos como un nuevo modo Online. Por supuesto, los coches serán reales y tendrán un nivel de detalle brutal, rompiéndose y ensuciándose con una naturalidad pocas veces vista. Nos falta por ver la versión de PSP, pero el mes que viene os lo contaremos todo sobre el retorno del rey del rally.

Gráficamente es brutal. Usa una versión mejorada del motor gráfico EGO, que también veremos en el nuevo juego de F1.

HEROES OVER EUROPE | PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

El destino de Europa, en el aire

COMBATE EN LAS **BATALLAS AÉREAS** DECISIVAS DE LA II GUERRA MUNDIAL

Hace 4 años salió en PS2 *Heroes of the Pacific*, un título que nos sumergió en las mejores batallas aéreas de la II Guerra Mundial en el frente del Pacífico. Ahora, y con toda la potencia de PS3, este mismo reto se traslada al Viejo Continente. En *Heroes over Europe*, sobrevolaremos lugares como Londres, Los Alpes o Berlín, pilotando 40 aviones reales de la época y combatiendo en famosas batallas. Y no faltará el Online, con 4 modos para 16 jugadores y distintos contenidos descargables.

■ En *AC 2* el sistema de juego ha evolucionado: mundo abierto, 200 misiones, 30 armas, zonas secretas...

ASSASSIN'S CREED 2 | PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | NOVIEMBRE 2009

Cuando el asesinato se vuelve arte

ASSASSIN'S CREED 2 SERÁ AÚN MÁS GRANDE DE LO ESPERADO

Tras el reciente E3 se han dado a conocer nuevos datos del que va a ser uno de los juegazos de estas navidades. Así, por ejemplo, esta secuela transcurrirá en un mundo abierto con 200 misiones a realizar, 100 del modo principal y 100 secundarias que nos irán ofreciendo otros personajes. Y dichas misiones estarán divididas en 15 clases que evolucionarán, por ejemplo, de una misión de escolta a una persecución y terminando con un asesinato. 30 clases de armas (más 6 exclusivas si enlazamos el juego con el *Bloodlines* de PSP), o "La Villa", una sala Online tipo apartamento de HOME donde invitar amigos y ver los trofeos conseguidos, además de otros extras aún por confirmar son parte de las sorpresas que nos aguardan...

■ Además de recorrer Venecia y Florencia, se rumorea que podremos visitar a nuestro aire el palacio de los Medici.

EDICIÓN LIMITADA. Llamada "Edición Negra", esta edición de coleccionista se conseguirá sólo bajo reserva e incluirá un muñeco de Ezio, la banda sonora del juego, 3 misiones exclusivas y "El libro de las conspiraciones".

■ La relación entre Ezio, Desmond y Altair quedará aclarada en el *AC Bloodlines* de PSP.

HEMOS OÍDO QUE...

... Sony sigue trabajando en la retrocompatibilidad.

De hecho ha creado una patente por la cual el chip Cell de PS3 emula el Emotion Engine de PS2. Ahora sólo queda saber cuándo llegará y si habrá que pagar...

... *Tomb Raider* podría volver a las consolas en breve.

Toby Gard, el "padre" de la heroína es, desde el pasado mes de enero, el diseñador jefe de Crystal Dynamics (los responsables del último *Tomb Raider*), lo que podría indicar que ya está en marcha una nueva aventura de la incombustible arqueóloga.

... Atlus está trabajando en *Persona 5* para PS3.

Aunque aún falta mucho para verlo, Atlus ya está preparando una nueva entrega de *Persona*, su conocida serie de juegos de rol. Sólo se sabe que llegará a PS3.

... Sony podría estar trabajando en el PSP-phone.

Rumores apuntan a que Sony habría creado ya un equipo que estaría trabajando en la creación del rumoreado teléfono-consola.

... PS3 Slim llegará antes de lo esperado.

Según un diario económico, Sony ha firmado un contrato con 3 fabricantes de Taiwan para producir una versión de PS3 diferente, la supuesta PS3 Slim, que estaría lista en julio ¿Habrá anuncio en breve?

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

JULIO
Fight Night Round 4
Harry Potter y el Misterio del Príncipe
G-Force
Tiger Woods PGA Tour 10
Up
Zombie Apocalypse

AGOSTO
Batman Arkham Asylum
Cross Edge
GI JOE
Supercar Challenge
Wolfenstein

SEPTIEMBRE
DIRT 2
Mini-Ninjas
Operation Flashpoint 2
Píxel Junk #4
The Beatles Rock Band
The Clone Wars: Héroes de la República
IL2 Sturmovik: Birds of Prey

IL2 Sturmovik es un realista simulador de vuelo que nos pondrá a los mandos de aviones de la Segunda Guerra Mundial.

PSP

JULIO
Blood Bowl Tactics
Burnout Dominator (Platinum)
G-Force
Up

AGOSTO
Diabolik: The Original Sin
GI JOE

SEPTIEMBRE
DIRT 2
Holy Invasion of Privacy, Badman!
Naruto Shippuden Legends Akatsuki Rising
Need for Speed SHIFT
The Clone Wars: Héroes de la República

The Clone Wars: Héroes de la República. El juego basado en la serie de animación estará disponible en todas las consolas.

PS2

JULIO
Diabolik: The Original Sin
G-Force
Harry Potter y el Misterio del Príncipe
Up

AGOSTO
GI JOE

SEPTIEMBRE
The Clone Wars: Héroes de la República

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

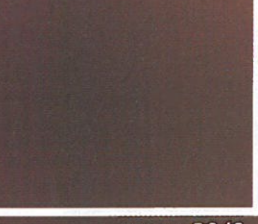
DE JULIO A SEPTIEMBRE

LUNES 6/7

LANZAMIENTO PS3
FIGHT NIGHT ROUND 4
Un espectacular simulador de boxeo que recrea como nunca toda la fuerza de este deporte. Visualmente impactante.
fightnight.easports.com/

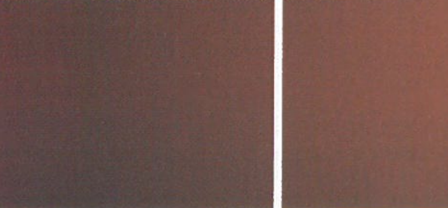
MARTES 7/7

LANZAMIENTO PS3 / PS2 / PSP
HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
La versión jugable de la sexta película de la saga Harry Potter.
harrypotter.ea.com



VIERNES 28/8

LANZAMIENTO PS3
BATMAN ARKHAM ASYLUM
El regreso de Batman nos promete una aventura oscura y sombría, en la que el Caballero Oscuro deberá demostrar sus dotes para el sigilo.
www.batmanarkhamasylum.com/

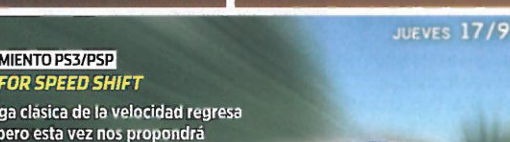


MIÉRCOLES 9/9

LANZAMIENTO PS3
THE BEATLES ROCK BAND
Si te gusta la música, tocar con tus amigos y eres fan de The Beatles no podrás resistirte al nuevo *Rock Band*.
www.thebeatlesrockband.com

MARTES 15/9

LANZAMIENTO PS3/PS2/PSP
THE CLONE WRAS: HÉROES DE LA REPÚBLICA
Vive en tu consola las aventuras de los héroes de la serie de animación.
www.lucasarts.com/games/theclonewars_republicheroes/



JUEVES 17/9

LANZAMIENTO PS3/PSP
NEED FOR SPEED SHIFT
Esta saga clásica de la velocidad regresa a PS3, pero esta vez nos propondrá realistas carreras en circuitos cerrados.
shift.needforspeed.com

VIERNES 18/9

LANZAMIENTO PS3/PSP
COLIN MCRAE DIRT 2
Para los fans del rally y las carreras off-road llega el juego más realista y espectacular. Un clásico que no deja de sorprender.
www.dirt2game.com

MIÉRCOLES 30/9

LANZAMIENTO PS3
MINI-NINJAS
Conviértete en un ninja y usa tus poderes para restablecer el equilibrio en el mundo en esta simpática aventura cargada de acción y humor.
www.minininjas.com

VIERNES 25/9

LANZAMIENTO PSP
NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS AKATSUKI RISING
Naruto vuelve a PSP con un juego con un desarrollo más aventurero que nunca.
www.namcobandaigames.eu

LA **PORTÁTIL** DE SONY NUNCA HABÍA ESTADO

LA NUEVA ERA

La pequeña de la familia PlayStation va a vivir este otoño una segunda juventud. No sólo cambia de cara, sino que además se anuncian juegos realmente alucinantes. En estas páginas os lo contamos todo sobre el nuevo diseño de la consola y pasamos revista a los juegos que os dejarán con la boca abierta, sea cual sea la PSP que tengáis.

» ASÍ ES LA NUEVA PSP GO PÁGINA 14

MÁS VIVA

DE PSP

» LOS PRÓXIMOS JUEGAZOS PARA PSP

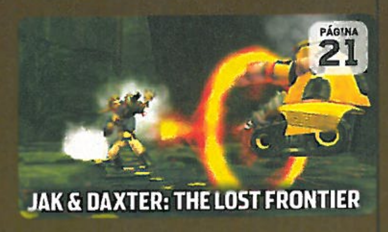
GRAN TURISMO
PÁGINA 18

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
PÁGINA 20

DISSIDIA: FINAL FANTASY
PÁGINA 21

OBSCURE: THE AFTERMATH
PÁGINA 21

TEKKEN 6
PÁGINA 21


JAK & DAXTER: THE LOST FRONTIER
PÁGINA 21

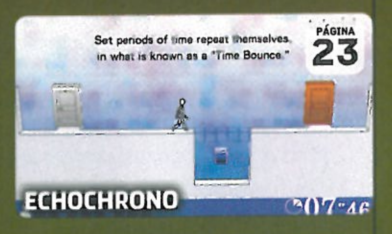
DANTE'S INFERNO
PÁGINA 21

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
PÁGINA 22

LITTLEBIGPLANET
PÁGINA 22

HOT SHOT TENNIS
PÁGINA 23

F1 2009
PÁGINA 23



ECHOCHRONO
PÁGINA 23

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
PÁGINA 23

SW BATTLEFRONT: ELITE SQUADRON
PÁGINA 23

MOTORSTORM ARTIC EDGE
PÁGINA 23

Y MUCHOS MÁS...
PÁGINA 23

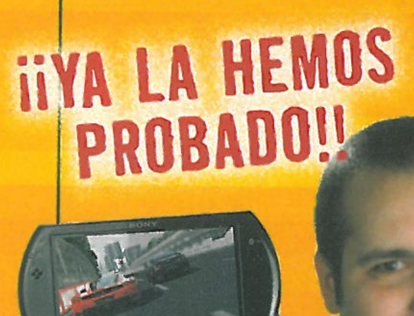
PRIMER CONTACTO CON EL **NUEVO MODELO D**

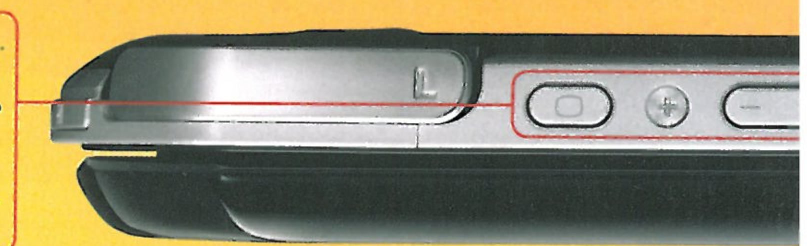
DESCÚBRELO TODO

Ya hemos podido probar a fondo una de las estrellas del pasado E3, la nueva PSP Go y os contamos nuestras impresiones...

No vamos a negar que la nueva PSP (sin UMD, con memoria interna y más ligera) nos gustó cuando se presentó en el pasado E3, y tras probarla a fondo, la sensación se ha reforzado aún más si cabe. Eso sí, no hay que olvidar que, salvo los cambios que os indicamos en estas páginas, tecnológicamente es la misma consola (no ofrece mejores gráficos, ni pantalla táctil...).
Del mismo modo, puede que por las fotos no lo hayáis apreciado, pero Go es por fin una consola portátil de verdad: la pantalla se desliza para ocultar o mostrar los controles y, cerrada, se puede llevar en el bolsillo de un pantalón. Y eso por no hablar de que es más ligera. Pero los cambios más profundos vendrán con la sustitución del lector de discos UMD por 16 gigas de memoria interna para almacenar los juegos que descarguemos en la tienda PS (la inmensa mayoría de los títulos saldrán a la vez en UMD y descarga digital). Y no os dejéis engañar: pese a la nueva disposición de los controles, resulta más cómodo jugar. El stick es más pequeño y rígido, los botones frontales más pequeños pero igual de cómodos y L y R dan la sensación de ser más "gatillo" (con más recorrido). Con la consola abierta para jugar, los únicos botones que resultan un poco incómodos son los de brillo y volumen, (situados en la parte superior), pero nada insuperable... El prototipo que hemos probado tenía algún que otro "fallo", como un volumen muy bajo de los altavoces, que esperamos se corrijan de cara al lanzamiento el 1 de octubre. Por lo demás, una gran consola que no defraudará.

¡¡YA LA HEMOS PROBADO!!





Los botones superiores

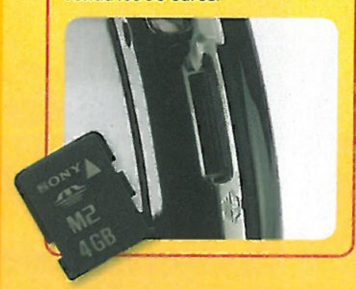
Los controles de volumen, brillo y sonido están en la parte superior de la consola. Son cómodos si PSP Go está cerrada y reproduciendo vídeo o audio, aunque su acceso es incómodo mientras jugamos con los controles a la vista. Es quizá lo peor del rediseño...

El botón PlayStation

Es el mismo botón que en PSP Slim y sirve para acceder a menús especiales durante el juego (salir) o acceder al menú de la consola mientras reproduce audio, foto...

Ampliación de memoria

Los 16 gigas de memoria interna pueden ampliarse gracias a la ranura para tarjetas M2 o Memory Stick Micro, la versión más pequeña de las Pro Duo. Ya las hay ya de 16 gigas, con un precio que ronda los 90 euros.



Comunicación Wireless

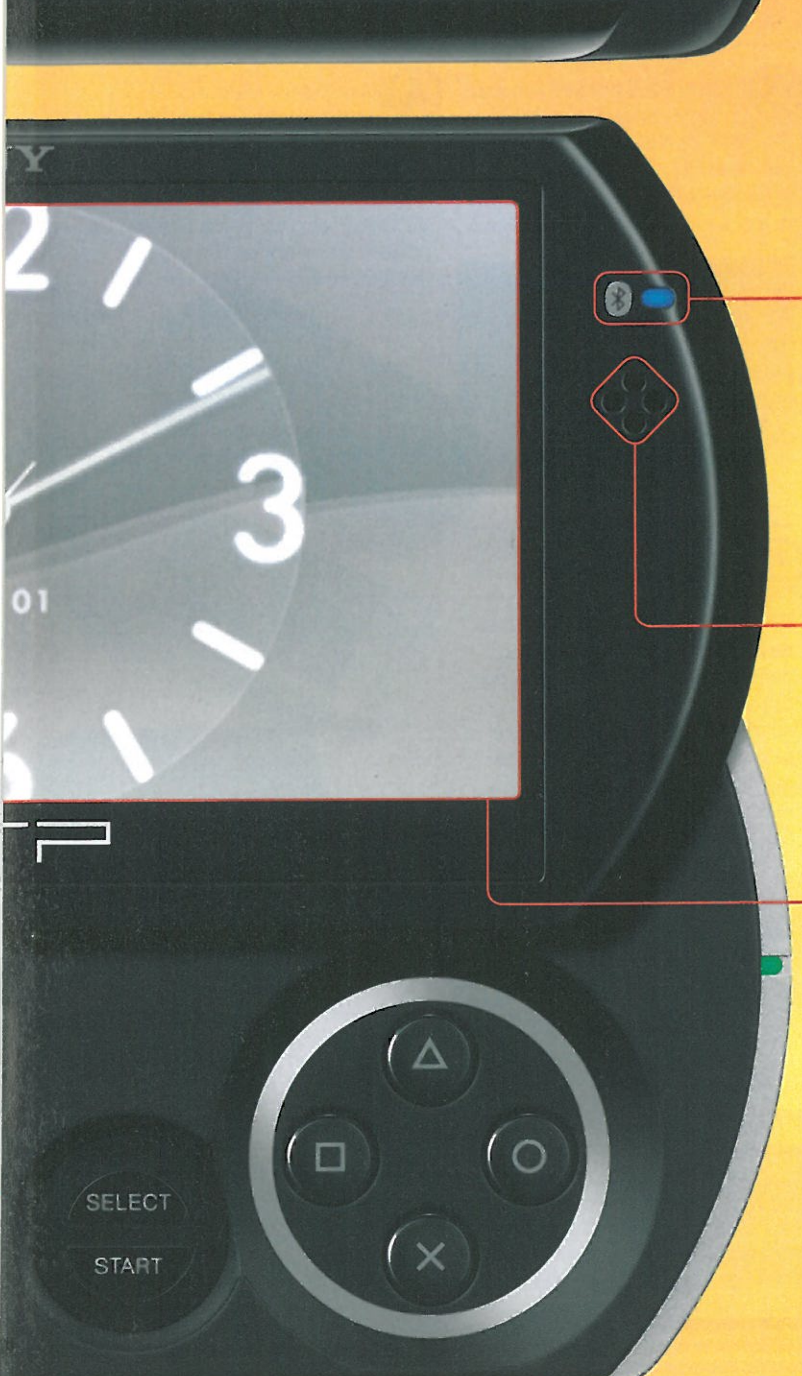
Como en anteriores modelos, las comunicaciones inalámbricas se habilitan con este interruptor. Esto es aplicable incluso al Bluetooth, nuevo en PSP Go.

El nuevo Stick analógico

Aparte de cambiar su posición en la consola (ahora está más centrado), también cambiará su tamaño. Será más pequeño y dará la sensación de ser más rígido y que vuelve más rápido al centro.

LA PORTÁTIL DE SONY

SOBRE PSP GO



Los botones L y R

Darán la sensación de ser más largos y más tipo "gatillo" (con más recorrido) que en anteriores modelos de la consola. Pese a quedar detrás con la pantalla abierta, siguen siendo bastante cómodos a la hora de jugar.

El indicador Bluetooth

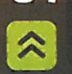
La luz verde del lado opuesto indica si hay actividad WI-FI y esta luz azul indica si hay actividad Bluetooth, ya sea con un headset o un Dual Shock de PS3. Aunque reconoce teléfonos móviles, no podremos intercambiar archivos.

Cuestión de sonido

Mantienen la posición de PSP Slim, es decir, a ambos lados de la pantalla, aunque dada la estrechez del panel de la consola, da la sensación de que son más pequeños y suenan bastante más bajo. ¿Será sólo cosa del prototipo?

La pantalla

Ha pasado de 4,3 pulgadas a 3,8, pero no se nota mucho y, lejos de ser algo negativo, los juegos se ven aún mejor (en especial *Gran Turismo*). El panel será muy parecido al de PSP 3000, es decir, tendrá el selector de contraste, para mostrar o no colores más vivos.



Nuevo conector

El puerto mini USB ha desaparecido y en su lugar habrá un conector único y propietario de Sony (es parecido al HDMI). Tendrá múltiples usos: para cables de vídeo, cable USB, cargador, etc.

DATOS BÁSICOS

PRECIO Y LANZAMIENTO Costará 249,99 € y llegará el 1 de octubre.

DIMENSIONES 128 x 16,5 x 69 mm.

PESO 158g (con batería incluida).

MEMORIA 16 GB ampliables con tarjetas Memory Stick Micro (M2).

PANTALLA TFT de 3,8", resolución 480x272 píxeles, 16 millones de colores.

COMUNICACIONES SIN CABLES Wireless LAN y Bluetooth 2.0,

PUERTOS Conector multiusos (carga, USB, vídeo...), ranura M2, auriculares.

ACCESORIOS Junto con la consola vendrá un cable USB y un cargador AC.

SÍ NOS GUSTA

EL TAMAÑO. Ahora sí que es una consola portátil de verdad.

ES ROBUSTA. Abierta y cerrada es sólida, no parece endeble.

LOS 16 GIGAS. Dan para muchos juegos (entre 15-18) y con menores tiempos de carga.

EL CONTROL. La nueva disposición de los controles es más cómoda que en otras PSP.

ABIERTO A APLICACIONES. El reloj y calendario son las primeras, pero habrá muchas más...

NO NOS GUSTA

EL PRECIO. Sin duda es el mayor inconveniente del nuevo modelo. ¿Por qué es tan alto?

LA FALTA DE INNOVACIONES. Si el iPhone es el enemigo a batir, ¿por qué no tiene pantalla táctil o acelerómetros? ¿Y otro stick?

LA BATERÍA. Sigue durando poco, entre 3 y 6 horas.

LOS ALTAVOCES. Nos han parecido poco potentes, suenan bajo.

INCOMPATIBILIDAD. No podremos usar nuestros cables (USB, vídeo...), ni el GPS o la cámara.

» LAS NUEVAS FUNCIONES DE PSP GO

El nuevo diseño trae algunas novedades y funciones. Más allá del panel de pantalla móvil o la memoria interna. Algunas cosas han cambiado también en su funcionamiento. Por ejemplo, en el menú de ajustes podemos encontrar nuevas funciones, como un menú para el Bluetooth (para emparejar periféricos con este estándar), opciones para gestionar la memoria interna o incluso elegir qué hará la consola al abrir o cerrar la pantalla, como entrar en modo reposo o mostrar el reloj o calendario (cambiamos entre uno y otro pulsando L y R). Además, no sabemos si es por el firmware 5.70 o una función de PSP Go, también es posible pausar el juego, salir al menú y luego reanudar la partida...

Reanudar juego

Al pulsar el botón PS, la opción "Pausar el juego" nos devuelve al menú de PSP para, por ejemplo, buscar algo en internet y luego reanudar el juego en el punto en que lo dejamos. Aún no sabemos si será una novedad de Go o del firm 5.70...

Media GO

Esta aplicación para PC será el centro neurálgico de PSP Go, bien para organizar nuestros juegos, copiarlos al PC o acceder a la tienda para descarga nuevo contenido. También gestiona imágenes, música, partidas guardadas...

Bluetooth

PSP Go podrá comunicarse vía Bluetooth con otros periféricos, como headsets (hemos probado el oficial de PS3) o auriculares. Aunque reconoce teléfonos móviles, no podemos intercambiar archivos (fotos, mp3, etc.) con ellos.

» OTROS DATOS QUE NADIE TE HA CONTADO...

1 Si tus manos son muy grandes para una consola tan pequeña, no sufras, podrás jugar con tu PSP Go utilizando un mando de PS3 vía Bluetooth. Eso sí, tampoco funcionarán los botones L2, R2 ni el segundo stick analógico...

2 Sony ha rebajado un 80% las estaciones de desarrollo de PSP, para asegurarse que todas las compañías trabajen en ella. Todo apunta a que habrá más juegos "pequeños", al estilo iPhone.

3 Di adiós a los cables. Ahora podemos utilizar Skype con cualquier headset bluetooth. Nosotros lo hemos probado con el oficial de PS3, y no hace falta estar pegado a la PSP Go para hablar, aunque el sonido petardeaba un poco...

4 PSP Go pesa casi la mitad que el primer modelo, es más pequeña y estrecha que PSP Slim y su pantalla es similar a la de PSP 3000 (ofrece opciones para mejorar la viveza de los colores). El plástico y resto de materiales empleados en su fabricación están también en la línea de PSP 3000.

5 Los juegos saldrán a la vez en UMD y descarga y tendrán un tamaño de entre 400 y 800 MB de media (y costarán lo mismo tanto en formato físico como en digital). De este modo, PSP Go podrá almacenar en su memoria aproximadamente unos 15-18 juegos. A estos habrá que sumar pequeños juegos y aplicaciones que aprovecharán las características de PSP Go, que se desvelarán en breve.

» NUESTRA PRIMERA IMPRESIÓN...

Como podéis deducir por estas páginas, PSP Go nos ha encantado... pero no es una consola que podamos recomendar a todo el mundo. Por un lado, si ya tienes PSP puede que sus novedades no sean suficientes para reemplazar tu sistema (aunque la eliminación del lento UMD lo sea), y eso sin contar con el precio (nos parece elevado) y que Sony aún no ha aclarado cómo podrán cambiar los juegos en UMD por descargas aquellos que quieran saltar a Go. Y no es menos cierto que los que llevamos disfrutando de la portátil desde su lanzamiento en 2005 hemos echado en falta en Go alguna novedad de mayor envergadura (¿alguien ha dicho pantalla táctil?) o mejoras más simples que los usuarios llevamos pidiendo a gritos mucho tiempo: un segundo stick analógico para juegos como *Resistance Retribution* o para controlar la cámara en *Monster Hunter*. Pero si aún no tienes la portátil y eres un poco "geek" o amante de lo último en tecnología y, además, compras todo en formato digital (como la música), PSP Go es tu consola. Es pequeña, cómoda, te permite reproducir vídeos y música, navegar por Internet, jugar online... Y, sobre todo, disfrutar de un catálogo de juegos que sigue mejorando día a día.

» CONCLUSIÓN: Es la misma máquina de siempre, con atractivas mejoras, como una considerable reducción de peso y tamaño, inclusión de memoria interna... Eso sí, si no tienes Internet en casa o acceso a la red en algún sitio, olvídate de ella o... ¿cómo comprarás los juegos?

LOS JUEGAZOS QUE ACOMPAÑARÁN A PSP GO

PSP Go estará arropada en su lanzamiento por una nueva generación de juegos alucinantes, entre los que destacará el deseado *Gran Turismo*. Pero habrá muchos más y aquí os mostramos los que más nos han sorprendido. Y por supuesto serán compatibles con las actuales PSP.

La única diferencia respecto a los *GT* de PS2 será el número de coches en carrera, que no superará los 4.

Gran Turismo será un simulador puro y duro, en la línea de la saga, que nos pondrá al volante de turismos, prototipos y coches de competición reales.

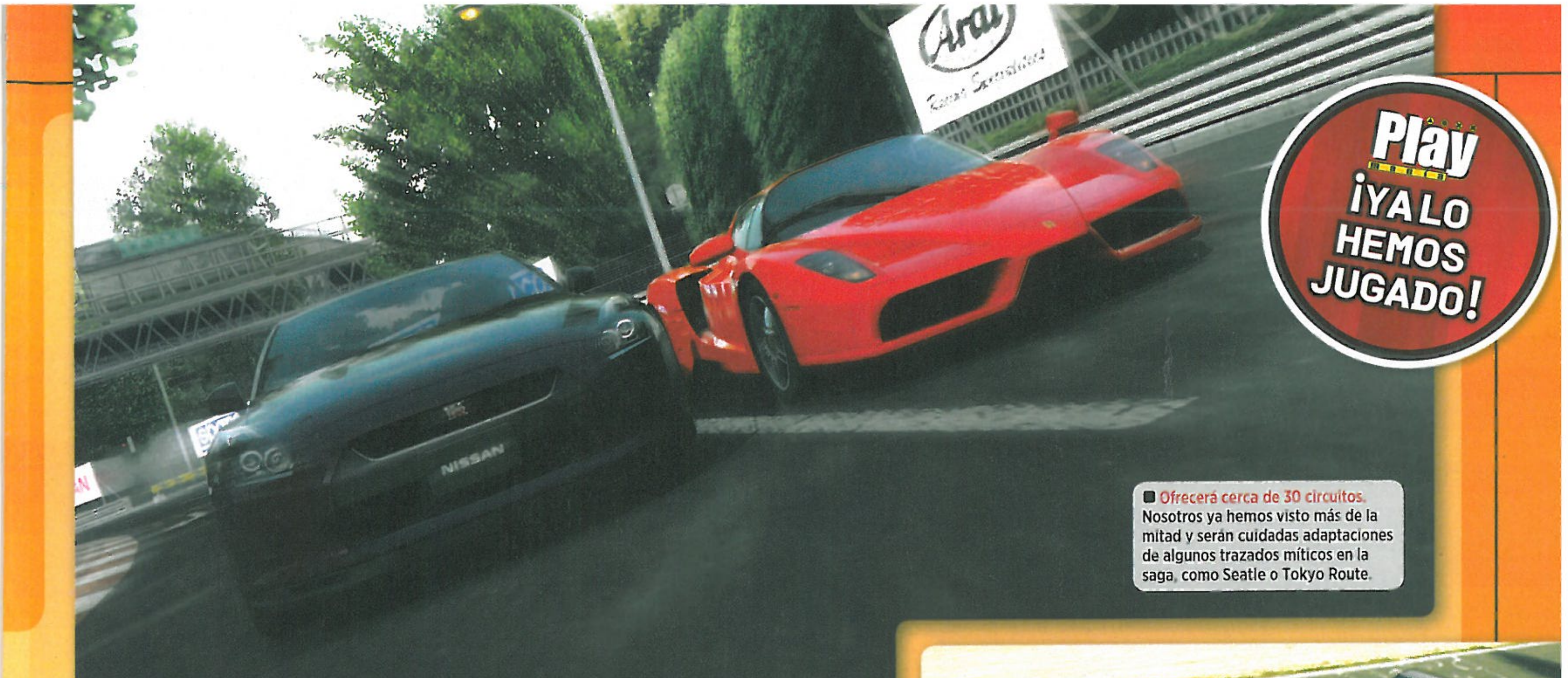
Gran Turismo para PSP ofrecerá más de 800 coches, opciones Wi-Fi para intercambiarlos, carreras para 4...

Gran Turismo

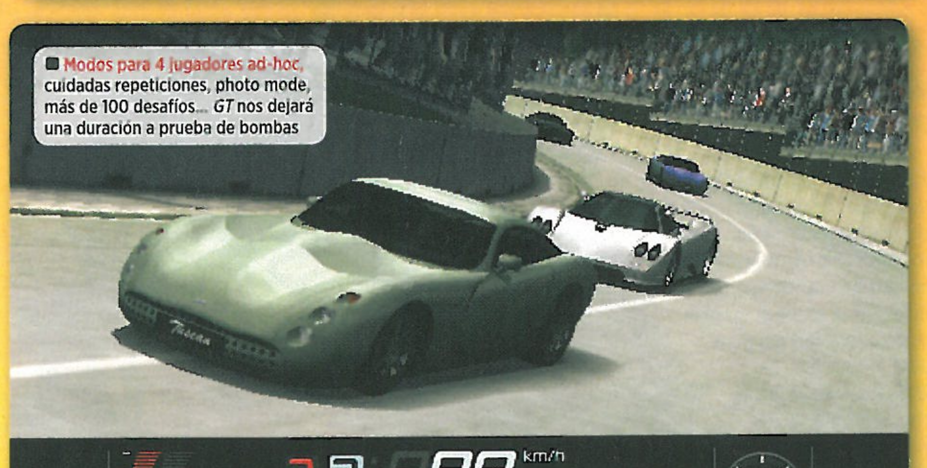
PSP | SONY | VELOCIDAD | 1 DE OCTUBRE

Ya hemos probado el simulador de velocidad portátil definitivo, un título que no tendrá prácticamente nada que envidiar a *Gran Turismo 4* para PS2...

Han pasado más de 5 años desde que PSP y su correspondiente versión de *Gran Turismo* se anunciaran en la feria E3, tiempo en el que ha pasado de todo, hasta pensar en su cancelación. Pero nada más lejos de la realidad: en la PSP Go que hemos tenido venía cargada una versión incompleta de *GT*, en la que ya hemos podido comprobar por qué va a ser el buque insignia del lanzamiento de la consola. Y para que os hagáis una idea de su calidad, basta decir que nos ha parecido un *GT4* en "chiquitito", tanto por opciones como por calidad técnica. Y es que todo está ahí, desde el cuidado diseño de los más de 100 coches que ofrece esta versión (no pensábamos que PSP pudiera recrear coches tan detallados) a la sensación de velocidad,



Ofrecerá cerca de 30 circuitos. Nosotros ya hemos visto más de la mitad y serán cuidadas adaptaciones de algunos trazados míticos en la saga, como Seatle o Tokyo Route.



Modos para 4 jugadores ad-hoc, cuidadas repeticiones, photo mode, más de 100 desafíos... *GT* nos dejará una duración a prueba de bombas

Durante las carreras dispondremos de 2 vistas, una interior y una exterior. Cada una ofrecerá sensaciones, sonidos y emociones distintas.

que incluso nos atrevemos a decir que es superior a la de PS2, o el espectacular apartado sonoro, en el que cada coche suena diferente, incluso en las 2 vistas disponibles. Y eso por no hablar del control de los vehículos, que presenta matices diferentes (agarre, facilidad de giro... etc.) en cada modelo.

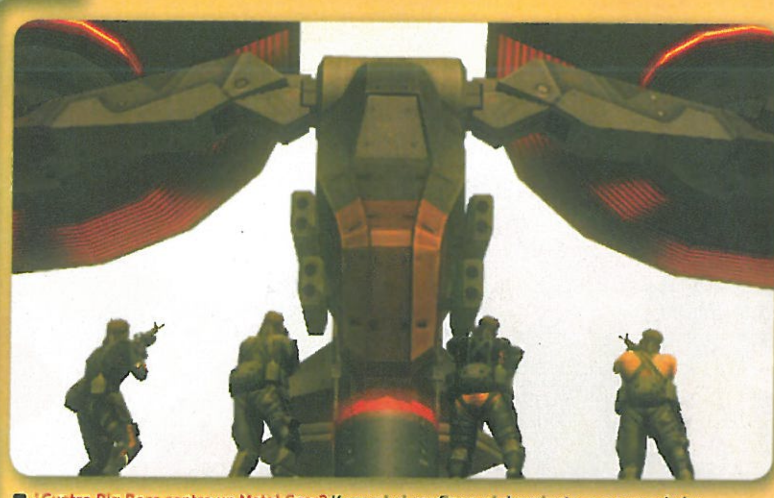
En esta versión no están todos los modos de juego, pero hemos encontrado opciones interesantes. Así, en Single Race, o carreras sueltas, podremos elegir entre carreras sencillas, eventos de derrape (cada curva del circuito nos puntúa según derrapemos) y contrarreloj. Además, hemos superado las primeras pruebas del modo Desafío, en el que se recogen eventos de los famosos carnés (acelerar y frenar, curvas...). El juego final ofrecerá cerca de 30 circuitos, de los que ya hemos probado 18, entre los que estarán Nurburgring, Tokyo Route 246 o tramos de rally, todos ellos con un acabado sobresaliente. Además, ofrecerá opciones para cambiar los coches vía Wi-Fi, será compatible con el ad-hoc party de PS3 para jugar Online (y que algún día llegará a Europa)... Vamos, que será un verdadero *GT*, tan cuidado como los anteriores. La espera ha merecido la pena.

Diseñar cada uno de los 800 vehículos requiere aproximadamente el trabajo de un mes de un diseñador gráfico de Polyphony. Alucinante...

La beta que hemos probado no tiene todos los modos de juego, pero sí carreras sueltas, eventos de derrape, pruebas de "Desafío"...

La sensación de velocidad será uno de los puntos fuertes, junto con el impecable acabado gráfico.

Esta nueva aventura nos llevará a medirnos con una fuerza militar desconocida en la Sudamérica de los 70, durante la Guerra Fría.



¿Cuatro Big Boss contra un Metal Gear? Konami ni confirma ni desmiente, pero una de las novedades del juego podría ser su modo cooperativo para hasta 4 jugadores simultáneos...

» Metal Gear Solid: Peace Walker

Si quieres saber como se fundó Outer Heaven y desvelar todas las incógnitas que aún quedan sobre Big Boss, este es tu juego...

Tras *MGS3* y *Portable Ops*, la saga *MGS* volverá al pasado para contarnos la historia que falta, el eslabón perdido en la trama: cómo Big Boss creó Outer Heaven y si la leyenda es cierta y realmente puso al mundo en peligro con un Metal Gear con capacidad nuclear. Para contar esta historia, que se ambientará durante la Guerra Fría en la Sudamérica de la década de los 70, el mismísimo Hideo Kojima (el creador de la saga), ha asumido la dirección de *Peace Walker*, por lo que podemos esperar un *MGS* en toda regla, es decir, una aventura como las de PSone, PS2 y PS3, lejos de las "mini misiones" de *Portable Ops*. Y su estilo de juego será el conocido: infiltrarse en zonas vigiladas por el enemigo sin ser visto, disparar lo justo, enfrentarnos con nuevos enemigos... Aunque, en esta ocasión, no estaremos solos. Por lo que hemos podido ver en las primeras imágenes, el juego podría ofrecer opciones cooperativas para un máximo de 4 jugadores (hemos visto 4 Big Boss con diferentes vestimentas enfrentándose a un nuevo Metal Gear). Y todo con unos gráficos que parecen ir aún más lejos de lo visto en *Portable Ops*. Sin duda, uno de los títulos grandes de PSP en 2010...

Peace Walker será el eslabón que falta en la trama, y nos contará todo sobre la organización Outer Heaven.

Sigilo, acción, enemigos finales... *MGS Peace Walker* seguirá el estilo típico de las aventuras de la saga.

Dissidia: Final Fantasy

PSP | SQUARE ENIX | LUCHA | SEPTIEMBRE

Los principales héroes y villanos de la saga *Final Fantasy* se enfrentarán en un juego de lucha 3D con libertad total de movimientos y miles de secretos.

Los fans de la lucha y de *Final Fantasy* están de enhorabuena. *Dissidia* combinará lo mejor de ambos universos en un apasionante juego de lucha, que contará con un sistema de combate único (no será tan sencillo como moler a palos al rival), numerosos modos de juego (incluidos ad-hoc), secretos y que, al mismo tiempo, será muy fiel al universo *FF*, (habrá invocaciones, tarjetas de luchador en la que podremos utilizar cientos de iconos con los personajes de toda la saga, etc). Pero, además, la versión europea, que llegará con 9 meses de retraso respecto a la japonesa, contará con extras exclusivos, como nuevas escenas de vídeo, ataques...

Cloud, Tidus, Squall, Sefirot... los cerca de 25 personajes disponibles recogerán todos los héroes y villanos de la saga.

Obscure: The Aftermath

PSP | PLAYLOGIC | SURVIVAL | OCTUBRE

Inspirado en pelis de terror escolar como "The Faculty", la secuela de *Obscure* llega por fin a PSP...

Adaptación del juego de PS2 que vimos en 2007, *The Aftermath* nos contará la historia de los 6 estudiantes del primer *Obscure*, tras sobrevivir al horror que vivieron en el instituto. En su secuela, los supervivientes han rehecho su vida en la universidad de Fallcreeck, donde unas raras plantas negras han crecido, tras experimentar con ellas los protagonistas tendrán bellos sueños que, tarde o temprano, se tornarán en pesadilla. Como en PS2, podremos jugar de forma cooperativa con un amigo (que podrá entrar o salir del juego cuando quiera), utilizar un amplio abanico de armas para enfrentarnos a variados bichos...

Manejaremos a 6 personajes con habilidades distintas. Siempre llevaremos una pareja, y un segundo jugador puede participar.

Tekken 6

PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | OCTUBRE/NOVIEMBRE

Tras el éxito de *Dark Resurrection*, el torneo del Puño de Hierro vuelve a celebrarse en PSP.

Este otoño tendremos *Tekken 6* por partida doble. A la entrega de PS3 se le sumará un nuevo torneo en PSP que promete no quedarse atrás: ofrecerá el plantel de luchadores más grande de toda la saga (con la inclusión de nuevos personajes nunca antes vistos, como el poli Eddy o la chica robot Alisa Bosconovitch), tendrá escenarios exclusivos no vistos en PS3, nuevos complementos para personalizar a los luchadores... Lo único que queda por confirmar es si Namco Bandai incluirá el modo Scenario Campaign (un beat'em up "yo-contra-el-barrio" cooperativo), porque todo lo demás va a estar ahí: modos de juego, multijugador ad-hoc, gráficos de infarto...

Tekken 6 ofrecerá el plantel de luchadores más grande de toda la saga, caras nuevas incluidas...

PSP | SONY | PLATAFORMAS | OTOÑO

Jak & Daxter: The Lost Frontier

El cómico dúo se reúne para debutar juntos en PSP, con un juego que continúa la trama de la saga...

Previsto también para PS2, *The Lost Frontier* nos contará la epopeya de este cómico dúo que debe salvar la tierra y devolver el equilibrio del Eco (la sustancia que da la vida). A la cita no faltarán los elementos típicos de sus juegos: saltos, conducción de vehículos (en esta ocasión aeronaves con las que libraremos frenéticos combates) y sobre todo acción (Jak contará con un arma que "mutará" en 4 distintas). Y no faltarán ni el humor característico de la saga, ni un apartado técnico a la altura del soberbio acabado de las entregas para PS2.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PSP | ELECTRONIC ARTS | AVENTURA | 2010

Dante's Inferno

¿Bajarías al infierno para salvar a tu amada? ¿Y si es con el brutal estilo *God of War*?

Basado en un poema de Dante, este título de acción nos invitará a recorrer los 9 anillos del Infierno en busca de Beatriz, la amada muerta del protagonista. El desarrollo será el propio de un *God of War*, con intensos combates contra enemigos más grandes que nosotros (a los que nos subiremos), saltos, puzzles y Quick Time Events.

Altair protagonizará una nueva aventura que servirá de nexo de unión con *Assassin's Creed 2*.

PSP | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Assassin's Creed Bloodlines

Tras un año de descanso, Altair regresa a la "escena del crimen" para protagonizar una aventura nueva, exclusiva de PSP.

Bloodlines ("Líneas de Sangre") será el nexo de unión entre el primer *AC* y su secuela. En él controlaremos a Altair, el protagonista de *AC*, quien se enfrenta a nuevas situaciones y misiones creadas en exclusiva para PSP. Ubisoft aún no ha desvelado nada de la trama, pero se sabe que Altair gozará de una agilidad y movilidad similar a la vista en el juego de PS3, que bajo el nombre de "Free Run", nos permitirá realizar y enlazar un gran número de acciones de forma muy fluida, como coger impulso y trepar una fachada para acto seguido saltar, caer en el agua y bucear (algo que no podía en el juego de PS3). Además, ofrecerá conectividad con *Assassin's Creed 2*, para que podamos desbloquear mejoras para las armas, tesoros y otras curiosidades. Gráficamente no alcanzará la calidad de PS3, sobre todo en cuanto al número de personajes que pondrá en pantalla, pero lucirá de muerte en la portátil: sólo hay que ver la recreación de la ciudad... y esperar a noviembre para poder disfrutarlo.

El sistema de movimiento Free Run nos permitirá disfrutar de un abanico de acciones y movimientos incluso más amplio que en PS3.

LittleBigPlanet

Los Sackboys regresarán con una nueva aventura que les llevará por países como China, Australia...

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PSP | SONY | PLATAFORMAS | OCTUBRE

Un año después de su debut, los simpáticos Sackboy están a punto de volver, esta vez a PSP, con una aventura nueva... pero manteniendo todas su señas de identidad.

Uno de los juegos más originales, simpáticos y atractivos del pasado año se estrenará en PSP con un juego completamente nuevo, que nos invitará a acompañar a los Sackboys en un fabuloso viaje por el mundo (China, Australia...). Y a la cita no faltará absolutamente nada: la física realista, los escenarios con varios niveles de profundidad, el humor de los personajes, el modo multijugador para cuatro, las opciones para crear y compartir niveles o la variedad de pegatinas y accesorios con los que adornar a nuestros Sackboy.

Y, sobre todo, no os fiéis de la calidad de estas imágenes, porque no le hacen justicia: tras probarlo en PSP Go os podemos asegurar que el juego será mucho más parecido a lo visto en PS3 que a los pantallazos que aquí veis. Un título muy a tener en cuenta...

Crear niveles, multijugador para cuatro... todas las opciones de PS3 estarán en esta entrega para PSP.

Hot Shot Tennis

Llega el tenis más divertido con el estilo de *Everybody's Golf*.

La serie *Hot Shot* (o *Everybody's* en Europa) nos ha permitido disfrutar de deportes como el golf con una sencillez y capacidad para divertir fuera de dudas. La siguiente entrega llegará a PSP y se centrará en el tenis, ofreciendo numerosos campeonatos y opciones para personalizar a nuestro tenista, todo bajo una estética desenfadada y un control arcade asequible para todos.

Silent Hill Shattered Memories

Prepárate para el remake del primer *SH*: promete ser terrorífico...

Partiendo de la base del primer *Silent Hill, Shattered Memories* nos ofrecerá la misma historia (Harry busca a su hija Cheryl, desaparecida tras un accidente), pero con nuevos enemigos, escenarios y objetos (como un teléfono móvil). También ofrecerá nuevas escenas de pesadilla, en las que tendremos que huir, una nueva BSO a cargo de Akira Yamaoka...

F1 2009

PSP CODEMASTERS VELOCIDAD OTOÑO

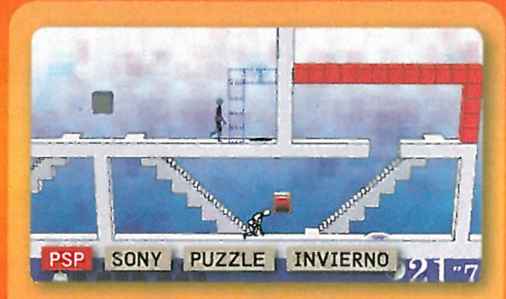
Tras un par de años en el dique seco, el circo de la F1 vuelve a la portátil.

Puede que Alonso no esté en su mejor momento, pero podrás cambiar la historia con el simulador de la temporada actual. En él no faltarán ni las escuderías, ni los pilotos, ni los monoplazas de la actual temporada, así como los principales premios y circuitos, incluido el trazado nocturno de Shanghai. Además, promete ser más rápido que previos juegos de F1...

SW Battlefront: Elite Squadron

La Guerra de las Galaxias continúa ofreciendo nuevas batallas.

Elite Squadron nos sumergirá, por tercera vez en PSP, en las famosas batallas de la saga galáctica. Esta vez ofrecerá un nuevo modo Historia (nos contará una trama inédita), un modo Héroe o Villano para jugar con los principales Jedis y Sith, nuevas opciones para personalizar a nuestro guerrero, la inclusión de más naves (tanto terrestres como aéreas), multijugador para 16... Será alucinante.



Echochrono

Si pensabas que *Echochrome* era una ida de olla, espera a ver esto...

En este título nos esperan puzzles en los que nuestros "yo" del pasado (es decir, nuestros intentos anteriores) nos ayudan a resolver situaciones como pasar por una puerta cerrada manteniendo uno de nuestros "yo" sobre un interruptor. Nos obligará a darle al coco...

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

MotorStorm Artic Edge

La portátil también tendrá su ración de la velocidad más salvaje.

Tras las dos entregas de PS3, las carreras "off road" de *MotorStorm* nos llevarán a Alaska en la portátil. Ofrecerá 12 pistas con eventos únicos (avalanchas, puentes de hielo que se rompen...), carreras Online (y ad-Hoc) para 8, variados vehículos modificables... Promete calidad.

Y muchos más...

Estos son sólo algunos de los títulos que veremos próximamente, pero hay más en preparación, algunos pertenecientes a sagas míticas:

- Final Fantasy XIII Agito
- Kingdom Hearts B.B.S
- Need for Speed SHIFT
- Smackdown Vs Raw 2010
- Buzz Quiz World
- SOCOM Fireteam Bravo 3
- Army of Two The 40th Day
- Parasite Eve The 3rd Birthday
- Naruto Shipuuden Legends
- Resident Evil Portable...

Kingdom Hearts Birth By Sleep no llegará hasta el año que viene, pero la espera merecerá la pena...

Final Fantasy XIII Agito traerá el mejor rol de Square a la portátil... Aunque aún no tiene fecha.

YA HEMOS JUGADO NUESTROS PRIMEROS PARTIDOS

LA PRETEMPORADA

Como todos los años por estas fechas, los dos principales simuladores d que se presenta más disputada que nunca. Te adelantamos nuestra

El nuevo *FIFA 10* se sustenta sobre la excelente base del anterior, pero introducirá mejoras que lo perfeccionarán aún más.

Xavi, el "cerebro" del Barça del triplete y de la selección española, será la imagen de *FIFA 10* en España.

Se ha mejorado la IA, los modelos de los jugadores, los controles, los pases y tiros...

FIFA 10

FIFA ya consiguió deslumbrarnos el años pasado, y con los nuevos fichajes mejorará todavía más.

Ya hemos probado una beta de *FIFA 10* en PS3 al 75% de su desarrollo. Y nuestra primera impresión es muy positiva. Bien es cierto que bebe de las virtudes ya exhibidas en *FIFA 09* (el primer juego de fútbol verdaderamente "next gen"), pero en esta entrega van a introducir mejoras jugables, técnicas y en opciones para redondear aún más el nuevo *FIFA 10*. Algunas de las novedades que más nos llamaron la atención (al margen de los regates en 360 grados ya comentados el mes pasado), son los modelos mejorados de los jugadores y la opción de entrenar lanzamientos de falta y grabar las jugadas ensayadas para luego ejecutarlas en los partidos. Aún faltan sorpresas por revelar, pero será todavía mejor que el del año pasado.

CON LOS DOS NUEVOS SIMULADORES DE FÚTBOL

YA HA COMENZADO

fútbol empiezan a enseñar sus nuevos fichajes de cara a una temporada
primeras impresiones tras probar versiones beta de ambos juegos.

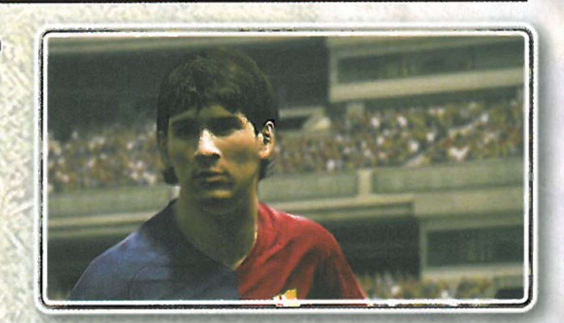
PES 2010 promete profundos cambios gráficos y en lo jugable, aparte de un Online muy superior.

PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | OTOÑO

PES 2010

PES tiene el reto de lograr un juego a la altura de su nombre en PS3. Y parece que lo está consiguiendo...

Como el nuevo Real Madrid de Florentino Pérez, la serie *PES* está llevando a cabo una profunda renovación. Lleva demasiado tiempo viviendo de los éxitos pasados y no ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos. Pero parece que este año esta tendencia va a cambiar y por fin veremos un *PES* a la altura de su nombre en PS3. Hemos podido "catar" una beta al 50% y aunque aún faltaban muchas cosas por implementar (por ejemplo, nos dijeron que las animaciones iban a ser totalmente nuevas, y eso no lo vimos), nos dejó buenas sensaciones. Mejoras gráficas y en la IA, un ritmo de juego más realista y un mayor énfasis en las tácticas son algunos de sus nuevos fichajes. Esperemos que vuelva por sus fueros...



Se hará más hincapié en las tácticas y en las habilidades individuales de cada jugador.

Fernando Torres comparte portada con Leo Messi en la edición española de *PES 2010*.

ESTOS SON TODOS LOS CROMOS QUE HEMOS

ÁLBUM FIFA - TEMPORADA 2009/2010

FIFA 10

AÑO DE FUNDACIÓN: 1993 (varios sistemas)
ORIGEN: Vancouver (Canadá)
TEMPORADAS EN EUROPA EN PS3: Tres
TEMPORADAS EN EUROPA EN PS2: Diez
TEMPORADAS EN EUROPA EN PSP: Cinco

A falta de probar el modo Online y las novedades que pudiera haber en lo que a modos de juego se refiere, *FIFA 10* ya ha mostrado muchas de sus cartas de cara a la temporada que está a punto de arrancar.

APARTADO GRÁFICO

FIFA 10

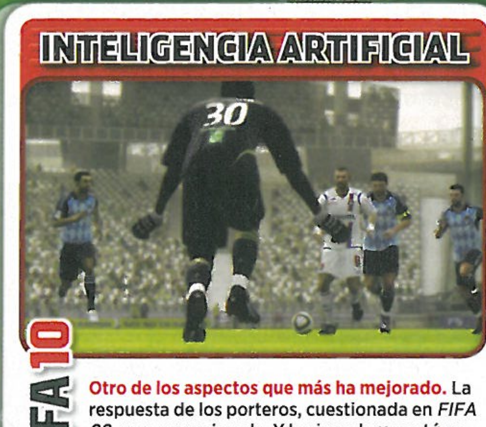
Los modelos de los jugadores, uno de los pocos defectos que tenía *FIFA 09*, van a mejorar muchísimo en *FIFA 10*. Mucho más naturales y más parecidos a los futbolistas reales, los modelos convencen más, aunque les falta expresividad.

JUGABILIDAD

FIFA 10

Partirá del excelente sistema de juego del anterior, pero han trabajado para mejorar conceptos como el posicionamiento, los tiros o el control del balón. Y el sistema de regate de 360 grados es un avance que puede ser revolucionario.

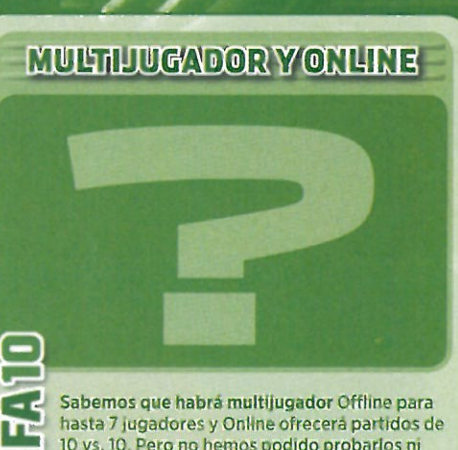
INTELIGENCIA ARTIFICIAL



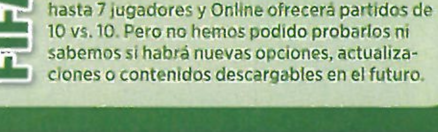
FIFA 10

Otro de los aspectos que más ha mejorado. La respuesta de los porteros, cuestionada en *FIFA 09*, va a ser mejorada. Y los jugadores actúan con más realismo (si un central sube a rematar un córner, un compañero le hará la cobertura).

MULTIJUGADOR Y ONLINE



FIFA 10



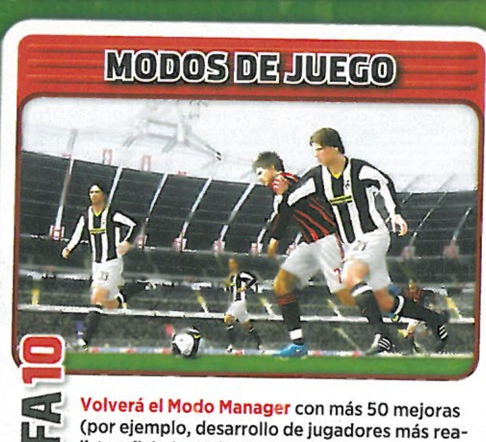
Sabemos que habrá multijugador Offline para hasta 7 jugadores y Online ofrecerá partidos de 10 vs. 10. Pero no hemos podido probarlos ni sabemos si habrá nuevas opciones, actualizaciones o contenidos descargables en el futuro.

TÁCTICAS

FIFA 10

Se trabaja para mejorar el posicionamiento de los jugadores, pero lo que más nos flipó fue la nueva opción de entrenar los lanzamientos de falta, pudiendo realizar jugadas ensayadas y grabarlas para ejecutarlas luego en los partidos.

MODOS DE JUEGO



FIFA 10

Volverá el Modo Manager con más 50 mejoras (por ejemplo, desarrollo de jugadores más realista y fichajes más creíbles: Kaká cuesta unos 65 millones).También tendremos Conviértete en Profesional y habrá nuevos modos de juego.

LICENCIAS

FIFA 10

Estará actualizado a tope (aquí Xavi lleva la tercera equipación del Barça 09-10). En la beta que jugamos ya estaba Albiol en el Real Madrid (¡y su fichaje se cerró la noche anterior!). Suponemos que tendrá unas 20 ligas licenciadas.

COMENTARISTAS

FIFA 10

Manolo Lama y Paco González repetirán un año más retransmitiendo los partidos de *FIFA 10*. Y es que si algo funciona bien, ¿para qué cambiarlo? Por supuesto, se van a actualizar para que suenen tan creíbles y variados como siempre.

VERSIÓN PS2 Y PSP

FIFA 10

No se han descuidado las versiones de PS2 y PSP, y cada una contará con mejoras propias. En PS2 se ha pulido el sistema de juego y han añadido nuevas opciones tácticas. Y PSP contará con un modo Entrenamiento y un Trivial actualizado.

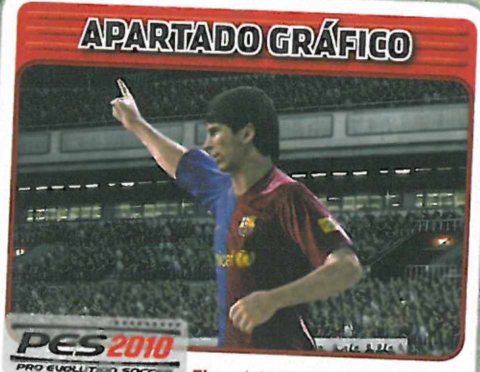
COMPLETADO DE NUESTRO ÁLBUM DE DATOS

PES 2010

AÑO DE FUNDACIÓN: 1994 (Super Nintendo)
ORIGEN: Tokio (Japón)
TEMPORADAS EN EUROPA EN PS3 : Tres
TEMPORADAS EN EUROPA EN PS2: Nueve
TEMPORADAS EN EUROPA EN PSP: Cinco

PES 2010 ha mostrado algunas de sus nuevas armas (mejoras en los gráficos, un mayor énfasis en las tácticas...). Sin embargo, nos faltan por despejar también bastantes incógnitas: Online, licencias...

APARTADO GRÁFICO



El modelado de los jugadores ha dado un salto de calidad. También han mejorado las texturas y los efectos de luz. Y nos dijeron que las animaciones serán nuevas (ya no serán robóticos al correr) aunque en la beta que probamos no estaba incluido.

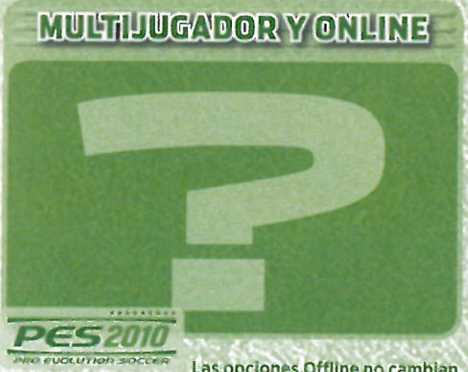
JUGABILIDAD

El ritmo de juego es más realista y las características específicas de cada jugador tendrán más peso en el juego. El sistema de control (los tiros, pases...) lo vimos parecido, aunque la física del balón será mejor. Y los penalties ofrecen más posibilidades.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Los porteros han mejorado (¡vimos parar un penalty con los pies!) y la idea es que cada jugador y cada equipo se comporten como lo harían en la realidad (por ejemplo, vimos que el Barça presiona y juega al primer toque, con Iniesta y Xavi como "cerebros").

MULTIJUGADOR Y ONLINE

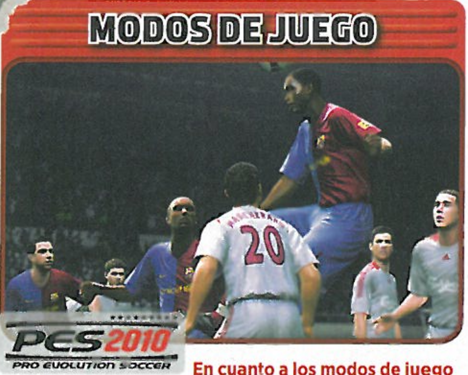


Las opciones Offline no cambian y sus responsables prometen que el Online de *PES 2010* va a funcionar muy bien (sin defectos como "lag" y sin necesidad de tener una Konami ID). No pudimos probarlo ni nos confirmaron cuántos podrán jugar a la vez.

TÁCTICAS

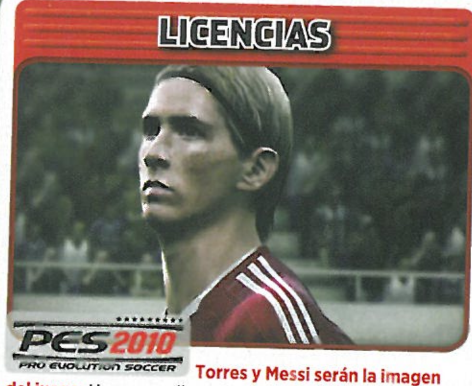
Una de las novedades más prometedoras. Cada jugador tendrá una serie de "tarjetas" que marcan sus habilidades (individuales, de grupo y únicas). Activándolas o desactivándolas lograremos que cada jugador actúe como queramos según el momento.

MODOS DE JUEGO



En cuanto a los modos de juego propiamente dichos, no vimos ninguna novedad rompedora. Estarán la Liga Máster, el modo "Ser una Leyenda", el Entrenamiento, jugar la Champions League (o ligas y copas creadas por nosotros), Galería, Editor...

LICENCIAS



Torres y Messi serán la imagen del juego. Una nueva licencia será la Europe League (antes era la Copa de la UEFA) que se sumará a la Champions. Eso sí, aún no sabemos si todos los clubes estarán licenciados (el Barça y el Liverpool sí, porque los vimos).

COMENTARISTAS

Carlos Martínez es el nuevo fichaje de este año, sustituyendo a Juan Carlos Rivero en los comentarios. El que sí repite como analista es Julio Maldonado "Maldini". No pudimos escucharlos, pero nos aseguraron que serán mucho mejores que en otros *PES*.

VERSIÓN PS2 Y PSP

Habrá versiones de *PES 2010* también para PS2 y PSP. No pudimos verlas ni nos confirmaron ningún detalle de estas versiones. La versión de PS2 tiene poco margen de mejora, pero en la de PSP a ver si incluyen, al menos, a los comentaristas.

ALBUM PES - TEMPORADA 2009/2010

NUEVOS **DESAFÍOS** PARA TODO TIPO DE "ROLEROS"

El futuro del ROL en PS3

- Alpha Protocol
- DC Universe Online
- Demon's Soul
- Dragon Age Origins
- Fallout 3 GOTY
- Final Fantasy Versus XIII
- Final Fantasy XIII
- Final Fantasy XIV
- Marvel Ultimate Alliance 2
- Resonance of Fate
- The Agency
- Trinity: Souls of Zill O'll
- White Knight Chronicles

Hasta el momento, el rol no ha sido un género muy explotado en PS3. Pero esta tendencia va a cambiar en los próximos meses con juegos atractivos, variados y más que prometedores. Aquí te lo avanzamos todo sobre ellos.

FFXIII nos llevará al planeta Cocoon donde la heroína Lightning y otros personajes como Snow, se embarcarán en un viaje para cambiar su destino.

Final Fantasy XIII

Una de las sagas más clásicas de los RPG debutará en PS3 el año que viene repleta de novedades en su sistema de juego...

La saga *FF* se renovará de forma especial en su salto a PS3. La trama nos llevará a Cocoon, un futurista universo en el que la tribu Fal'Cie acusa a la protagonista, Lightning, de ser la culpable del fin del mundo. Así, nuestra aventura consistirá en luchar contra el destino de Lightning, en un mundo hostil y que parece estar en guerra. Más allá de su cuidados gráficos, donde destacarán el modelado de los personajes y sus expresivos rostros, lo más llamativo es que será aún más difícil distinguir qué es escena de vídeo y qué es juego.

Y eso por no hablar de su nuevo y ágil sistema de combate: sólo manejaremos a un personaje, que tendrá una barra de tiempo dividida en segmentos. Cada acción ocupará una serie de segmentos, pudiendo enlazar ataques, uso de objetos y magia en un mismo turno. Por supuesto, no faltarán las invocaciones, que ahora incluso se transformarán en ítems útiles para los personajes, como Shiva, que adoptará forma de moto. Promete calidad de la buena.

El sistema de combate será más variado y ágil, pudiendo enlazar varias acciones en un mismo turno. No habrá combates aleatorios y sólo manejaremos un personaje.

Lightning, la "prota", es acusada de provocar el fin del mundo: "demostrar" su inocencia será cosa nuestra...

Final Fantasy Versus XIII

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

El "otro" *FFXIII* será exclusivo de PS3 y contará con una trama más oscura y adulta (la ambigüedad moral de sus personajes será una de las claves) y un sistema de juego más enfocado hacia la acción. Eso sí, aún queda muuucho para que lo veamos por aquí.

El sistema de combate podría parecerse al de los *Kingdom Hearts*, con toques de shooter como en *FFVII: Dirge of Cerberus*.

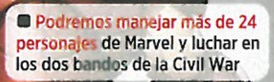
Final Fantasy XIV

PS3 | SQUARE ENIX | MMORPG | SIN CONFIRMAR

Uno de los bombazos del pasado E3 fue *FFXIV*, un MMORPG (o juego de rol online masivo) que saldrá en PS3 supuestamente en 2010 (conociendo a Square Enix, ya será en 2011). Aunque muchas son todavía las incógnitas, tiene muy buena pinta.

La ambientación será fantástico-medieval, con una guerra como telón de fondo. Aún no sabemos si habrá que pagar cuotas.

MUA2 será un juego de rol de acción en el que formaremos equipo con otros 3 amigos, Online u Offline.


Podremos manejar más de 24 personajes de Marvel y luchar en los dos bandos de la Civil War

PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | ROL DE ACCIÓN | OTOÑO

» Marvel Ultimate Alliance 2

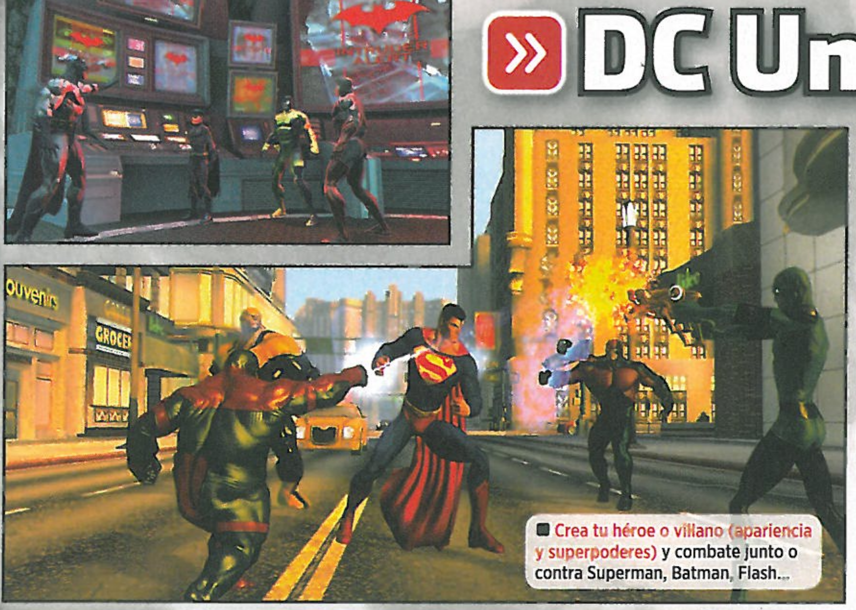
Llama a otros tres amigos, elige tus superhéroes (o supervillanos) y prepárate para la mayor batalla en el universo Marvel que jamás se haya visto en un juego.

La secuela del juego de rol de acción ambientado en el universo Marvel saldrá este otoño. En él manejaremos a más de 24 superhéroes y supervillanos de la Casa de las Ideas (como los 4 Fantásticos, Lobezno, Spider-Man, Daredevil, Veneno, Juggernaut, el Duende Verde...) en combates en tiempo real muy al estilo de lo que vimos en el anterior. Podremos formar equipos de cuatro y jugar cooperando con otros tres amigos, tanto Offline como Online. A medida que avancemos podremos mejorar a nuestros personajes, así como realizar demoledores ataques combinando los superpoderes de los integrantes de nuestro grupo. Y lo mejor de todo es que su argumento repasará tramas de los comics tan molonas como la Civil War, en la que la "comunidad superheroica" queda dividida por un acta presidencial que les obliga a desvelar sus identidades secretas. ¿Estarás a favor de que los superhéroes se quitan las máscaras en nombre de la seguridad nacional y te alinearás con Iron Man? ¿O defenderás el derecho de los superhéroes a no revelar su identidad junto al Capitán América? Si eres fan de Marvel, no le pierdas la pista.

» DC Universe Online

Y si prefieres los cómics de DC, también habrá un juego de rol de acción en este universo, pero esta vez sólo Online y en un mundo persistente.

PS3 | SONY ONLINE | MMORPG | 2009


Crea tu héroe o villano (apariencia y superpoderes) y combate junto o contra Superman, Batman, Flash...

El prometedor *DC Universe Online* será otro RPG de acción pero esta vez en un universo persistente. La idea es que nos creemos un personaje (ojo, no podremos hacernos ningún personaje ni de DC ni de Marvel) para luego explorar el universo DC, en el que no faltarán emblemáticos lugares como Metrópolis o Gotham City. Allí cumpliremos todo tipo de "quest" cooperando o combatiendo con otros jugadores. Pero lo mejor es que en nuestras aventuras irán apareciendo los personajes de DC y podremos interactuar con ellos. Un apartado gráfico que parte de los diseños del mítico Jim Lee rubricará otro imprescindible si te gustan los superhéroes, aunque todavía no han confirmado si habrá que pagar cuotas para jugar.

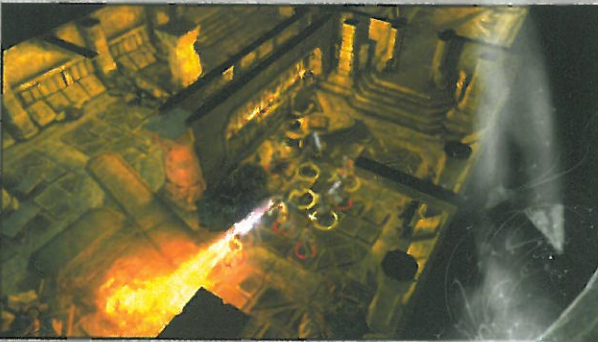
En este RPG no todo se arregla a espadazos. Nuestras decisiones marcarán nuestro destino...

PS3 | EA | ROL | OTOÑO

Dragon Age: Origins

Los creadores de *Baldur's Gate* vuelven con otro RPG ambientado en un mundo fantástico de espada y brujería, pero mucho más oscuro y adulto.

Bioware es un sello experto en RPG, aunque no se hayan prodigado mucho por las consolas de Sony. Suyos son juegazos como *Mass Effect*, *Neverwinter Nights* o los *Baldur's Gate*. Esta última franquicia sí la vimos en PS2, aunque mucho más descafeinada que los juegos de PC, verdaderos antecesores espirituales de *Dragon Age Origins*. Ambientado también en un mundo fantástico de espada y brujería, *DAO* será mucho más oscuro y para adultos (será muy "gore" y no faltarán escenas de sexo). Las sorpresas vendrán ya desde el arranque, ya que según el tipo de personaje que elijamos jugaremos un prólogo u otro de los seis disponibles, lo que determinará en qué punto de la aventura empezamos y cómo nos perciben los PNJ. Y es que en las misiones principales y secundarias podremos elegir cómo nos comportamos, lo que tendrá sus consecuencias. Además de manejar a nuestro personaje, podremos dar órdenes a otros 3, logrando unos combates en tiempo real pero a la vez muy estratégicos. Y podremos asumir una vista en tercera persona "normal" u optar por una vista aérea más lejana que nos permita dominar mejor las situaciones. El juego tiene una pinta impresionante. ¡Estamos deseando pillarlo!


Los combates serán estratégicos y podremos pausarlos para decidir las acciones de nuestros 3 compañeros.

Ambientación de espada y brujería pero más adulta. Se han inspirado en obras como "Canción de Hielo y Fuego".

White Knight Chronicles

PS3 | SONY | ROL | SIN CONFIRMAR

Otro esperado RPG en el que exploraremos 30 enormes niveles para rescatar a una princesa. Para enfrentarnos contra los enormes bichos podremos transformarnos en un colosal caballero blanco y cooperar Online con otros jugadores.

Sony editará este esperado juego de rol en Europa, aunque aún no sabemos cuándo ni si nuestra versión traerá mejoras.

Alpha Protocol

PS3 | SEGA | ROL DE ACCIÓN | OCTUBRE

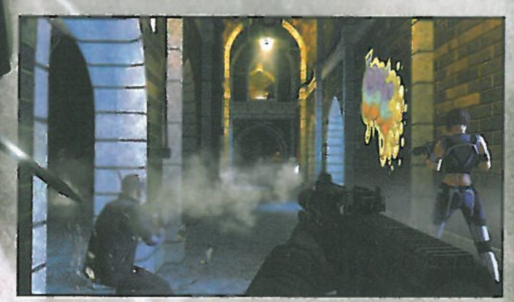
En *Alpha Protocol* tendremos que destapar una misteriosa conspiración, en un desarrollo con grandes dosis de acción y una trama digna de las mejores pelis de espionaje (según sus creadores, se han inspirado en las 3 "B": Bond, Bauer y Bourne).

La acción directa en forma de tiroteos será una constante en el juego, aunque el desarrollo del personaje será fundamental.

The Agency

PS3 | SONY ONLINE | MMORPG | 2009

Además de *DC Universe*, Sony Online prepara *The Agency*, otro mundo persistente en el que realizaremos misiones de espionaje para dos agencias muy distintas (una se decanta por la acción directa y la otra por el sigilo). Muy original.


Podremos alternar entre vista subjetiva y tercera persona. Habrá misiones para 4 jugadores y modos competitivos para 32.

Resonance of Fate es el nuevo juego de rol de Tri-Ace, creadores de sagas como *Valkyrie Profile*.

Los combates tienen pinta de ser muy dinámicos, con tiroteos espectaculares y alucinantes combos cuerpo a cuerpo.

Resonance of Fate

Los creadores de sagas tan conocidas como *Star Ocean* nos sorprenderán con un futurista juego de rol repleto de tiros.

PS3 | SEGA | ROL DE ACCIÓN | PRIMAVERA 2010

Tri-Ace son los responsables de sagas roleras tan conocidas como *Star Ocean* o *Valkyrie Profile*. Este grupo de desarrollo tan respetado volverá a la carga con *Resonance of Fate*, un juego de rol de corte futurista anteriormente conocido como *End of Eternity* (ése será su título para el mercado japonés). Lo poco que han enseñado hasta el momento (el juego no saldrá en occidente hasta primavera de 2010) deja muy claro que sus combates serán más dinámicos que en otros juegos del estudio, con armas de fuego y combates cuerpo a cuerpo. Además, estarán arropados por secuencias de vídeo muy cinematográficas, que es lo que más nos ha llamado la atención de un apartado gráfico que promete ser espectacular. Su argumento será muy emocionante y, al parecer, tendrá tres protagonistas principales: una mercenaria llamada Zefa, un ex soldado que responde al nombre de Vashron y una extraña fémina a la que se conoce como Sujeto de Pruebas nº20.

El juego será editado por Sega, compañía que tiene grandes expectativas puestas en él. De hecho, confía en que sea una franquicia que dé lugar a más capítulos en años venideros. Estaremos muy pendientes de él.

Gráficamente será muy espectacular, con secuencias de vídeo impactantes.

Estará muy enfocado hacia la acción y, al parecer, contará con tres personajes principales.

Fallout 3 GOTY Edition

El mundo post-apocalíptico de *Fallout 3* crecerá con estas 5 expansiones, cada una con su ambientación, enemigos, armas, etc.

La edición "Game of the Year" incluirá el *Fallout 3* original y sus 5 expansiones en un único Blu-Ray.

PS3 | BETHESDA | ROL | OCTUBRE

Bethesda planeó para *Fallout 3* un total de 5 expansiones descargables (*Operation Anchorage, The Pitt, Broken Steel, Point Lockout* y *Mothership Zeta*). La primera de ellas ya está disponible en el Store. Las siguientes irán saliendo con pocas semanas de intervalo entre ellas, y en octubre saldrá la edición GOTY (Game of the Year) en Blu-Ray. Está edición incluirá el juego original completo y las 5 expansiones ya mencionadas, redondeando aún más un producto ya de por sí alucinante. Nuevas misiones principales y secundarias en distintas ambientaciones (desde los helados escenarios de Alaska hasta una oscura ciénaga en Maryland), nuevas armas y enemigos y sobre todo, un porrón de horas de juego extra, te esperan en la edición definitiva de uno de los mejores juegos de PS3.

Trinity ofrecerá combates en tiempo real en los que alternaremos el control de 3 héroes muy distintos.

Trinity: Souls of Zill O'll

La franquicia *Zill O'll* es una serie de culto en Japón, aunque no es conocida fuera de allí. Pero *Trinity* saldrá en EE.UU. y casi seguro en Europa.

La serie *Zill O'll* cuenta con una entrega en PSone y otra en PS2 (con una versión mejorada para PSP), aunque nunca han salido de Japón. Su tercera entrega, exclusiva de PS3, será un juego de rol de acción en el que alternaremos el control de tres personajes (guerrero, mago y asesino). Junto a ellos exploraremos mazmorras, ciudades y campo abierto en un desarrollo no lineal con sus misiones principales y secundarias. Koei ha confirmado que lo lanzará en Estados Unidos, así que esperamos verlo por aquí.

Tras crearnos a nuestro héroe, iremos mejorándolo gracias a la experiencia y los ítems que pillemos por el camino.

Demon's Souls

El reino de Bokitaria necesita valientes héroes que se enfrenten contra los más terribles enemigos en espectaculares combates en tiempo real.

Sony editó el pasado febrero en Japón un interesante juego de rol de acción de From Software (creadores de la saga *King's Field*). Su nombre es *Demon's Souls* y nos invita a explorar con libertad el reino de Bokitaria, un lugar antaño esplendoroso que ahora es pasto de temibles hordas de demonios. Así las cosas, se necesitan valientes héroes que, espada en mano, se enfrenten a este peligro que amenaza a otros reinos, librando espectaculares combates en tiempo real. ¿Seremos nosotros? Esperemos que sí, pues el juego sale a finales de año en EE.UU. y eso nos da esperanzas de verlo también por aquí...

EL ROL QUE NOS GUSTARÍA VER

Juegos de rol que no llegan a España

Aunque algo hemos mejorado con los años, aún hay juegos que por distintas razones terminan sin salir aquí (**Dawn of Mana, Jeanne D´Arc**...). Una de las últimas y más sonadas ausencias en nuestro mercado es ***Kingdom Hearts Re: Chain of Memories***, el remake del juego de GBA para PS2 que Square Enix no tiene planeado traer a España. Y también hay títulos cuya versión para PS3 tienen un futuro incierto, como **The Last Remnant** o **The Witcher**.

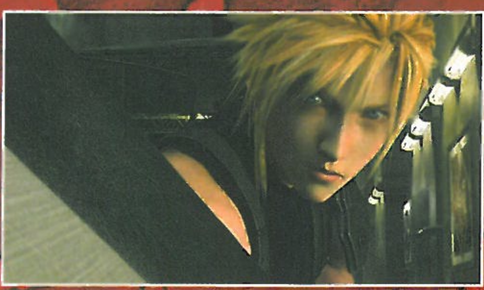
Kingdom Hearts Re: Chain of Memories no va a salir en España. Square Enix no tiene planeado lanzar nada más para PS2 aquí.

Más rol de PSone en la PlayStation Store

Final Fantasy VII ha sido el primero. Por menos de 10 euros puedes disfrutar de este clasicazo en tu PS3 y en tu PSP. De momento en la Store europea no hay más RPG, aunque en la japonesa disfrutan de títulos como ***Wild Arms, Arc The Lad*** o ***Grandia***. En el futuro esperamos ver grandes RPG de PSone como ***FFVIII, FFIX, Legend of Dragoon, Vagrant Story***... Incluso podían aprovechar para poner a nuestro alcance juegos que en su momento no llegaron, como ***Chrono Cross***. Soñar es gratis...

Pidiendo un deseo...

Por último, dedicamos este espacio a juegos de rol que ni siquiera han sido anunciados pero que todos anhelamos y por los que nos preguntáis casi a diario, como el futurible ***Kingdom Hearts III*** (seguro que lo acabarán haciendo) o un ***Dragon Quest* en PS3** (de momento nada, los dos que hay en camino son para DS). Pero el más deseado quizá es el **"remake" de *FFVII* en PS3** (desde que vimos aquella demo técnica en el E3 de 2005). ¿Hará realidad nuestros deseos Square Enix algún día?


Ver a Cloud así de guapo en un "remake" de *FFVII* en PS3 es el deseo de todos los roleros. Esperemos que se cumpla algún día.

» CONCURSO

Sorteamos

¡¡¡20 juegos *SBK 09 Superbike World Championship* para PS3

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PS3 del juego oficial del campeonato mundial de Super Bikes lo tienes muy fácil. Sólo tienes que enviar un SMS al número 7788 con la palabra clave "sbkplay126" y entrarás en el sorteo de 20 juegos *SBK'09* para PS3.

20 Juegos PS3

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **7788**, poniendo, la palabra clave **sbkplay126** y tus datos personales. Por ejemplo: sbkplay126 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.

3.- Se seleccionarán 20 mensajes. Uno recibirá un juego *SBK'09* para PS3.

4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

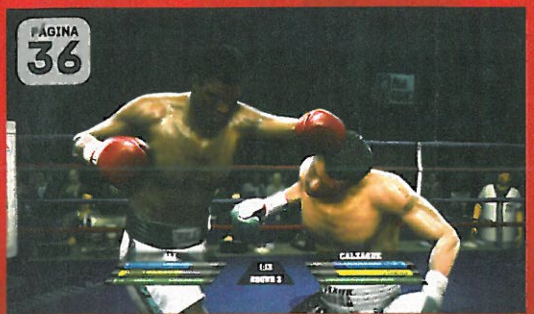
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.

7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.

9.- Plazo de participación del 15 de junio al 15 de julio de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".


PÁGINA 36

FIGHT NIGHT ROUND 4. Un simulador de boxeo que te dejará KO.

PÁGINA 44

FINAL FANTASY VII. El mito del rol renace en la tienda PlayStation.

PÁGINA 40

OVERLORD II. Conviértete en el Señor del Mal con mucho humor...

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

Prinny. Can I really be the Hero? es un simpático juego de acción y plataformas al "viejo estilo"...

LOS JUEGOS DEL VERANO

Suele ser contradictorio: el verano es la época del año en que más tiempo libre tenemos y es justo cuando menos juegos se lanzan... menos este año. Julio se presenta movidito y hay títulos para todos los gustos; directos desde los cines nos llegan las aventuras de acción de *Harry Potter y El Misterio del Príncipe* (para las 3 consolas) y *Transformers 2* (también para las 3, aunque con un desarrollo distinto en cada una), a los que se suman el impresionante simulador de boxeo *Fight Night Round 4*, la mala uva de la aventura *Overlord II* o el primer recopilatorio de éxitos de *Guitar Hero*. Y eso por no hablar de los juegos descargables, como el genial *Final Fantasy VII* o *Trash Panic*, que por muy poco dinero (por debajo de los 10€) pueden tenerte entretenido todo el verano. La pregunta ahora es... ¿será agosto más tranquilo?

PÁGINA 38

Transformers 2 arrasa en los cines y puedes revivir sus aventuras en 3 juegos distintos.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

EDAD RECOMENDADA
CONTENIDO DISCRIMINATORIO
DROGAS
SE DICEN PALABROTAS
SEXO
JUEGO DE TERROR
CONTENIDO VIOLENTO
ENSEÑA A JUGAR
EDAD JUEGO EN RED

JUEGO RECOMENDADO Play

Fight Night Round 4 es la nueva entrega del famoso simulador de boxeo de EA Sports. Es aún más impactante que los juegos anteriores.

16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
EA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1292 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIGHTNIGHT.EASPORTS.COM

TAN **REAL** QUE CASI SENTIRÁS LOS GOLPES

Fight Night Round 4

EA Sports sigue mejorando su conocida serie de simuladores de boxeo. Y esta última entrega es aún más impresionante. ¡Que comience el combate!

Dos años han pasado desde la última vez que EA Sports nos brindó la posibilidad de disfrutar de una buena velada de boxeo en PS3 (el espantoso *Facebreaker* no cuenta). Y la compañía ha aprovechado todo este tiempo para pulir ciertos aspectos e introducir sutiles novedades, logrando así dar forma al que seguramente sea el mejor simulador de boxeo que jamás hemos visto.

Una de sus principales virtudes sigue siendo su sistema de juego, intuitivo y efectivo como pocos. Usando los sticks y combinándolos cuando corresponda con los botones L y R lograremos medir las distancias y protegernos de los ataques de nuestro adversario (o fintarlos), para luego ir "castigándolo" hasta que baje la guardia y logremos colar un directo, gancho o crochet donde más le duela. El ritmo de los combates es bastante realista, lo que nos obligará a ser pacientes, a ir minando poco a poco el aguante de nuestro rival a base de golpes pero sin descuidar ni un instante nuestra guardia. En este sentido, vigilar la barra de resistencia es fundamental, ya que será la que marque la velocidad de nuestros golpes y su contundencia.

» ASÍ SON LAS MEJORES **VELADAS** DE BOXEO

① **CONTROL INTUITIVO.** Con los sticks y los L y R tendrás un perfecto control de tu púgil.

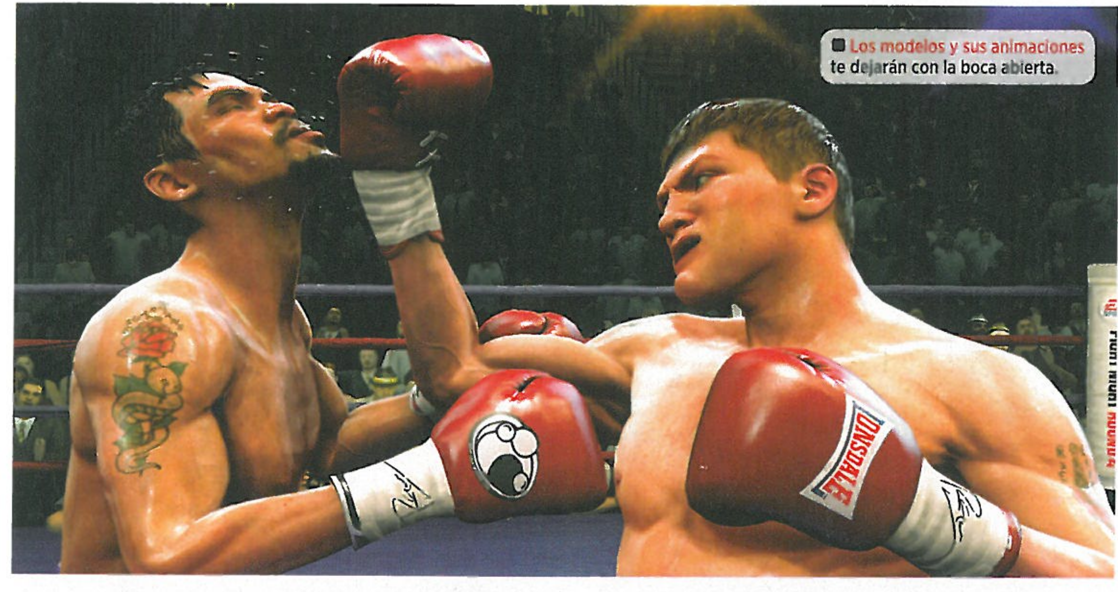
② **GRÁFICOS BRUTALES.** Alucinarás con el modelado de los boxeadores y sus animaciones.

③ **AMBIENTACIÓN.** Las entradas al ring, las chicas que pasean el cartel entre los rounds...

Ofrece 48 púgiles reales y mitos del ring como Mike Tyson o Muhammad Alí.

Buscando un mayor realismo, se ha optimizado la IA de los rivales y la física. Y ahora se respetan las proporciones reales de los boxeadores.

Se ha procurado que cada boxeador responda en el ring como lo haría en la realidad. Pero podremos dar algún golpe ilegal (cabezazos).



Los modelos y sus animaciones te dejarán con la boca abierta.

Afortunadamente, entre round y round podremos gastar los puntos que hayamos conseguido en incrementar dicha barra de resistencia, así como recuperar salud, etc.

Para disfrutar de estos combates tan realistas tenemos un total de 48 boxeadores reales, distribuidos en 8 categorías. El listado incluye leyendas del ring como Muhammad Ali o Mike Tyson, y podría ampliarse en el futuro mediante descargas. Junto a ellos pelearemos en combates sueltos o en el modo Carrera, donde tras elegir a nuestro púgil (o crearnos uno desde cero) tendremos que llevarlo hasta lo más alto. Y no faltarán tampoco combates Online, con lo que tendremos noches de boxeo para rato, aunque sí es cierto que podrían haber incluido algún modo de juego extra.

Si te apasiona el boxeo, en PS3 no vas a encontrar ningún juego mejor que *Fight Night Round 4*. Así de claro.

Donde no hay ni una sola fisura es en el apartado gráfico. El modelado de los boxeadores es bestial, y se han respetado sus proporciones reales para ganar en realismo. Alucinarás viendo las animaciones faciales, cómo van sudando... Y apenas hay "clipping" en las distancias cortas.

En fin, que si te gusta el boxeo, no te lo pienses y corre a por *Fight Night Round 4*. Además, no está previsto que salga *FNR5* hasta 2011, pues el año que viene en su lugar se estrenará *MMA*, una nueva serie de EA Sports centrada en las artes marciales mixtas al estilo *UFC*. Pero eso será otra historia...

Cuando "beses" la lona, el árbitro iniciará la cuenta y habrá que superar un minijuego con los sticks antes de que se acabe el tiempo.

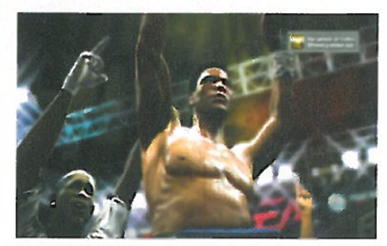
Entre round y round, podemos gastar los puntos que hayamos conseguido en recuperar salud, incrementar nuestra resistencia...

» CONVIÉRTETE EN UNA LEYENDA DEL BOXEO

Como es habitual en estos juegos, hay un modo Carrera en el que el objetivo es llegar a lo más alto partiendo desde cero.

ELIGE BOXEADOR. Entre los 48 que hay o mejor créate uno usando el editor. Podrás usar la cámara PlayStation Eye.

ENTRENA DURO. Sólo de esta forma podrás crecer como boxeador y optar a medirte contra los más grandes púgiles.



ALCANZA LA GLORIA. El deporte es sacrificio, pero si te empleas a fondo, pronto llegarán las victorias... y los trofeos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su intuitivo sistema de control y, sobre todo, su impresionante apartado gráfico.

» LO PEOR

Quizá se quede un poco corto en modos de juego. Podrían haber incluido alguno más.

Te gustará + que... FIGHT NIGHT ROUND 3

Te gustará − que... UFC 2009 UNDISPUTED

93	**» GRÁFICOS** Bestial modelado de los púgiles y muy buenas animaciones.
89	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y mucho hip-hop en la BSO: Mos Def, RZA...
88	**» DIVERSIÓN** Los fans del boxeo lo gozarán. Al resto puede resultarles repetitivo.
85	**» DURACIÓN** Con el Carrera y el Online basta, aunque podría tener más modos.
NOTA 89	Un juego de boxeo impactante en lo visual y una gozada a la hora de jugar. Si te gusta este deporte, no te lo pienses.

■ Autobots y Decepticons se ven las caras en esta aventura de acción basada en la nueva película.

12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
LUXOFLUX CORP.
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://TRANSFORMERSGAME.COM

MITAD VEHÍCULOS, MITAD GUERREROS... **¡¡¡TODO METAL!!!**

Transformers: La venganza de los Caídos

La Tierra vuelve a ser el campo de batalla en el que Autobots y Decepticons se enfrentan. ¿De qué lado estás en este colosal enfrentamiento?

■ Bumblebee, Optimus Prime, Starscream.... podemos manejar hasta 12 de estos robots.

En el año 2007 "Transformers", la popular serie de robots transformables protagonistas de una serie de dibujos en los años 80, se estrenó en cines con una película en imagen real y su adaptación a consola. Y con el estreno de su secuela nos llega la oportunidad de manejar de nuevo a estos gigantescos robots.

***La Venganza de los caídos* es una aventura** de acción en tercera persona que nos permite revivir el argumento principal de la película eligiendo bando: podemos ser Autobots y defender la Tierra de los intentos de destrucción y conquista de los Decepticon, o formar parte de estos últimos y llevar a cabo la ofensiva final contra nuestros enemigos. 23 misiones por bando (las mismas desde distinta óptica, es decir, si siendo Autobot defendemos siendo Decepticon atacamos) distribuidas en 14 zonas y que consisten por lo general en escoltar o eliminar objetivos, activar o destruir mecanismos o limpiar zonas de presencia enemiga para seguir avanzando. Depen-

» ASÍ SE LIBRA UNA GUERRA ENTRE **ROBOTS GIGANTES**

① **ELIGE TU BANDO.** El modo Campaña puede jugarse siendo Autobot o Decepticon. Las misiones son las mismas, aunque a la inversa.

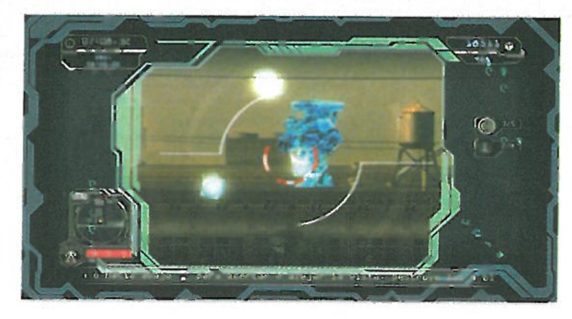
② **¡A TRANSFORMARSE!** Para triunfar es imprescindible usar nuestras habilidades robóticas, incluyendo el transformarse en coches, aviones...

③ **MEJORA A TU ROBOT.** Superando misiones ganamos energon, con el que podemos mejorar nuestras habilidades en combate.

Cada bando tiene 23 misiones. Eso sí, realmente son las mismas: sólo cambia el objetivo (atacar o defender) y el robot que manejamos.

Cada bando cuenta con diferentes robots, aunque por lo general cada misión tiene uno asignado y tenemos que desbloquear al resto.

No faltarán enfrentamientos finales entre personajes como Optimus Prime y Megatron o el poderoso "The Fallen".

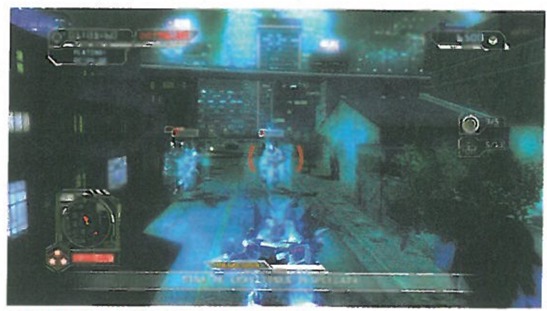


diendo del robot elegido (hasta 12, aunque hay que desbloquearlos), nuestras habilidades serán distintas, aunque todos cuentan con un arma principal y otra secundaria, un poder especial y la capacidad de transformarse en coches, aviones, helicópteros, camiones... Cada misión, además, cuenta con objetivos secundarios y un sistema de medallas que nos darán al final más o menos energon, gracias al cual mejoramos habilidades y desbloqueamos extras, como capítulos de la serie de dibujos (en inglés sin subtítulos), bocetos o skins para el modo multijugador. Y hablando del multijugador, hasta 8 competidores pueden enfrentarse online por grupos en variantes de los clásicos Deathmatch o Captura la bandera en los que también hay lugar para la estrategia, ya que saber elegir a los miembros de nuestro equipo y sus habilidades será clave para vencer a nuestros rivales.

Si te gustó la película, con el juego podrás revivir en casa los combates de estos poderosos robots gigantes.

El juego pincha en su apartado técnico. Aunque los modelados "robóticos" de los Transformers son correctos, los escenarios y el resto de elementos están por debajo de lo que PS3 puede dar de sí: texturas pobres, popping, IA irregular, controles "liosos", un doblaje no muy afortunado... Fallos que sumados en conjunto limitan el juego y logran que el juego guste sólo a fanáticos de estos gigantescos robots. El resto encontrarán mejores opciones en el catálogo veraniego.

Entre los extras hay capítulos de la serie de dibujos de los 80, aunque el vídeo no se ha limpiado y las voces están en inglés sin subtítulos.



Los modos multijugador para 8 jugadores, ofrecen cierta dosis de estrategia y varios modos de juego: eliminar a un jefe final, deathmatch...

» ¡¡MÁS DE LO QUE TUS OJOS VEN!!

Cada Transformer cuenta con diversas habilidades. Saber cuándo y cómo usarlas hará nuestras misiones mucho más fáciles.

ROBOT. En nuestra forma robótica podemos disparar, saltar, trepar o dar espectaculares golpes.

VEHÍCULO. Además de poder usar un turbo, también disparamos y podemos hacer combos al transformarnos.

PODER ESPECIAL. Protegerse, curarse, interferir los sistemas enemigos, activar armas defensivas... cada robot tiene una.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Jugar en ambos bandos y su apartado multijugador, lo mejor del juego.

» LO PEOR

Su poca variedad de misiones, su apartado gráfico y el doblaje, bastante flojete.

Te gustará + que... TRANSFORMERS

Te gustará − que... ESDLA: LA CONQUISTA

79	**» GRÁFICOS** Buen modelado de los personajes. El resto muy mejorable.
78	**» SONIDO** El doblaje es flojete, así como los efectos de sonido.
80	**» DIVERSIÓN** Las misiones son todas iguales, aunque el multijugador engancha.
83	**» DURACIÓN** Dos campañas y los modos multijugador dan para rato.
NOTA 80	Los fans de la película son los que más disfrutarán con esta adaptación cargada de acción, pero mejorable técnicamente.

■ *Overlord II* nos mete en la piel de un Señor Oscuro que debe extender su imperio del mal por un mundo de fantasía dominado por el Imperio Glorioso.

Género
AVENTURA / ROL
Desarrollador
TRIUMPH STUDIOS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CODEMASTERS.COM/OVERLORDII/

DOMINAR O DESTRUIR EL MUNDO... ¡ESA ES LA CUESTIÓN!

Overlord II

Ni dioses, ni héroes, ni humanos están destinados a ser los amos del mundo: sólo tú, el nuevo Señor Oscuro, tiene ese derecho. ¿Vas a reclamarlo?

Tras sorprendernos hace un año con *Overlord*, una divertida propuesta que nos permitía manejar a un Señor Oscuro y cuyo objetivo era dominar un reino de fantasía haciendo el mal, Codemasters lanza su secuela repitiendo el mismo esquema y mejorando algunos aspectos.

Tras desaparecer el anterior Overlord, las huestes del averno encuentran uno nuevo en el pueblo de Glacialia. Tras demostrar nuestras dotes, deberemos enfrentarnos al Imperio Glorioso, inspirado en el Imperio Romano, que pretende acabar con todas las criaturas mágicas del mundo. De esta forma, avanzamos por los escenarios cumpliendo distintos objetivos, en un desarrollo que aúna rol, acción y cierto toque de estrategia aderezado todo con mucho humor negro. Pero en nuestro camino para sumir al mundo en la oscuridad nos esperan muchos y variados enemigos: soldados del Imperio, seres mágicos como elfos, arañas gigantes, osos panda...

■ El nuevo Lord Oscuro podrá lanzar a sus esbirros a dominar el mundo.

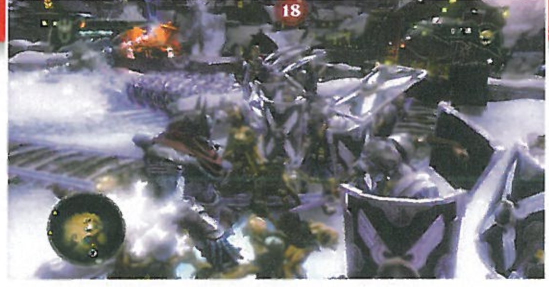
» CÓMO CONVERTIRSE EN UN SEÑOR DE LAS TINIEBLAS

① **VESTUARIO.** Imprescindible armadura tenebrosa y armas y magias a juego. En la Torre Lúgubre podemos crear y mejorar este apartado.

② **EJÉRCITO.** Encontrar y manejar a nuestros esbirros tiene su miga: 4 clases distintas, número limitado pero un mismo objetivo: sembrar el caos.

③ **ACCIONES.** El objetivo principal es acabar con el Imperio Glorioso, aunque todo el que se ponga por delante también recibirá lo suyo.

La aventura mezcla acción con toques de estrategia, y es que saber enviar a los esbirros adecuados a cada misión será fundamental.



Para pelear podemos mandar a nuestros esbirros o participar directamente el combate usando armas y diferentes magias.

Los enemigos, como soldados, elfos, sirenas o gnomos, resultan bastante ridículos, aunque siempre peligrosos...

Para enfrentarnos a ellos contamos con nuestras armas, nuestras habilidades mágicas (que se van aprendiendo a lo largo del juego) y la ayuda de nuestros esbirros, demonios con mucha mala uva a los que podemos dar sencillas órdenes divididos en 4 clases: parduzcos (expertos en cuerpo a cuerpo), bermejos (amos del fuego), viridios (asesinos invisibles resistentes a gases letales) y los zarcos (nadan y pueden usar magias). Combinar sus habilidades y número es muy importante para superar los puzzles y jefes a los que nos enfrentaremos. Y habrá momentos en los que tendremos que decidir si dominar o destruir lugares, lo cual afectará a la historia. Completando la aventura encontramos un multijugador a pantalla partida para 2 jugadores con 4 modos, 2 cooperativos y otros 2 competitivos, además de un online.

Overlord II repite la fórmula de su antecesor mezclando rol, acción y aventura con mucho humor.

El divertido desarrollo no está acompañado por un apartado técnico a la altura. Al igual que el primer *Overlord*, los parpadeos de polígonos y la generación brusca de escenarios (cliping y popping) son una presencia constante en el juego, lo que sumado a texturas mejorables, fallos en la cámara y un doblaje divertido pero irregular hacen que la experiencia no sea todo lo buena que debiera. Aun así, es un juego que se sale de lo habitual y que no deberías dejar de probar si te gusta la acción fantástica bastante "gamberra".

Algunos momentos clave del juego harán que nuestros súbditos obedezcan fielmente o quieran rebelarse. Ya sabes, jarabe de palo...

El multijugador a pantalla partida y el online ofrecen diferentes modos, tanto cooperativos como competitivos: resistencia, dominio...

» ESBIRROS: EL ARMA DEFINITIVA

Gracias a las habilidades de nuestro ejército de demonios seremos capaces de superar el juego y extender el mal.

ATACAR. Podemos dividir a los esbirros para que ataquen varios objetivos a la vez, a distancia, por la espalda...

MOVER OBJETOS. Cristales, ruedas para abrir puertas, barcos... si tenemos el número adecuado de esbirros podremos hacerlo.

CAMUFLARSE. Podemos disfrazarles o llevarles por lugares secretos para que pasen desapercibidos y no sean vistos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Ser el malo de la historia, su humor negro y los esbirros, bastante gamberros.

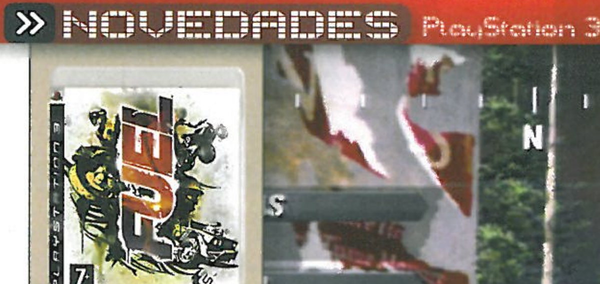
» LO PEOR

Su apartado técnico es mejorable y no ofrece nada nuevo respecto a *Overlord*.

Te gustará + que... OVERLORD

Te gustará − que... OBLIVION GOTY

82	**» GRÁFICOS** Cumple, pero hay cliping, popping y las texturas son mejorables.
84	**» SONIDO** Doblaje divertido pero irregular y buenos efectos y música.
84	**» DIVERSIÓN** Variedad de misiones y situaciones llenas de acción y humor.
88	**» DURACIÓN** El modo principal es largo, a lo que hay que sumarle el multijugador.
NOTA 83	Un divertido y original juego que mezcla acción, aventura y rol y nos convierte, con mucho humor, en los malos de la peli.



7+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
ASOBO STUDIO
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Resolución máxima
720P
Instalación
2252 MB
Jugadores
1
Modo Online
DE 1 A 16 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.FUEL-GAME.COM

■ Carreras frenéticas con libertad para ir por donde queramos recorriendo los más variado terrenos es la propuesta de *FUEL*.

■ Manejamos hasta 75 vehículos, que se compran con el fuel obtenido al ganar carreras o desbloqueándolos.

EL MUNDO ENTERO ES NUESTRA CARRETERA

FUEL

A *MotorStorm* y *GRID* les ha surgido un competidor que aúna velocidad y libertad de conducción.

■ El modo online permite carreras para 16 jugadores. También disponemos de un editor de carreras.

Fuel es un arcade de velocidad en la línea de *MotorStorm, Pure o GRID,* que nos invita a manejar 75 vehículos (coches, buggies, motos e incluso monster trucks) en 100 carreras y desafíos multiterreno a lo largo y ancho de 14.000 kilómetros cuadrados de escenarios (divididos en 19 campamentos) que mezclan desiertos, bosques, montañas, ciudades...

El problema es que sus principales bazas, libertad de conducción en las carreras y una climatología que afecta a la conducción, en la práctica no cumplen lo prometido. En primer lugar, en carrera hay que pasar obligatoriamente por una serie de checkpoints y, en cuanto a la climatología, sólo los tornados nos pueden sacar de pista, además de poder quedar atrapado bajo alguna construcción que derribe un rayo... Resumiendo, un título que podía haber dado mucho más de sí, pero que gustará a los fans de la velocidad arcade no demasiado exigentes. ○

» LIBERTAD PARA EXPLORAR

① **¿TE GUSTA CONDUCIR?** El enorme mapeado está dividido en 19 campamentos, que se desbloquean al ganar carreras. En el modo Libre se pueden recorrer a nuestro aire.

② **EL GPS.** Además de usarlo durante las carreras, en el modo Libre nos sirve para marcar puntos de destino, rutas rápidas, rutas seguras...

■ Coches, motos, buggies, monster trucks... hay mucha variedad de vehículos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Manejar 75 vehículos en carreras a todo gas por enormes escenarios y el modo online.

» LO PEOR
Que no haya tanta libertad como se prometía y que todos los desafíos se repitan.

83	**» GRÁFICOS** El gigantesco mapeado y los coches están bien conseguidos.
80	**» SONIDO** Música correcta y buenos efectos de sonido. No tiene voces.
84	**» DIVERSIÓN** Las carreras enganchan, tanto jugando solo como online.
87	**» DURACIÓN** 100 carreras y desafíos dan para mucho, sin contar con el online.
NOTA 82	Un divertido arcade de velocidad con variados vehículos y un enorme mapeado. Lástima que no esté mejor aprovechado.

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
BEENOX STUDIOS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHERO.ES

Guitar Hero Greatest Hits es un juego musical "multi instrumento" con una selección de temas de los cinco primeros *GH* (que sólo eran compatibles con la guitarra).

La secuencia de notas es distinta en este juego con respecto a los mismos temas de los *GH* previos.

MUCHO MÁS QUE UN **RECOPILATORIO** DE GRANDES ÉXITOS

Guitar Hero Greatest Hits

Los discos recopilatorios suelen ser meros "sacacuartos", pero este incorpora todas las bondades de los últimos *GH*.

Como sabréis, la serie *Guitar Hero* no se hizo "multi instrumento" hasta *World Tour*. Para tocar cualquier de los anteriores, el único periférico válido es la guitarra... hasta ahora. *GH Greatest Hits* ofrece una selección de 48 temas de los 5 *GH* anteriores a *WT* (los de PS2/PS3), cada uno con una colocación de las notas ligeramente distinta y usando todos los instrumentos (micro, guitarra, bajo y batería)

Y cómo no, incorpora los modos de juego de los últimos *GH* (modo Online para 8 jugadores, Music Studio, GH Tunes...). La pregunta es: ¿merece la pena comprarlo teniendo los anteriores? Pues depende de lo fans que seas, de si tienes ya la batería, etc. Eso sí, podrían haberlo puesto a la venta con un precio más reducido, ya que no son muchos temas y todos ellos son de sobra conocidos.

Y podremos editarlo absolutamente todo: músicos, atuendo, instrumentos... Ofrece algunos trajes nuevos.

48 TEMAS CON **NOVEDADES...** YA CONOCIDAS

Si eres un verdadero fan de *GH* disfrutarás volviendo a tocar (como nunca lo habías hecho) clásicos de grupos como Pantera, Iron Maiden, Kiss, Slayer, Aerosmith, Nirvana...

1 **TODA LA BANDA.** Toca los mejores temas de los primeros *GH* usando, además de la guitarra, la batería, el micro y el bajo.

2 **MÁS MODOS DE JUEGO.** Aparte, incorpora los modos de juego de *GHWT*, como el Estudio, o la "guerra de bandas" Online.

Rockeros clásicos de la serie como Axel no podían faltar en este "grandes éxitos".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Disfrutar de estos clásicos del rock con todos los instrumentos y modos de juego.

» LO PEOR
Pocos temas para su precio y quizá no merezca la pena si ya tienes los primeros *GH*.

89	**» GRÁFICOS** Muy en la línea del resto de *Guitar Hero* de PS3. Cumplen con creces.
90	**» SONIDO** Todas son versiones originales (en los primeros *GH* no todas lo eran).
86	**» DIVERSIÓN** Son temas conocidos, pero mucho mejor tocarlos con toda la banda.
84	**» DURACIÓN** No hay muchas canciones, pero te enganchará hasta el próximo *GH*.
NOTA 87	Una oportunidad de tocar 48 temas de los primeros *GH* con todos los instrumentos. Pero si ya pagaste por esos juegos...

JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
9,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Resolución máxima
480I
Instalación
1300 MB
Jugadores
1
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

■ *FFVII* es un épico cuento sobre el cuidado de la naturaleza, que nos dará más de 100 horas de juego y un elenco de carismáticos personajes que difícilmente olvidarás...

EL INIMITABLE **CLÁSICO,** POR FIN AL ALCANCE DE TODOS

Final Fantasy VII

La tienda PlayStation sigue recibiendo clásicos de PSone, aunque pocos son tan importantes como esta JOYA...

Si en su día no tuviste una PSone, te perdiste alguno de los mejores juegos de todos los tiempos. *Final Fantasy VII* es uno de ellos, un título que reescribió el género del rol y que ahora llega a la tienda PlayStation para ser disfrutado en PS3 y PSP. Y es que *FFVII* es una inolvidable aventura, que nos cuenta la lucha de un grupo de rebeldes contra la tiranía de una megacorporación que está destruyendo la Tierra.

Su trama da de sí más de 100 horas de juego, con unas inmensas posibilidades que sentaron las bases para los posteriores *FF*: un sistema de combate ágil y repleto de posibilidades, una trama muy bien llevada, multitud de tareas opcionales, impresionantes escenas de vídeo... Por todo esto, si en su día no lo jugaste, ahora tienes una oportunidad única, aunque eso sí, sus 12 años se notan... sobre todo en una tele LCD de más de 32 pulgadas.

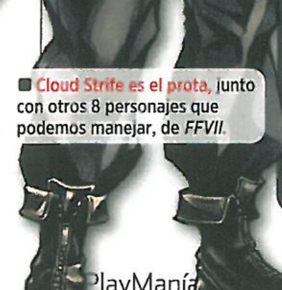
■ Los combates son por turnos, aleatorios y muy abundantes. Puede llegar a cansar a los impacientes...

» ROL CON SISTEMA DE JUEGO E **IDENTIDAD** PROPIAS

FFVII fue el primer juego de rol puro y duro de Square en saltar a las 3D (con fondos pre-renderizados). Y con ello llegó la reinvención del género: mejores gráficos y sonido, nuevo sistema de combate (batalla en tiempo activo), escenas de vídeo y un largo etc.

① **3 DISCOS.** Es tal el tamaño del juego que hicieron falta 3 CD para que entrara. En PS3 y PSP se cambia de disco desde el menú...

② **MATERIA.** Estas esferas se insertan en nuestras armas, y nos confieren habilidades, magias, invocaciones... Y suben de nivel.



■ Cloud Strife es el prota, junto con otros 8 personajes que podemos manejar, de *FFVII*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La trama, cantidad de secretos, banda sonora, el sistema de materias... casi todo.

» LO PEOR
La cantidad de combates aleatorios. Los gráficos en PSP cumplen, pero en PS3...

89	**» GRÁFICOS** Superdeformed y coloristas, con escenarios pre-renderizados.
98	**» SONIDO** Sus personajes son "mudos", pero la banda sonora habla por sí sola.
95	**» DIVERSIÓN** Trama y situaciones variadas, aunque mucho combate aleatorio.
97	**» DURACIÓN** Si quieres verlo todo, tienes garantizadas más de 100 horas.
NOTA 95	Por 9,99 € puedes tener uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos. ¿Acaso se puede pedir más?

Género
HABILIDAD
Desarrollador
SCE JAPAN STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Instalación
1040 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

Tirar la basura al cubo y hacerla astillas para que ocupe menos hasta desaparecer, es el objetivo de este alocado y curioso juego de habilidad.

Podemos jugar como pirómanos y quemar la basura, emitiendo más gases. También hay "jefes" finales...

Los 6 niveles se diferencian en la dificultad y el tamaño de la basura, que cada vez es mayor.

CÓMO JUGAR AL *TETRIS*, PERO CON LA **BASURA**

Trash Panic

Imagina que eres el responsable de eliminar los residuos de una gran compañía: ¿serías ecológico o contaminante?

De Japón suelen venir las ideas más raritas en los videojuegos, y *Trash Panic* no es una excepción. En él debemos deshacernos de la basura de una compañía, procurando tirarla al cubo con fuerza y contra otros objetos para hacerla astillas, incluso prendiéndola fuego o haciendo uso de ítems especiales. El objetivo es que el cubo esté siempre lo más vacío posible, hasta que hayamos eliminado la cantidad exigida en cada uno de los 6 niveles (crece la dificultad y el tamaño de la basura).

Bajo esta idea podemos jugar de 2 formas: bien siendo ecológicos y cuidando el medio ambiente (controlando la emisión de gases) o siendo egoístas y contaminando. Cada forma de jugar tiene sus propios trofeos y retos, aunque las mismas limitaciones: no podemos echar fuera del cubo más de 3 objetos o perderemos. Esta sencilla mecánica resulta divertida y, con apenas 5 minutos de juego, le habremos pillado el truco, aunque acaba siendo repetitivo. Ofrece además modos multijugador, ránkings Online y graba y sube vídeos a Youtube.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La idea, rematadamente loca y divertida durante las primeras partidas.

» LO PEOR
6 niveles son pocos y la mecánica es siempre la misma (acaba siendo repetitivo).

78	» GRÁFICOS Correctos, pero sin alardes de ningún tipo. Parecen casi de PS2...
80	» SONIDO La música no encaja, pero los efectos recrean bien la destrucción.
84	» DIVERSIÓN Destruir basura entretiene más de lo esperado, aunque es repetitivo.
86	» DURACIÓN Seis niveles, modos multijugador, dos formas de jugar, trofeos...
NOTA 82	Un *Tetris* "moderno", en el que la física y la destrucción son vitales para apilar piezas. Divertido, pero repetitivo.

PS3 ■ +7 AÑOS ■ HABILIDAD ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 14,99€
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 2 JUGADORES ■ WWW.MOTHERFLOCKER.COM

Flock!

Manejamos un platillo volante que debe "pastorear" todo tipo de ganado hasta la nave nodriza. Para ello, debemos dirigir al ganado con el rayo de nuestra nave a lo largo de 55 niveles en los que hay de todo: situaciones y obstáculos cada vez más complejos, 3 tipos de medallas que obtenemos según el tiempo y número de animales que recojamos... A esto hay que sumar un modo Cooperativo en la misma consola, que sin duda simplifica mucho las cosas (no hay puzzles específicos, son los mismos que jugando solos). Y todo bajo un colorista apartado gráfico que homenajea al cine de los 50.

Guía a los animales hasta la nave nodriza usando tu rayo y otras habilidades que desbloqueamos.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	82	75	68

NOTA	
76	Un entretenido puzzle que tiene en su corta duración y elevado precio sus principales inconvenientes.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ LUCHA ■ SCEE ■ YA DISPONIBLE ■ 9,99€
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 4 JUGADORES ■ HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

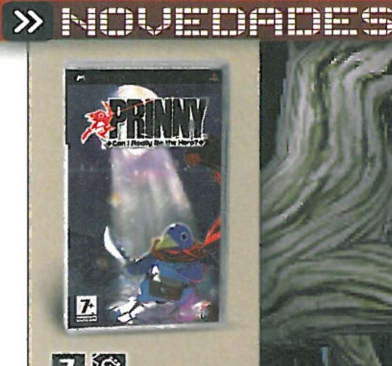
Rag Doll Kung Fu

Imagina que tus muñecos articulados cobraran vida y se liarán a golpes entre ellos. Eso es lo que ofrece *RDKF*, un juego de lucha en el que hasta 4 jugadores pueden pelear simultáneamente en escenarios con múltiples alturas y plataformas. El control, aunque sencillo, es completo: podemos realizar combos de puñetazos y patadas, realizar ataques especiales con chi, recoger objetos y lanzarlos (e incluso hay acciones que se realizan moviendo el mando). En cuanto a los modos de juego están muy orientados al multijugador, aunque hay desafíos, Survival, etc. Jugando acompañado divierte, si no...

Los muñecos de plástico cobran vida y pelean de 4 en 4. Podemos coger ítems, realizar combos, "magias"...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	78	58	64

NOTA	
69	Si eres un amante de los juegos de lucha y los modos multijugador, este es tu título. Si no es el caso, déjalo pasar...



JUEGO RECOMENDADO Play

Género
PLATAFORMAS

Desarrollador
NIPPON ICHI SOFTWARE

Editor
DIGITAL BROS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

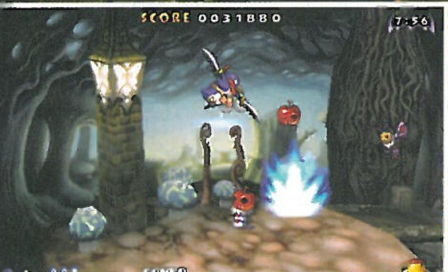
Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.PRINNIES.COM

Prinny rescata la fórmula de los clásicos plataformas 2D añadiendo más elementos de acción, toques de humor, un "héroe" con 1000 vidas...



EL IRRESISTIBLE ENCANTO DE LO **CLÁSICO**

Prinny Can I really be the Hero?

Sin una gran campaña publicitaria detrás, estamos ante uno de esos "tapados" que de vez en cuando nos da PSP.

Spin-off de la serie de rol *Disgaea*, este juego de plataformas y acción en 2D nos pone en el pellejo de 1000 prinnies (es el número de "vidas" con las que contaremos y es que la dificultad no es apta para los menos hábiles) en su misión de lograr los mejores dulces del mundo. Con ellos debemos superar milimétricos saltos y combates contra todo tipo de criaturas,

No es un desarrollo original y calca los cánones de los "plataformas" de toda la vida, pero engancha como pocos gracias a un soberbio diseño de niveles y un gran control. Y no sólo eso: el aspecto estético (que, salvando distancias, recuerda a *Ghosts'n Goblins*) es genial y sus cuidados gráficos 2D con elementos 3D son una delicia. Puede que no sea muy largo, pero su clásica jugabilidad, los toques de humor y un logrado apartado técnico le convierten en un título que los fans de los "saltos" no pueden perderse.

No faltan ligeros toques de humor a cargo de los simpáticos prinnies.

» ¿SERÁS DE VERDAD EL **HÉROE**?

1 **DIFÍCIL:** Contamos con 1000 vidas para superar todos los niveles, que suelen ofrecer una dificultad más elevada de lo habitual, propia de los juegos de la llamada "vieja escuela".

2 **A MOTOR:** En ocasiones controlamos diferentes vehículos que proporcionan un alto poder destructivo y nos ayudan a superar las zonas más difíciles.

La variedad de enemigos, una de sus mejores bazas, se hace también patente en sus jefes finales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugabilidad clásica y directa que te "picará" hasta el final. Atractivo aspecto gráfico.

» LO PEOR
Algunas zonas son difíciles, no tiene otros modos de juego y nos llega sin traducir...

88	**» GRÁFICOS** Soberbios gracias a cuidados gráficos en 2D que destilan calidad.
85	**» SONIDO** Voces y efectos cumplen de sobra y la música es muy atractiva...
86	**» DIVERSIÓN** Los variados niveles y enemigos mantienen el interés hasta el final.
83	**» DURACIÓN** 7 horas para terminarlo, algunas más para desbloquearlo todo.
NOTA 85	No es el más original, ni el más espectacular, pero su gran mezcla de plataformas y acción divierte de lindo.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ CONDUCCIÓN ■ KOCH MEDIA ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-12 JUGADORES ■ WWW.SUPERSTARSV8RACING.COM

Superstars V8 Racing

■ El juego ofrece carreras con 20 coches en pantalla, todos reales y de marcas prestigiosas.

Los creadores de *SBK 09* se pasan a las 4 ruedas con un juego de carreras orientado a la simulación en el que participamos en el campeonato de turismos de Italia. Y además de poder modificar y adaptar los parámetros de los coches a nuestra forma de conducir y contar con marcas como BMW, Jaguar o Maserati, lo más destacable es el modo Orbit, con el que podemos pausar en carrera y movernos por el circuito para ver el trazado, ya sea jugando sólo en uno de los 5 modos de juego o en carreras multijugador para 12 corredores.

■ Podemos adaptar el coche a nuestra forma de conducir.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	78	79	82

NOTA 80 Un juego de carreras correcto muy orientado a la simulación que sacará este verano a los fans del género.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ AVENTURA ■ EA ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.HARRYPOTTER.EA.COM

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

El penúltimo capítulo de las aventuras de Harry y sus amigos en Hogwarts contra Voldemort sigue bastante fielmente el argumento de la peli. Manejando sólo a Harry, recorremos el mágico castillo una vez más mientras participamos en duelos con varita, realizamos pociones mezclando ingredientes y jugamos al quidditch. Poca variedad y un desarrollo poco profundo que apenas dura 4 horas y que no incluye modo cooperativo ni online, sólo uno para dos jugadores en el club de magia (que hay que desbloquear). Sólo para los MUY incondicionales.

■ La última aventura de Harry Potter alterna duelos de magia, elaboración de pociones y partidos de quidditch.

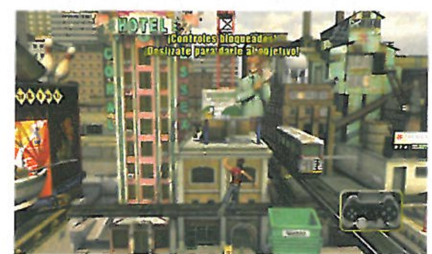
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	89	75	60

NOTA 70 Una aventura corta, poco variada y "sosa" que sólo los muy fans o los más pequeños de la casa disfrutarán. El resto...

PS3 ■ +16 AÑOS ■ HABILIDAD ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ HTTP://PAIN.US.PLAYSTATION.COM/

Pain

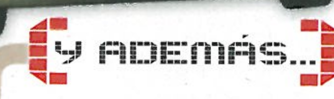
Pain es un juego "gamberro" en la línea de programas como "Jackass" que salió en la Store hace un año y que llega ahora en formato físico, recopilando el juego y sus ampliaciones. El objetivo es sencillo, golpear carteles, edificios, personas, etc. usando un tirachinas gigante... ¡y a nuestro personaje como arma arrojadiza! Y cuantos más golpes nos demos mejor, ya que conseguir la puntuación requerida en cada desafío nos permite desbloquear nuevos personajes, escenarios y pruebas a superar. Para curiosos que quieran hacer un poco el "cafre".



■ Lanzamos a nuestro personaje con un tirachinas gigante, para golpear objetos. Cuantos más golpes, mejor.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	85	85	88

NOTA 84 Un desenfadado título en el que hacer el bestia tiene su recompensa y cargado de humor. Y a precio Platinum...



Y ADEMÁS...

PS2 ■ +12 AÑOS ■ ROL ■ NIS AMERICA ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.NISAMERICA.COM

Ar Tonelico II

Aventura de rol "clásica" de corte fantástico con combates por turnos, un profundo sistema de magias, ataques y combinaciones y manejo de varios personajes. Y como viene siendo habitual, sus gráficos se han quedado "viejunos" y está en inglés.

NOTA 75 Rol de corte clásico pero desfasado gráficamente y con muchos diálogos, todos en inglés.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ TIGERWOODSPGATOUR.EASPORTS.COM/

Tiger Woods PGA Tour 10

Edición actualizada de este simulador de golf que incluye el US Open y mejoras técnicas, como climatología en tiempo real que afecta a nuestro juego y nuevos modos de juego (minijuegos, torneos online para 4 jugadores, modo Carrera...).

NOTA 85 Nuevos modos de juego para el simulador de siempre... aunque sólo los forofos del golf lo apreciarán.

PSP ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ HTTP://TRANSFORMERSGAME.COM

Transformers: La Venganza de los Caídos

Siguiendo la trama de la peli, manejamos a los robots de ambos bandos disparando básicamente a todo lo que se pone por medio mientras avanzamos. Entretenido, pero poco aprovechado. Eso sí, mucho mejor que la versión de PS2...

NOTA 70 Un "mata mata" entre robots, entretenido pero poco variado y de desarrollo muy básico.

PS2 TODAVÍA TIENE MUCHA DIVERSIÓN QUE OFRECER

9 AÑOS... Y MÁS VIVA QUE NUNCA

Si aún no tienes una PS3, te alegrará saber que siguen saliendo grandes juegos en PS2. Aquí tienes las últimas novedades y los títulos que se lanzarán en los próximos meses.

■ Perseguir y atrapar fantasmas es el principal objetivo del juego.

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

Los Cazafantasmas

SONY | ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 29,95€

El humor y los fantasmas de la popular película también llegan a PS2 dispuestos a "moquearnos".

Los Cazafantasmas en PS2 cuenta con el mismo guión y desarrollo que la versión de PS3, pero con personajes estilo "cartoon", y nos mete en el papel de un nuevo "recluta" de este grupo especializado en capturar ectoplasmas por toda Nueva York. Junto al resto del equipo, visitamos lugares vistos en las dos películas como un hotel de lujo, la biblioteca o las calles de la Gran Manzana, mientras usamos nuestro colisionador de protones y otros gadgets para detectar y atrapar fantasmas. Lástima que no tenga modo cooperativo...

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
81	84	88	85

NOTA **85** — Un título divertido con todo el encanto de las películas y con mucho humor. Si tuviera cooperativo sería la bomba.

■ El juego cuenta con un guión original y con las voces y rostros de los actores.

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 39,95€

El sexto curso en Hogwarts también se puede disfrutar en PS2. ¿Listo para otra mágica aventura junto a Harry Potter?

El Misterio del Príncipe para PS2 ofrece un desarrollo que sigue con bastante fidelidad el argumento de la peli y que nos invita a acompañar a Harry Potter (sólo le manejamos a él) mientras vamos desgranando los acontecimientos de la oscura trama que se cierne ante nosotros. Para ello, exploraremos Hogwarts con cierta libertad buscando emblemas y realizando básicamente tres tipos de misión: duelos de varita, partidos de quidditch y elaboración de pociones en clase. Lamentablemente, las tareas se repiten en exceso, gráficamente es "justito" y es muy corto. Ideal para los magos más jóvenes.

■ Duelos de varitas, clases de pociones y secciones a bordo de la escoba son tareas habituales.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
84	89	75	60

NOTA **79** — Los fans de Harry Potter disfrutarán con su nueva aventura en PS2, aunque tiene detalles mejorables.

LOS 10 JUEGAZOS QUE DEBES TENER

1 GTA San Andreas

Uno de los mejores juegos de PS2 y sin duda nuestro favorito. Un escenario enorme, total libertad de acción, una ambientación de lujo y, sobre todo, horas y horas de diversión al lado de CJ. Un mito aún no superado que sigue estando entre los más vendidos.

2 God of War II

La segunda epopeya de Kratos logró superar con creces a la primera. Es una aventura de acción inolvidable, espectacular como pocas en PS2 y realmente divertida. Si aún no lo has jugado, es el aperitivo perfecto para el esperadísimo *God of War III*.

■ El arranque de *GoWII* es bestial y lo mejor es que la acción no decae nunca. Es como una montaña rusa.

3 Gran Turismo 4

El simulador de velocidad más completo de PS2 es un auténtico sueño para los fanáticos de los coches. Y es que por menos de 20 euros podremos pilotar más de 700 modelos reales perfectamente recreados. ¿Alguien da más por menos dinero?

4 Kingdom Hearts II

La segunda aventura de Sora en los mundos de Disney es un título inmortal. Una pequeña joya en forma de juego de rol de acción, fácil de jugar y con una historia realmente inolvidable. De hecho, sigue estando entre vuestros juegos favoritos.

5 Final Fantasy XII

Toda una superproducción aplicada al género del rol. Con *FFXII* Square Enix se atrevió a innovar en el sistema de juego, con unos combates más dinámicos arropados por un gran apartado gráfico y una épica historia. Es de los mejores *FF*...

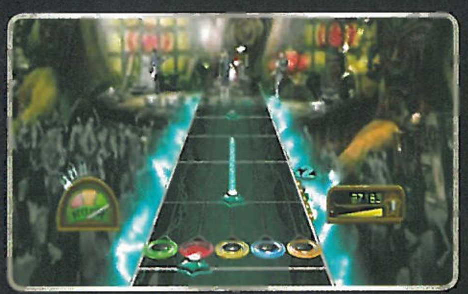
» Guitar Hero Greatest Hits

TAMBIÉN EN PS3

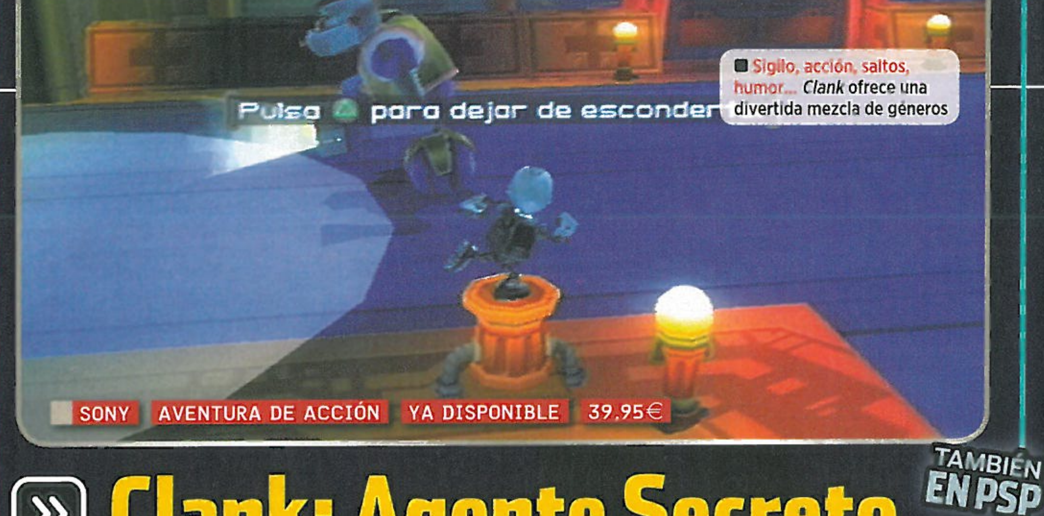
ACTIVISION | MUSICAL | 39,95€

Los fans más acérrimos de *Guitar Hero* que aún no hayan dado el salto a PS3 se alegrarán de saber que Activision sigue sacando todas las entregas de *GH* en PS2 al mismo tiempo. Esta vez, tocaremos 48 temas de los 5 primeros *GH*, con la "novedad" de que ahora podremos usar los cuatro instrumentos. Tú decides si merece la pena, porque son temas ya conocidos...

NOTA 80 — Los mejores temas rockeros de la saga, ahora en versión "multi-instrumento", pero sin Online...



Este recopilatorio de grandes éxitos incluye temas ya conocidos de Pantera, Kiss, Slayer o Aerosmith.



Sigilo, acción, saltos, humor... *Clank* ofrece una divertida mezcla de géneros

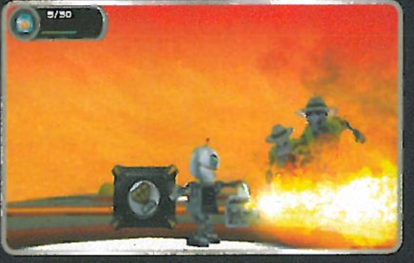
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 39,95€

» Clank: Agente Secreto

TAMBIÉN EN PSP

Después de divertirnos en PSP, Clank quiere conquistar PS2 con las mismas armas : un variadísimo desarrollo y mucho humor.

Ha pasado casi un año desde que el simpático Clank desembarcara en PSP con su primera aventura en solitario. Y ahora nos llega la adaptación de este mismo título para PS2. *Clank: Agente Secreto* es una aventura con un desarrollo muy variado: mucha acción, momentos de sigilo, saltos, pruebas de velocidad, sencillos puzzles, minijuegos, fases con otros personajes... Y todo ello "regado" con grandes dosis de humor, con lo que no hay lugar para el aburrimiento. Eso sí, gráficamente está algo desfasado, pero si buscas un buen título para pasar estas vacaciones con tu PS2, ésta puede ser una gran elección.



Mucha acción, saltos, puzzles, sigilo y secciones de conducción nos esperan junto a Clank y sus amigos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	88	89	84

NOTA 84 — Una aventura muy divertida y recomendable si te gustan la acción y las plataformas. Pero si ya lo jugaste en PSP...

» SBK 09

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

KOCH | VELOCIDAD | 29,95€

Quizá no tenga el carisma de MotoGP, pero el Campeonato del Mundo de las Superbikes cada vez tiene más tirón. Y *SBK 09* es un juego a su medida. Con muchas opciones para que el pilotaje se adapte a nuestra habilidad y un gran abanico de modos de juego (carreras sueltas, Campeonato completo, desafíos, multijugador para dos a pantalla partida), *SBK 09* es un juego de motos notable también en PS2.

NOTA 83 — Si te gustan las motos, con este simulador te lo vas a pasar en grande. Y con licencia oficial.

Ofrece 13 circuitos (uno menos que en el calendario oficial) y 17 equipos con sus pilotos reales.

» Indiana Jones y el Cetro de Los Reyes

LUCASARTS | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 29,95€

TAMBIÉN EN PSP

El aventurero por excelencia se resiste a colgar el látigo y nos ofrece una aventura totalmente nueva para PS2. Indiana Jones en estado puro.

Seis años después del más que notable *Indiana Jones y la Tumba del Emperador*, quién nos iba a decir a nosotros que veríamos a Indy protagonizando otra aventura en PS2. Lamentablemente, no ha vuelto en buena forma. El juego es un port del juego homónimo de Wii y muchas de sus fases están pensadas para ser jugadas con el Wiimote (aquí se usan los sticks) y claro, pues no es lo mismo. Además, gráficamente no está nada pulido. Es una pena, pues el desarrollo es 100% Indy: paisajes exóticos, acción, saltos, secciones a bordo de vehículos... Aventura pura, vamos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	87	75	85

NOTA 76 — Una aventura 100% Indiana Jones que queda mermada por unos gráficos discretos y algunos problemas jugables.

En los tiroteos manejamos sólo al puntero. Una idea "importada" de Wii que es un engorro en PS2.

Las peleas, los saltos y la exploración funcionan mejor, aunque gráficamente es bastante pobre.

WipeOut ofrece carreras futuristas en las que además podemos usar armas y extras.

WipeOut Pulse

TAMBIÉN EN PSP

SONY | VELOCIDAD | YA DISPONIBLE | 39,95€

PS2 recibe la adaptación del *WipeOut* que disfrutamos en PSP el año pasado desafiándonos a demostrar quién es el más rápido.

Tras haber pasado por la portátil de Sony con éxito, este arcade de carreras futuristas se traslada a PS2 manteniendo intactas todas sus virtudes. Manejando una de las 12 naves disponibles desde el principio, participamos en carreras de distintas clases (checkpoints, contrarreloj,...) en circuitos cerrados contra otros 7 oponentes en los que la velocidad y la pericia para no chocar serán la clave de la victoria, amén de las armas que podemos coger y de los amplificadores de velocidad diseminados por las pistas. Incluye un modo a pantalla partida (en vertical u horizontal) para dos jugadores.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	77	85	86

NOTA 84

Un arcade divertido y frenético que ofrece carreras futuristas en las que además podemos jugar contra un amigo.

Transformers La Venganza de los Caídos

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

ACTIVISION | ACCIÓN | DISP. | 39,95€

Estos colosales robots arrasan en los cines. Pero lamentablemente, en PS2 no podemos decir lo mismo...

La peli más espectacular del verano también visita PS2, pero por desgracia no llega a alcanzar las cotas de espectacularidad de la película, aunque siga sus acontecimientos principales y visitemos algunos de sus emplazamientos.

Y es que la versión PS2 está basada en el juego desarrollado para Wii y su sistema de control ha sido burdamente adaptado. Con un stick manejamos al robot en cuestión, mientras que con el otro movemos un puntero. El resultado es un control tosco y nada preciso, mal acompañado por una cámara molesta y un apartado gráfico pobre que echan por tierra un desarrollo lleno de acción. Una consola de la talla de PS2 merece más.

Manejando distintos robots, repartiremos "leña" bajo un pobre apartado gráfico y con un control realmente malo.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
60	80	60	78

NOTA 65

Sólo los fans incondicionales de los Transformers disfrutarán de las batallas de estos robots gigantes.

LOS 10 JUEGAZOS QUE DEBES TENER

6 Resident Evil 4

La saga que popularizó el "survival horror" dio un giro necesario en esta entrega. Cámara al hombro, nos enfrentaremos con una nueva amenaza en... ¡España! Más acción pero misma capacidad de mantenernos en tensión para otro imprescindible en PS2.

7 Tekken 5

Tekken 5 seguramente sea el mejor juego de lucha de todo el catálogo de PS2 y aún puedes encontrarlo a precio Platinum. Más de 30 luchadores, bestiales gráficos, bastantes modos de juego y un efectivo sistema de juego son sus mejores bazas.

8 COD 2 Big Red One

La serie *Call of Duty* dio el "pelotazo" definitivo con *CoD4 Modern Warfare* en PS3, pero antes ya nos dejó tres fenomenales shoot'em up subjetivos en PS2. Si en su momento no los jugaste, aún puedes encontrarlos por un precio muy económico.

Call of Duty Big Red One nos trasladó a la II Guerra Mundial. Eso sí, sus gráficos ya están algo desfasados.

9 PES 2009

No todo iban a ser juegos "viejunos". La última edición del exitoso simulador de fútbol de Konami sigue estando en lo más alto de las listas de ventas. Si eres de los pocos que no la tienen y te gusta este deporte, corre a por él. Es fútbol en estado puro.

10 Shadow of the Colossus

Entre toda la maraña de secuelas y juegos poco originales, muy de vez en cuando aparecen joyas como ésta. Derrota a 16 enormes colosos en un desarrollo tan especial e inolvidable que lo mejor es que lo descubras por ti mismo. Un verdadero imprescindible.

Y en el futuro...

PS2 no es, ni mucho menos, un sistema "muerto" y promete seguir ofreciéndonos diversión durante muchos meses más. Buena prueba de ello es que, de aquí al final de año, se van a lanzar más de cuarenta títulos, entre los que destacarán por méritos propios estos...

» Silent Hill: Shattered Memories

TAMBIÉN EN PSP

KONAMI | SURVIVAL HORROR | OTOÑO

El juego de terror por excelencia tendrá un "remake" plagado de nuevos sustos, sorpresas y cambios argumentales...

Para conmemorar el décimo aniversario de *Silent Hill*, Konami está trabajando en una puesta al día del clásico. El argumento y sus protagonistas será el mismo, Harry Mason, un hombre que tras sufrir un accidente de coche se interna en el maldito pueblecito en busca de su hija Cheryl. A la cita no faltarán ni la oscuridad ni la niebla, y mucho menos los puzzles, las criaturas terroríficas, los sustos... Y tranquilos, que habrá nuevas situaciones e ítems, como el móvil, que podremos usar...

Nuevas situaciones y el miedo de siempre nos esperan en el "remake" del primer *Silent Hill*.

» FIFA 10

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

EA | DEPORTIVO | SEPTIEMBRE

El mejor fútbol regresará a PS2 con una edición mejorada...

PS3 se está llevando los mejores juegos de fútbol, pero el deporte rey no se va a olvidar de PS2. En EA Sports no han descuidado esta versión y la edición de este año incluirá numerosas mejoras y ajustes en el sistema de juego (que partirá del anterior), un mayor énfasis en la "pizarra" y muchas novedades más. Muy pronto podremos probarlo.

Aunque gráficamente no sorprenda, *FIFA 10* en PS2 presentará mejoras en su sistema de juego.

» MotorStorm Artic Edge

TAMBIÉN EN PSP

SONY | VELOCIDAD | OTOÑO

La helada Alaska es el siguiente destino elegido por los pilotos de las competiciones off road de *MotorStorm*.

El laureado arcade de velocidad de PS3 debutará en PS2 y PSP con un título completamente nuevo, en el que buggies, quads, motos y camiones competirán contra motos de nieve en 12 circuitos helados, ambientados en la gélida Alaska. Y como en PS3, no faltarán los atajos, las rampas, las curvas imposibles y algunas novedades, como avalanchas o puentes de hielo que se resquebrajarán a nuestro paso. Además, la versión de PS2 ofrecerá modo a pantalla partida, opciones para personalizar los vehículos con pegatinas y piezas. Lo peor de todo es que no ofrecerá los modos Online para 8 de PSP, pero gráficamente será un pelín mejor que en la portátil...

Buggies, motos... las carreras de *MSAE* admitirán todo tipo de vehículos en PS2.

» DJ Hero

TAMBIÉN EN PS3

ACTIVISION | MUSICAL | OCTUBRE

Tras repasar los mejores temas rockeros con *Guitar Hero*, ahora puedes convertirte en el mejor de los pinchadiscos...

Activision sigue ampliando el espectro de juegos musicales, ahora con un juego en el que deberemos mezclar cerca de 100 temas de variados géneros, desde la electrónica al rap, (los temas irán emparejados, no podremos elegir libremente). Todo, con un sistema de juego similar al de *Guitar Hero*, con notas que nos indican qué hacer en cada momento. Promete ser muy divertido...

Mezclaremos 2 temas con un estilo de juego que nos recuerda a *Guitar Hero*...

El mando nos permitirá hacer scratch, introducir efectos, cambiar de un disco a otro...

El legendario dúo vuelve a PS2 (y PSP) con una aventura repleta de saltos y acción que continuará la trama de los anteriores juegos.

TAMBIÉN EN PSP

Jak & Daxter: The Lost Frontier

Si pensabas que ya estaba visto todo en los juegos de plataformas de PS2, espera a ver la nueva y esperada aventura de este cómico y querido dúo.

Uno de sus dúos más influyentes en las plataformas de la última década regresa a PS2 (y PSP) para contarnos una nueva aventura, que llegará cargada de novedades. Su trama continuará la trilogía original, con el mundo al borde de la destrucción por la ausencia de Eco. Así, Jak y sus amigos viajarán en busca de una ancestral máquina de Eco, con la que intentarán restablecer el orden. Pero los peligros no serán pocos: Jak deberá controlar sus poderes (habrá Eco de 4 colores y nuevos poderes), piratas del aire que nos pondrán las cosas difíciles (tendremos 5 aviones para enfrentarnos a ellos), un nuevo arma que se transformará en 4 herramientas de destrucción, un mundo abierto repleto de tareas opcionales... Y, todo, con una gran puesta en escena.

Aparte de 5 aviones y combates aéreos, *The Lost Frontier* ofrecerá nuevos poderes, un nuevo arma transformable...

Jak y Daxter harán gala de un gran sentido del humor en un mundo abierto, repleto de misiones y tareas opcionales.

PES 2010

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

KONAMI | DEPORTIVO | OCTUBRE

Junto a Messi, Torres será la imagen de portada de este año...

Al igual que *FIFA*, la edición estrella del otro gran simulador de fútbol de este año será la versión de PS3, pero en PS2 encontraremos un remozado apartado gráfico, modos de juego revisados (la Liga Master contará ahora con la Champions y la liga europea) y un sistema de control con novedades y ajustes, para que la simulación sea más divertida que nunca.

Guitar Hero 5

TAMBIÉN EN PS3

ACTIVISION | MUSICAL | SEPT.

Tras 8 entregas, la saga seguirá innovando este septiembre...

Prepara tu banda porque vuelve la mejor música. Y esta vez podrás tocar temas de 83 artistas distintos con cualquier combinación que se te ocurra (3 guitarras y un micro, 2 micros y 2 baterías...). Además habrá nuevos modos de juego, como Rock Fest, que ofrecerá 5 nuevas variantes competitivas y, por primera vez, todos los temas estarán disponibles desde el inicio.

MÁS ÉXITOS DEL CINE

UP

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

Lo último de Pixar, un filme en el que el viejo y gruñón Carl "arranca" su casa del suelo con miles de globos para explorar el mundo, nos llevará en su videojuego a visitar la jungla sudamericana. El juego, que será una mezcla de exploración, acción y plataformas, tendrá modo cooperativo, numerosos coleccionables y secretos, duelos aéreos, variados enemigos...

TAMBIÉN EN PS3 Y PSP

Star Wars: The Clone Wars

Los fans de la serie de animación Clone Wars podrán zambullirse en este universo a finales de verano, en un juego de acción que nos pondrá en la piel de algunos jedis y soldados clon, en la persecución del cazarrecompensas Cad Bane y el supervillano Kul Teska, creado para el videojuego. No faltarán los duelos con espada de luz, los vehículos, variadas armas...

ESDLA: Aragorn's Quest

TAMBIÉN EN PSP

WARNER | AVENTURA | OTOÑO

La Tierra Media volverá a ver a su héroe Aragorn en un título que rememorará sus aventuras antes de convertirse en rey. Será un juego repleto de acción y combates que nos pondrá a los mandos de un Aragorn completamente adaptable a nuestra forma de jugar (habrá muchas habilidades y combos para elegir), con quien exploraremos una Tierra Media con look cartoon, lucharemos con variados enemigos...

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES

Como el novato del grupo de cazafantasmas tendremos que utilizar todas las armas y gadgets de la peli... y algunos nuevos.

Moquete, el gigante de Marshmallows... Los principales espectros de la películas están también en el juego.

GRATIS | ACCIÓN | SONY | SIN CONFIRMAR | CASTELLANO | 4 JUGADORES | +12 AÑOS

Los Cazafantasmas

Para conmemorar el 25º aniversario de la peli "Los Cazafantasmas", Sony ha lanzado el film original en Blu-ray, el videojuego (que hace las veces de tercera película de la saga) y ahora la demo de este juego. Y en esta versión de prueba aprenderemos a utilizar los controles básicos del juego, a manejar los principales gadgets de un cazafantasmas (como la trampa para atrapar a los ectoplasmas o el rayo colisionador de protones) y a enfrentarnos a objetos que levitan, cobran vida, etc. Además, la demo también sirve como piedra de toque para comprobar la calidad del doblaje y su genial acabado gráfico, que recrea a la perfección tanto a los protagonistas como los escenarios de las pelis, como la biblioteca. ¿Vas a probarlo o llamarás a los cazafantasmas?

GRATIS | AVENTURA | CODEMASTERS | CASTELLANO | 1 JUG.

Overlord II

Conviértete en el señor del mal y dirige a tus huestes (los minions) para cumplir todo tipo de objetivos, como derrotar a un yeti. La demo, que está en castellano, nos muestra además su soberbio doblaje, su innegable sentido del humor y lo sencillo que es dar órdenes a tus tropas para que hagan el mal...

GRATIS | ACCIÓN | SIERRA | CASTELLANO | 1 JUGADOR

Red Baron Arcade

El as de los cielos, el Barón Rojo, protagoniza un juego de combate aéreo con modos online (sólo disponibles en la versión completa del juego). Destruir zepelines, bombardear objetivos y abatir aviones enemigos son los principales objetivos en esta entretenida demo... Aunque un poco feota gráficamente.

GRATIS | PINBALL | ZEN | CASTELLANO | 1-4 JUGADORES

Zen Pinball

Prueba gratis una de las cuatro mesas 3D de este impresionante pinball, que recoge lo mejor del género: rampas, pantallas de vídeo, numerosos minijuegos extras y potenciadores... Todo con un agradable acabado gráfico, una buena física (aunque la bola en ocasiones parece muy ligera).

	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678
FIFA 09	Deportivo	784
Fight Night Round 4	Boxeo	773
HAWX	Acción	832
inFamous	Aventura	N.D.
Killzone 2	Shooter	1207
Legends of Wrestling	Lucha	1003
Los Cazafantasmas	Aventura/Acción	S.C.

Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
Overlord II	Aventura/Acción	756

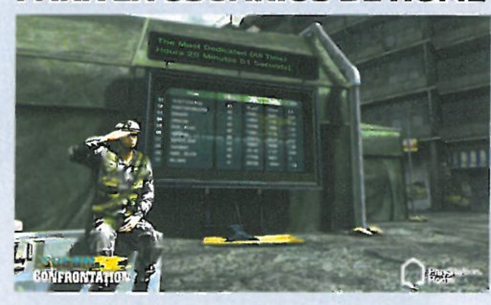
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Red Baron Arcade	Acción	136

Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
Wheelman	Aventura de Acción	1200
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
X-Men Orígenes: Lobezno	Acción	636
Zen Pinball	Arcade	230

ACTUALIDAD

NOVEDAD EN HOME

DOS NUEVOS ESPACIOS PARA LA USUARIOS DE HOME



Sony ha confirmado que en breve estarán disponibles **los espacios de Home de *inFAMOUS* y *SOCOM U.S. Navy Seals Confrontation***. En ellos, como en el de *Resistance*, encontraremos variadas opciones, como ránkings Online, minijuegos e incluso la opción de lanzar partidas multijugador (sólo disponible en *SOCOM*).

CONTENIDO MULTIMEDIA

BATMAN Y *BAYONETTA* EN ALTA RESOLUCIÓN

Sony ha puesto en la tienda **vídeos en alta definición** de algunos de los éxitos de los próximos meses, como *Batman Arkham Assylum*, *Bayonetta* o *Mini Ninjas*. Y, por si en su día te lo perdiste, **también puedes contemplar vídeos de algunos de los títulos más importantes del E3**, como *Assassin's Creed 2* o *Heavy Rain*.

CLÁSICO PSONE

JAMES POND II YA ESTÁ EN LA TIENDA EUROPEA

Puede que en EE.UU. disfruten de **clásicos como *Resident Evil* (las 3 primeras entregas) o *Metal Gear Solid***, entre otros, pero aquí no nos quedamos atrás y rescatamos algunas joyas. Este mes, *James Pond II*, un divertido plataformas de Master System del año 1991 que salió en PSone en 2004...

JUEGO DESCARGABLE

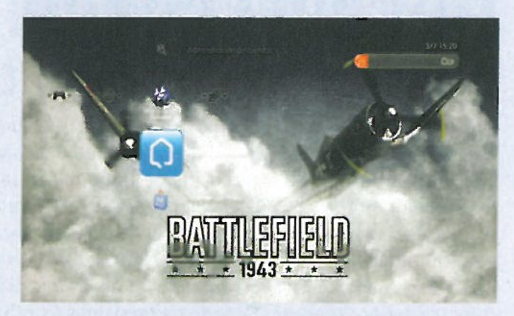
PARA LOS ESTRATEGAS DE LAS DESCARGAS

Seed Studios, un grupo de desarrollo portugués, prepara un juego de **estrategia en tiempo real descagable exclusivo de PS3**. Llegará a lo largo de 2009, ofrecerá una campaña para un jugador, modos Online para varios y **especial atención al contenido creado por los usuarios** (como mapas). Buena pinta tiene, desde luego...

TEMAS GRATUITOS

PERSONALIZA TU PS3 CON *BATTLEFIELD 1943*

Hacía tiempo que no aparecía un **nuevo tema para personalizar el fondo y menús de la consola**. En esta ocasión **el elegido es *Battlefield 1943***, un juego de acción Online ambientado en la segunda guerra mundial, en el que podemos manejar vehículos, pilotar aviones, etc. El tema lo recrea bien...



NOTICIA RED PSN

¿UNA NUEVA RED PLAYSTATION EN 2010?

Kaz Hirai, el presidente de Sony Computer Entertainment ha anunciado que de aquí a primavera de 2010 encontraremos **una red PlayStation** más abierta y versátil, que ofrecerá mucho más que la actual, con **opciones como compartir, ver y editar fotos y vídeos y otros contenidos desde la tele**.

CONTENIDO DESCARGABLE

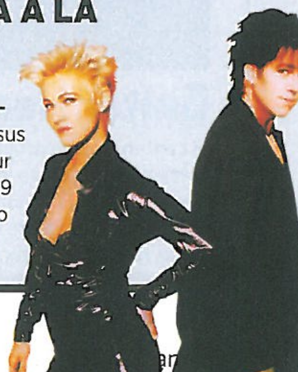
¿QUERRÁ JUGAR ONLINE EL "VIEJO" SNAKE?

Coincidiendo con su primer año de vida, el modo multijugador de ***Metal Gear Solid* acaba de recibir una nueva actualización**. Sus grandes estrellas son **un nuevo mapa, inspirado en la mítica base de Shadow Moses y un nuevo personaje: el viejo Snake**. Además, si tienes la expansión SCENE, puedes conseguir gratis un bikini para los personajes femeninos.

MUNDO SINGSTAR

ROXETTE LLEGA A LA SINGSTORE

Ya esta disponible **el pack de baladas del mítico grupo sueco**. Está compuesto por 5 de sus mejores lentas ("Listen to your heart" entre ellas). Cuesta 6,99 € y dentro de poco habrá otro pack, centrado en su rock.



COMPLEMENTOS

PS3 | BIG SURF ISLAND | 12,99 €

Burnout Paradise Big Surf Island

OTRA ZONA PARA HACER EL CAFRE

Burnout Paradise sigue demostrando porqué es uno de los juegos que mejor aprovecha el contenido descargable, o DLC, para prolongar su experiencia de juego. Y es que tras packs de coches y motos y modos de juego llega la primera zona de juego descargable, una nueva "isla" en la que te esperan 15 nuevas competiciones, 8 nuevos coches, 75 objetos para machacar, 45 carteles para romper, 15 saltos, calles en las que fijar un nuevo reto y desafíos Freeburn... Y todo da de sí unas 5 horas de juego. No esta mal para un título con más de 18 meses de vida...

PS3 | PACK DE MAPAS | 5,99 €

Call of Duty World At War Map Pack 2

TRES MAPAS... Y MÁS ZOMBIS

Uno de los juegos más vendidos de las pasadas navidades sigue creciendo gracias a su segundo pack de mapas. En esta ocasión ofrece tres mapas nuevos para el modo multijugador, dos de ellos ambientados en la campaña japonesa (una zona de la selva y una fábrica de submarinos) y otro en Rusia, en una estación de tren deteriorada por la guerra. Pero, además de este añadido, el segundo paquete de mapas incorpora un nuevo escenario para el modo de juego de los zombis (Nach de undertoten): un pantano en el que además encontraremos nuevas armas, nuevas protecciones para reforzar nuestra base, trampas... Si todavía sigues jugando a *Cod: WaW*, no deberías perdértelo...

PS3 | PACK DE CANCIONES | 1,99-5,49 €

Guitar Hero World Tour

El contenido descargable de *Guitar Hero* sigue creciendo a un ritmo imparable. Y siguen llegando algunas canciones en castellano, como "Cadillac Solitario" de Loquillo, a las que se suman packs de música punk en el que no faltan artistas como Bad Religion, Rancid o NOFX...

PS3 | PACKS DE PEGATINAS Y PERSONAJES | 5,99 €

LittleBigPlanet ICO Pack

Si has disfrutado como un enano con *ICO* y *Shadow of the Colossus*, ahora puedes personalizar el universo *LBP* con sus motivos (gracias a las pegatinas y nuevos sonidos que incluye el pack) y recorrer los niveles con 5 trajes nuevos, dos de los colosos y los restantes a repartir entre los protas de *ICO* (ICO y Yorda) y el héroe de *Shadow of the Colossus*. No nos negaréis que son supersimpáticos...

Saints Row 2 Unkut Pack

Este pack gratuito ofrece 60 complementos para personalizar a los miembros de tu banda, con camisetas, capuchas, pantalones, relojes y brazaletes de la marca Unkut. Además, este mismo paquete ofrece 16 nuevas opciones para tatuar a tus personajes. Vamos, un pack para los amantes del "tuning".

LAS MEJORES EXPANSIONES

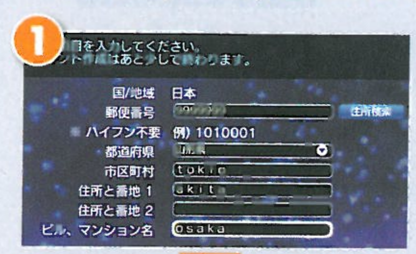
	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
BioShock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Buzz! El Multiconcurso	7 packs de temáticos	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
Call of Duty WaW	Map Pack 1	Añade 3 mapas, 1 zona en el modo zombie	9,99 €
El Padrino II	Pack Armas Nv.4	Desbloquea 5 armas potenciadas	3,99 €
	El Comodín	Desbloquea un personaje secundario especial	3,99 €
	Pack Mapas Pentageli	Añade 2 mapas multijugador	5,99 €
	Pack Corleone	Armas potenciadas, 2 mapas multijugador y el comodín	9,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
	Pack Héroes	Nuevos héroes y mapas	7,99 €
F.E.A.R. 2	Pack Toy Soldiers	Nuevos mapas multijugador	Gratis
	Armored Front	2 mapas multijugador	4,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
	Ultimate Team	Añade un modo nuevo	9,99 €
Guitar Hero World Tour	37 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	102 temas sueltos	1 canción	1,99 €
HAWX	3 packs de aviones	1 pack de aviones europeos, otro rusos, otro USA	4,99 €
Killzone 2	2 Pack de mapas	2 nuevos mapas multijugador por pack	5,99 €
Las Crónicas de Riddick	Paquete Premium	5 mapas multijugador	9,90 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	2,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Nuevo traje	Traje Estatua de la Sacklibertad	Gratis
	Pack Pegatinas	Pegatinas Jon Burgeman	1,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circutos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NFS Undercover	Series Desafío	Añade 60 carreras y 2 nuevos modos de juego	Gratis
	Lote Coches de jefes	Añade 8 coches	4,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
Resistance 2	2 Modelos	2 personajes para el multijugador	Gratis
Rock Band	61 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	14 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	519 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Saints Row 2	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
	Guerra Corporativa	Transporte aéreo, nuevos coches, motos y mapas	5,99 €
Skate 2	Pack realizador	Más Controles de cámara, equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
	Fantasy Plaza	Nuevo skatepark y zonas aledañas	9,99 €
	Retro pack	Complementos retro para los skaters	Gratis
Sonic Unleashed	2 Packs de Aventuras	Añaden una nueva aventura	3,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Tiger Woods	51 Descargas diferentes	Palos, mejoras, campos, vestimentas....	0,99 €
Wheelman	Freet Street Showdown	1 carrera callejera	Gratis
	Premium Street Showdown	5 carreras callejeras	4,99 €
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Actualización roster 1-3	Nuevos luchadores	3,99 €

PASO A PASO

Disfruta del ad-Hoc party en tu PS3 europea

El llamado ad-Hoc Party es una función que está disponible en la tienda japonesa y que permite jugar por Internet a los modos multijugador de ciertos juegos de PSP, simulando una red ad-hoc (vamos, como si estuviéramos jugando juntos). *Monster Hunter Freedom Unite* es uno de ellos, y disfrutaréis aún más con él, gracias al chateo por voz o texto mientras jugamos (a través de PS3). A continuación os indicamos los pasos, aunque debes cumplir 2 requisitos: tener tu PS3 conectada a Internet por cable y tener una PSP emparejada con esa PS3...

1



CREA UNA CUENTA NIPONA Crea un nuevo registro en la red PSN, elige país Japón y sigue los pasos como en una cuenta europea (crea una para refrescar los pasos). El único escollo es la dirección: usa esta misma que os damos (pulsa Select para cambiar al abecedario).

2

DESCARGA AD HOC PARTY A fecha de edición, esta aplicación está en la penúltima opción del menú de la tienda. Al entrar verás dos ítems: ad hoc party es el que tiene el fondo verde y unos muñecos blancos. El proceso de descarga es como en la tienda europea.

3

ACEPTANDO LAS CONDICIONES DE USO Tras instalar el programa y arrancarlo se actualizará a la última versión. Elige la primera opción para aceptar las condiciones de uso. Son 3 páginas, en la última pulsa ➔, ● para aceptar y otro par de páginas, pulsa ➔ y ●).

4

ELIGE EL MUNDO En tu PSP, entra en el modo ad-hoc del juego con el conector Wi-Fi activado. Ahora, en ad-Hoc party, elige la tercera opción. Si tienes la portátil emparejada para uso remoto, podrás elegir mundo con L1 y R1. Al pulsar ●, verás las partidas disponibles para ese juego.

5

ENTRANDO EN LAS SALAS... Cada mundo tiene más de 60 salas. Si tienes amigos, lo suyo es quedar en un mundo y una sala (por ejemplo, D 30) para jugar juntos. Una vez dentro, puedes crear partidas: mueve el cursor con el stick, pulsa ● en un sitio vacío, segunda opción.

6

ENTRAR Y SALIR DE LAS PARTIDAS Las partidas creadas son "casitas". Entra en ellas poniendo el puntero encima y pulsando ●. Para salir, pulsa ▲, elige la primera opción y de nuevo la primera opción. A partir de aquí, nada como trastear en todas sus opciones...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Juegos en la balanza

Quería que me ayudarais a elegir entre *Killzone 2* y *Resident Evil 5*. Busco un online bueno, pero también un juego con el que divertirme con amigos, ¿cuál me recomendáis?

@Alejandro Sanz

Si tu principal interés es jugar online y obtener el máximo, te recomendamos *Killzone 2*: sacarás más horas y encontrarás mayor variedad. Pero tiene un problema: el único modo de poder disfrutarlo con un amigo es jugando cada uno desde su casa. Con *RE5* podéis jugar a pantalla partida, el modo Historia está diseñado para jugarse en modo cooperativo y es muy rejugable. Además, puedes comprar aparte el modo VS. en PlayStation Store para disfrutar de modos para 4 jugadores. Si tuviéramos que recomendarte sólo uno, sería *Resident Evil 5*.

***Resident Evil 5* tiene la ventaja de poderse jugar online o a pantalla partida.**

Más espacio para todo

¡Hola Playmanía! Tengo el disco duro de mi PS3 lleno de juegos, partidas... y se me ha quedado pequeño... ¿Puedo ampliar la memoria de alguna forma? ¿Es muy difícil cambiar el disco duro? ¿Qué precio suele rondar en el mercado?

@ Jaime Kenny

Cambiar el disco duro es muy sencillo, además tienes un Paso a Paso en el número 119 de la revista que te lo explica de forma muy clara. Cualquier disco de 2.5" y 5400 RPM te valdrá, puedes encontrar modelos de 500GB por debajo de 100€. Busca en tiendas de informática.

Cargar juegos de PS2 en PS3

Hola amigos playmaníacos, he leído que las actualizaciones de firmware mejoran la retrocompatibilidad de PS3. Me gustaría que lo detallarais: ¿sólo afectan al modelo de 60GB? ¿Es posible que otros modelos adquieran retrocompatibilidad mediante actualización?

@ Nomura

La capacidad de ejecutar juegos de PS2 en PS3 se ha ido afinando mediante actualizaciones, pero sólo afecta a las primeras PS3 de 60GB, que tenían esa función, al resto no les sirve de nada. Parece ser que se ha patentado un software que permite que PS3 emule el entorno de PS2, permitiéndonos disfrutar de la deseada retrocompatibilidad. Ahora la duda es, ¿se incluirá en una actualización de sistema? ¿Será una descarga aparte? ¿Nos costará dinero?...

***FIFA 10* estará disponible en PS3, PS2 y PSP. Y si se repite lo mismo que ocurrió con PSone, tendremos *FIFA* en PS2 durante unos cuantos años...**

Conduce desde casa

Estoy pensando en comprar un volante para PS3 y sólo he visto este modelo: Logitech Driving Force GT, que también funciona en PS2. No sé si será válido para *Burnout Paradise* y *Ferrari Challenge*, mis juegos. Me gustaría saber si tiene palancas de cambio en el volante. ¿Qué opináis de él?

@ Alejandro Gavilán

Según la web de Logitech, el volante es compatible con *Burnout Paradise* (y con muchos juegos, como *Gran Turismo 5*, *Midnight Club LA* o *DiRT*), pero no con *Ferrari Challenge*. El cambio de marcha se realiza con la palanca lateral, y es un volante excelente. Si prefieres una versión algo más compacta y barata, el modelo Driving Force Wireless sí tiene cambio en el volante y además es totalmente inalámbrico, pero no lleva pedales. La verdad es que cualquier juego de coches gana diversión usando un volante.

El Driving Force GT es un buen volante, compatible con PS3 y PS2.

Salto generacional

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si sacarán *FIFA 10* para PS2?

@ Arturo Vega

Por supuesto que sí. Si hacemos la comparación con lo que pasó en su día con PS1 y PS2, la serie *FIFA* apareció en ambas consolas a la vez durante 5 años. Si se sigue esa tendencia tendríamos *FIFA* para PS2 hasta la versión 12. Si esto se hace realidad, PlayStation 2 habría cumplido 12 años en el mercado, más del doble de lo que duraron sus competidores antes de dejar de fabricarse (Xbox y Gamecube).

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

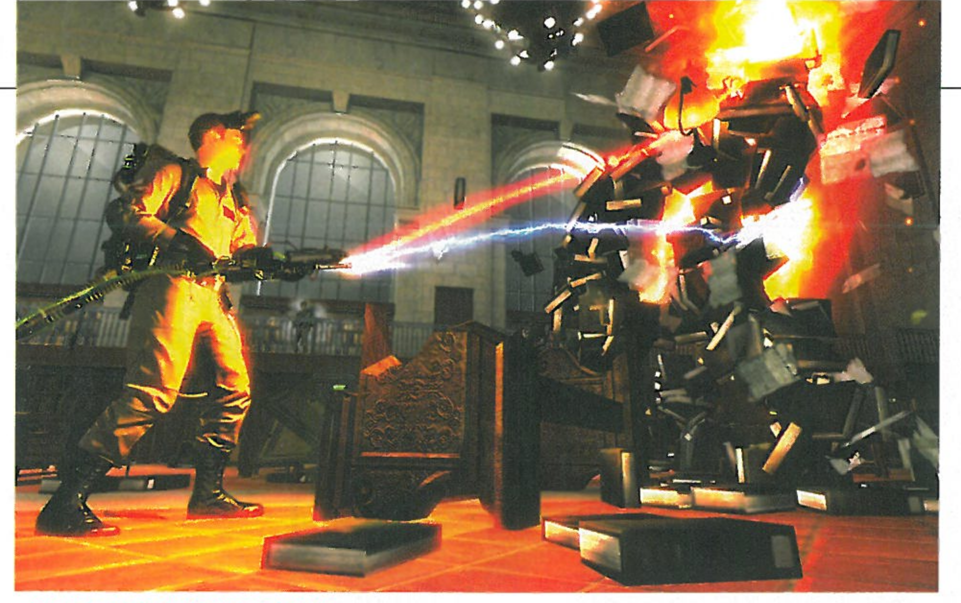
Bienvenidos a la Tercera Dimensión

¿Es cierto que en una futura actualización se añadirá soporte para imágenes en 3D?

@ Nomura

A principios de este año, en la feria tecnológica CES, Sony realizó unas demostraciones de juegos en 3D (*WipeOut HD*, *MotorStorm Pacific Rift* y *GT Prologue*) gracias a unas gafas especiales, pero no dio detalles sobre cuándo, cómo o a qué precio podríamos conseguir que nuestros juegos saltaran más allá del televisor. Para añadir expectación, Blitz Entertainment afirmó que su tecnología podría estar disponible en PS3 mediante una actualización de sistema, aunque necesitaríamos un televisor que soportara imágenes 3D estereoscópicas. La intención de Sony es que también podamos disfrutar de nuestras películas en Blu-Ray en 3D, pero todavía tiene que definirse un estándar. Como ves, son proyectos bastante preliminares, pero es fácil dejarse llevar por la ilusión e imaginar cómo puede cambiar la manera en que jugamos hoy. Combinado con la tecnología de captura de movimiento que vimos en el E3, las posibilidades son espectaculares.

Sony experimenta con la tecnología 3D aunque aún no hay nada definido.



■ Siguen saliendo buenos juegos para PS2, aunque no podemos esperar la misma calidad que en las versiones para PS3.

» PR[...]S COR[...] RESPU[...]AS BRE[...]

¿Llegará a España *Kingdom Hearts Re: Chain of Memories* para PS2?

@ Francisco Alonso

Square Enix no parece querer lanzar más juegos para PS2 en Europa. A ver si su afición a los remakes nos permite jugarlo en el futuro, aunque sea en PSP o PS3...

¿Van a sacar en PS3 *BLACK 2*?

@ Juan Soto

Hay rumores que dicen que Criterion está preparando una secuela de este genial shooter de PSone, pero el estudio lo ha desmentido, y no hay confirmación oficial.

¿Habrá secuela de *Dragon Quest: El periplo del rey maldito* en PS2?

@ José Amat

No hay noticias de un nuevo *Dragon Quest* para PS2 y las posibilidades son muy pocas.

¿Sacarán *Los Sims 3* para PS3?

@ Javi Pradillo

Por ahora es exclusivo de PC. Puede que salga más adelante, pero de momento EA no dice nada...

Novedades para PS2

Hola playmaníacos, ya que no tengo PS3 querría saber si los juegos *X-Men Orígenes: Lobezno* y *Los Cazafantasmas* valen la pena para PS2.

@ Richard Coburn

Este mismo mes puedes encontrar en la revista una selección con las últimas novedades para PS2, entre las que se encuentran *Los Cazafantasmas* y otras como la última aventura de *Indiana Jones*.
Están un poco lejos de alcanzar el nivel de sus homónimos de PS3, ya que los estudios están centrados en las consolas de nueva generación y no se les ha dedicado los recursos suficientes. Por suerte, siguen saliendo y saldrán juegos estupendos para PS2 con bastante frecuencia, así que no hay por qué conformarse.

¿Trofeos con premio?

He leído que los trofeos podrían dar acceso a betas exclusivas en un futuro... ¿En qué consiste eso?

@ Nomura

Esto es algo que se viene rumoreando desde hace algún tiempo, pero no recordamos haberlo visto puesto en práctica todavía: Sony podría estar preparando algún sistema por el que los jugadores que obtuvieran una determinada cantidad de trofeos, o quizá un trofeo en particular, serían recompensados con el envío de un código para descargar una Beta (una versión de prueba de un juego que aún no ha aparecido, como por ejemplo *Uncharted 2*). Nos parece una idea genial, porque haría que mucha gente se interesara por los trofeos incluso si no tiene amigos para compararlos, y para Sony el coste sería muy pequeño, puesto que bastaría enviar el código en un mensaje al PSN ID agraciado. ¡Todo el mundo gana!

E3: Esto es expectación

Leí que el nuevo *Metal Gear* es un juego exclusivo para Xbox 360 cuyo protagonista será Raiden... ¿Es eso cierto?

@ Iván Vizcaíno

El nuevo juego se titula *Metal Gear Solid: Rising*, subtitulado "Lightning bolt action". Microsoft fue la primera en anunciarlo durante su conferencia en el pasado E3, pero allí no se dijo que fuera exclusivo y pronto se confirmó que también saldrá en PS3. Sabemos que el protagonista será Raiden en su versión "ninja cibernético", y que utilizará un nuevo motor gráfico, más moderno que el de *MGS4*. Estamos deseando conocer más detalles.

■ El nuevo *Metal Gear* saldrá para PS3 y de momento sólo se sabe que Raiden será el protagonista.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te ha parecido el E3 de este año? ¿Qué es lo que más te ha sorprendido?

PSP Go ha sido la estrella, con permiso del nuevo sistema de detección de movimientos. Eso sí, no a todos os ha sorprendido para bien...

Los juegazos que se han visto

Alberto Sánchez

"Ojalá pudiera jugar ya mismo a *Uncharted 2* y *Assassin's Creed 2*. Jugar a *Gran Turismo* en PSP es un sueño hecho realidad... Y *The Last Guardian* me ha parecido muy bonito, pero vete a saber cuánto tardará en llegar..."

Una portátil, portátil

Ernesto Albiol

"Me entusiasma el tamaño de PSP Go, porque ahora sí que me parece portátil. Habrá que ver si es cómoda y si se juega bien, pero de momento me gusta mucho."

Jugar con mi cuerpo

Juanjo Alexandro

"Sin duda, el nuevo sistema de control por movimiento. Tengo unas ganas enormes de probarlo y ver si realmente aporta nuevas experiencias para jugar."

Me gusta lo prometido

Arnot González

"Parece que ha sido espectacular sobre lo que he llegado a enterarme y me ha sorprendido la nueva PSP y los juegos que saldrán próximamente prometen mucho y no dudaré en comprarme algunos como el *GOW 3*."

Una feria muy completa

Eduardo Garrido Santos

"Lo más sorprendente fue la cantidad de títulos que se aproximan a PSP. Y de PS3 sin duda el "Motion Controller", porque las demás noticias ya se habían filtrado."

PSP Go y sus juegos

Francisco Pérez Villalta

"Aunque ya se esperaba que Sony enseñara algo de una portátil nueva, ha sido sorprendente ver PSP Go. Los juegos son una pasada. Pero podían haberle puesto más novedades."

Los juegos de esta Navidad

gonzalo_zgz_94

"Lo que más me llamó la atención fueron los vídeos de *Uncharted 2*, *Assassin's Creed 2* y *Gran Turismo 5*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Estarías dispuesto a pagar para que tu PS3 fuera compatible con los juegos de PS2?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Horas y horas de rol espacial

Hola playmaníacos, me gustan mucho los juegos de rol de acción y me estoy planteando comprar *Phantasy Star Universe* para Playstation 2, ¿es recomendable?

@ Amando Cañizález

Si no te importa que sea algo repetitivo y te atrae la ambientación puede ser muy interesante, aunque al igual que ocurre con otros juegos de la misma saga, para disfrutar del modo online hay que pagar una cuota mensual. No es imprescindible, y jugando solo puedes pasarte las horas muertas, pero no digas que no te avisamos.

■ *Phantasy Star Universe* es un gran juego de rol de acción para PS2 y con opciones online.

Descargas de PlayStation

Me gustaría saber si los juegos clásicos de PSone disponibles en Playstation Store han sido remodelados en el apartado gráfico y en su jugabilidad. Yo había pensado en comprarme el mítico *Theme Park*, ¿merece la pena jugarlo en PS3?

@ Luis Pacheco

Los juegos descargables de PSone de la tienda no presentan ningún cambio ni en gráficos ni en jugabilidad y si aún conservas el disco original de PSone, no merecen la pena ser comprados (salvo que los quieras disfrutar en PSP). Está claro que el juego siempre se verá mejor ejecutado en tu PS3, que tiene varias opciones para mejorar los gráficos (en Ajustes/Ajustes del juego) pero no esperes milagros en una pantalla de Alta definición, ya que cuánto más grande, peor se verá. Eso sí, jugarlos en PSP suele ser una delicia y hay juegos que merece la pena tener y rejugar como *Theme Park* o *Final Fantasy VII*. Y además a un precio ajustado...

■ Los juegos clásicos del Store, como *Theme Park*, se ven regular en una tele de alta definición: en PSP van de lujo.

Videoclub en PS3

¿Cuándo estará disponible en Europa el servicio de alquiler y compra de películas de Playstation Store que ya tiene la versión americana?

@ Gonzalo Olalla

No lo sabemos. Las tiendas japonesa, americana y europea tienen diferencias considerables en cuanto al contenido disponible y la europea es la que anda más escasa de material: no disponemos de alquiler ni venta de películas ni series de televisión, no tenemos disponible Quore (una gaceta mensual de pago con contenido exclusivo), no hay opción de adquirir tarjetas prepago y muchos lanzamientos llegan con un retraso considerable. No sabemos decirte una fecha para que funcione el videoclub...

Una aventura de piratas

Hola playmaníacos. ¿Es posible que salga algún *Monkey Island* para PlayStation Store?

@ Carlos Morte

En junio LucasArts anunció un remake del primer *Monkey Island*, que saldrá este año para PC y como título descargable para Xbox 360. Podría ser una exclusiva temporal y terminar apareciendo en PlayStation Store. Esta nueva versión incluirá gráficos en HD, nuevos diálogos y un interfaz más intuitivo, aunque también se podrá jugar a la versión de 1990.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Mensajes que no se envían

¿Qué significa el error "no se pudo enviar el mensaje (8002AB0B)" cuando vas a enviar un mensaje en PS3?

@ Javi Pradillo

Este error apareció después de la actualización 2.70, y está relacionado con el uso de algunos caracteres al redactar los mensajes. El problema no afecta a todo el mundo, ni en su comunicación con todos los amigos de su lista. Mientras tanto, procura escribir los mensajes sin utilizar puntos, comas, exclamaciones comillas o interrogaciones en el texto del mensaje o en su asunto. Por lo visto, el carácter "?" es especialmente problemático, en especial si has elegido una palabra de la barra de texto predictivo y luego introduces "?", porque inserta un espacio en blanco en medio. Esperemos que este problemilla quede solucionado en una futura actualización...

Sin cables, con problemas

Hace poco me compré un router WiFi para conectarme con mi PS3 y mi portátil a Internet y funciona bien, pero PSP da problemas: no encuentra la señal de mi router ni introduciendo los ajustes manualmente, pero sí las señales procedentes de otros routers. Gracias.

@ Rubén Bravo

Accede al interfaz de tu router (escribiendo su dirección IP en la barra de direcciones de tu navegador, te pedirá usuario y contraseña) y comprueba que la opción "SSID broadcast" está marcada. Si no es así, tu router no emite el nombre que identifica a tu red (SSID), lo que puede hacer que no veas la red desde tu PSP. Mira el estándar que usa la red: selecciona la opción para que utilice estándares 802.11b y 802.11g simultáneamente. PSP no puede conectarse a redes con estándares 802.11a o 802.11n.

Juegos que dañan el lector

A dos amigos se les han estropeado los lectores de PS3 y he leído que ciertos juegos como *PES 2009*, *CoD4*, *Assassin's Creed* o *GTA IV* se los cargan. ¿Es esto cierto? ¿Y qué pasa si por un juego se me estropea el lector fuera de garantía, tendría que comprar otra PS3?

@ Arturo Santos

Los juegos que mencionas son de los más populares, por lo que es normal que coincida que se haya estado jugando a alguno de ellos cuando una consola se estropea. Es estadística. Más allá de eso, no hay ninguna relación, por lo que no puedes exigirle responsabilidades a ninguna compañía si tu lector falla. Si se te estropea fuera de garantía, habla con Sony en su línea 902 102 102: la reparación será más barata que comprarte otra PS3.

■ El lector de PS3 es la pieza más delicada de la consola.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Va a salir algún juego para PS3 de Star Wars?

@ Victoria Díaz

Mucho nos extrañaría si *Battlefront 3* no aparece en PS3. Pero ni siquiera ha sido presentado en el E3. Toca esperar...

¿*Monster Hunter Freedom 2G* es lo mismo que *Unite*?

@ Carlos De Vega

Monster Hunter Freedom 2G es el tercer juego de la serie para PSP, una versión extendida de la segunda parte que se lanzó en Japón. Y *Monster Hunter Freedom Unite* es la versión para occidente de ese mismo juego, con algunas mejoras y ajustes. Y es un juegazo...

¿Qué pasa con las tarjetas prepago de PlayStation Store?

@ Dani Puerto

Muy probablemente, el lanzamiento de PSP Go vaya acompañado del lanzamiento de las esperadas tarjetas de prepago. Cruza los dedos.

¿Se pueden descargar visualizaciones para el reproductor de música de PS3?

@ Daniel Vital

Hay que conformarse con las tres visualizaciones que incluye el reproductor de serie, que son bastante chulas (puedes saltar de una a otra pulsando el botón ■).

¿Cuándo bajará de precio PS3?

@ David Sanjuanbenito

Nosotros apostamos por septiembre (o fin de agosto), pero no lo sabremos hasta pocos días antes.

Club zed™

SÓLO POR 0,35€ SMS Recibido/IVA Incluido

ENVÍA ALTA PS AL 5544

SALVAPANTALLAS

Envía ALTA PS + número al 5544 Ej: ALTA PS4649 al 5544

ALTA PS4649
ALTA PS5133 ALTA PS11094 ALTA PS11095 ALTA PS68399 ALTA PS68402 ALTA PS10385 ALTA PS53698
ALTA PS12974 ALTA PS68404 ALTA PS4100 ALTA PS68398 ALTA PS4162 ALTA PS66628 ALTA PS4087
ALTA PS4098 ALTA PS12107 ALTA PS12138 ALTA PS5813 ALTA PS4231 ALTA PS12931 ALTA PS12582 ALTA PS10088 ALTA PS4511
ALTA PS9583 ALTA PS4646 ALTA PS11175 ALTA PS4217 ALTA PS3609 ALTA PS4296 ALTA PS4368 ALTA PS4420 ALTA PS11288

Promoción valida hasta el 01/09/2009

Envía ALTA PS POKER al 5544
El poker más atrevido en tu móvil

ACCIÓN/DEPORTES

Envía ALTA PS + número al 5544 Ej: ALTA PS11484 al 5544

ALTA PS11484 ¡Disfruta de lo último en carreras de coches!

ALTA PS73911 Frenética y adictiva carrera por las calles de la ciudad contra otros camiones

ALTA PS29523 ¡Conviértete en una gran espía y acaba con todos tus enemigos!

ALTA PS12363 Juega en las mejores ligas del mundo y conviértete en uno de los grandes

ALTA PS16952 Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos del mundo

ALTA PS12280 Juego ONLINE MULTIJUGADOR. Lidera tu propia banda y hazte con el poder

ALTA PS12226 ¡El clásico juego, renovado para los más atrevidos!

ALTA PS10300 Afina tu puntería y acaba con tus enemigos

ALTA PS12892 ¿Te gustan los bolos? ¡Consigue la máxima puntuación!

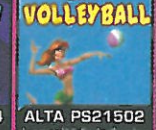
ALTA PS10508 ¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!

ALTA PS62280

ALTA PS8218

ALTA PS12044

ALTA PS8528



ALTA PS9204 ALTA PS42432 ALTA PS8286 ALTA PS14174 ALTA PS21502 ALTA PS9081

PASATIEMPOS

Envía ALTA PS + número al 5544 Ej: ALTA PS10694 al 5544

ALTA PS14116 ¡Bienvenido al show del Ahorcado!

ALTA PS10694 ¡Apuesta tu dinero virtual y disfruta los cuerpos de las chicas más guapas!

ALTA PS67274 Sé rápido para explotar las burbujas

ALTA PS73687

ALTA PS14037 Haz amigos, liga y pásalo en grande en las mejores fiestas

ALTA PS64177 ¡Únete a la comunidad 4online!

ALTA PS30600 ¡El pinball más atrevido en tu móvil!

ALTA PS73574

ALTA PS5969

ALTA PS73971

ALTA PS73912

ALTA PS4808

ALTA PS75575

ALTA PS14238 ALTA PS11878

ALTA PS64490

NOVEDADES MUSICALES

Envía ALTA PS + número al 5544 Ej: ALTA PS78446 al 5544

TITULO	REFERENCIA	TITULO	REFERENCIA	TITULO	REFERENCIA
COGEME MOVIL MARIFLOR	ALTA PS78446	REGGAETON CALLE 13	ALTA PS71885	COSMICA	ALTA PS66923
FISICA O QUIMICA	ALTA PS75059	TIEMPO PEQUENO	ALTA PS71947	EL PRESENTE	ALTA PS66925
ME GUSTAS CUANDO	ALTA PS75061	TOCARTE TODA	ALTA PS71889	TIEMPO NO CAMBIE	ALTA PS66921
PORQUE LAS COSAS CAMBIAN	ALTA PS75543	PRETENDO HABLARTE	ALTA PS68840	CUERPO TRISTE	ALTA PS68836
TE ESPERARE	ALTA PS73724	MERCY	ALTA PS64123	DELIRIUS	ALTA PS66963
SIGUEME	ALTA PS73726	CENTERFOLD (D. TAVARE FT. NINA)	ALTA PS68923	FLY HIGH FEAT - SHAGGY	ALTA PS145037
HEMICRANEAL	ALTA PS72299	A LABIO DULCE	ALTA PS71033	DONDE ESTABAS - RAGDOG	ALTA PS145038
TARDE DE DOMINGO RARA	ALTA PS72301	TRES	ALTA PS71038	PITBULL - I KNOW YOU WANT ME	ALTA PS145039
PETER PAN	ALTA PS71945	HACER POR HACER	ALTA PS69738	LALA SONG	ALTA PS145040

TOP DANCE

TITULO	REFERENCIA
INFINITY	ALTA PS75946
IN THE NAVY	ALTA PS143244
CLOSE TO ME WALLY LOPEZ	ALTA PS143724
LAMBATUCADA DANCE	ALTA PS142508
GOING WRONG	ALTA PS140783
MOJITO SONG	ALTA PS137458
PJANDO	ALTA PS71233
SHINE ON	ALTA PS71635
BORA BORA	ALTA PS65820

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

■ *Prototype* ha entrado fuerte en las listas.

1. Prototype (N)
2. Virtua Tennis 2009 (↓)
3. Pro Evolution Soccer 2009 (=)
4. UFC Undisputed (↑)
5. FIFA 09 (Platinum) (↑)
6. inFamous (↓)
7. Ratchet & Clank + Dual Shock 3 (↓)
8. FIFA 09 (↓)
9. Assassin's Creed (Platinum) (↑)
10. Resident Evil 5 (↓)

■ *Assassin's Creed* vive una segunda juventud tras conocerse su secuela.

PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. **NOTA 84**

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **NOTA 87**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

HAWX
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de altura a bordo de 60 aviones de combate con un gran modo Online, aunque las misiones son algo repetitivas. **NOTA 85**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **NOTA 85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos. **NOTA 89**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**

WHEELMAN
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente. **NOTA 80**

SOCOM CONFRONTATION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato. **NOTA 79**

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**

ROL

DISGAEA 3
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico con una divertida historia de fondo, aunque en ingles y con un apartado gráfico "justito". **NOTA 78**

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. **NOTA 85**

FALLOUT 3 ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. **NOTA 93**

OVERLORD II ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Un divertido y original juego que mezcla acción, aventura y rol en los que seremos el malo de la peli, pero con humor. **NOTA 83**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **NOTA 87**

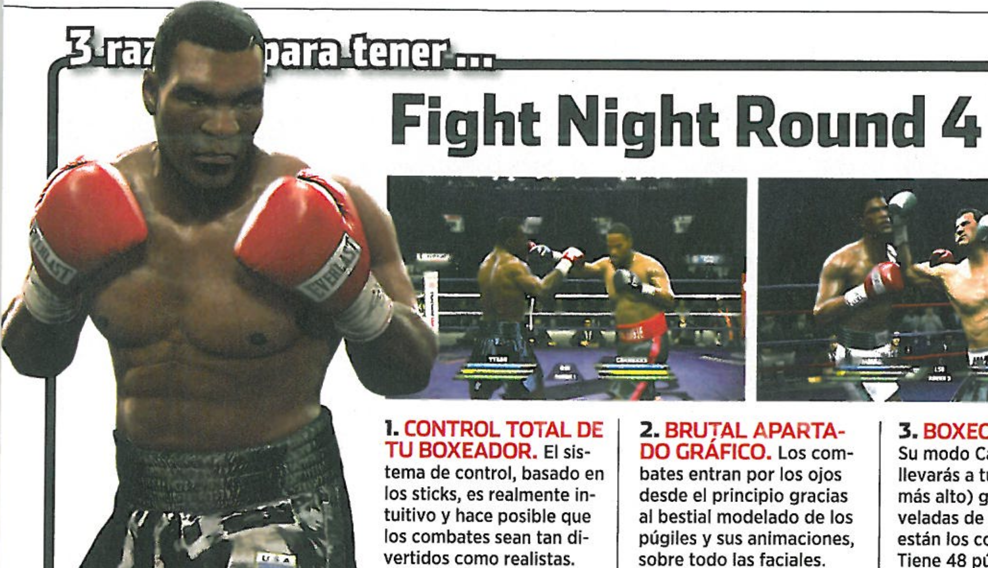
NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **NOTA 86**

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **NOTA 92**

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **NOTA 94**

UFC 2009 UNDISPUTED
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. **NOTA 91**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". **NOTA 91**



3 razones para tener ...

Fight Night Round 4

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. CONTROL TOTAL DE TU BOXEADOR. El sistema de control, basado en los sticks, es realmente intuitivo y hace posible que los combates sean tan divertidos como realistas.

2. BRUTAL APARTADO GRÁFICO. Los combates entran por los ojos desde el principio gracias al bestial modelado de los púgiles y sus animaciones, sobre todo las faciales.

3. BOXEO PARA RATO. Su modo Carrera (en el que llevarás a tu púgil hasta lo más alto) garantiza largas veladas de boxeo. Y luego están los combates Online. Tiene 48 púgiles reales.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **92**

DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**

INFAMOUS
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. NOTA **88**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA **90**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**

MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**

PRINCE OF PERSIA ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA **88**

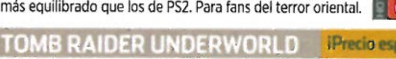
PROTOTYPE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. NOTA **89**

RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA **94**

SAINTS ROW 2 ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA **85**

SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA **84**

SIREN: BLOOD CURSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA **88**



TOMB RAIDER UNDERWORLD ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA **90**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

RED FACTION GUERRILLA
» THQ » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... NOTA **89**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**

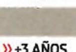
GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA **93**

MOTOGP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA **91**

MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA **92**

NEED FOR SPEED UNDERCOVER ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA **82**



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA **91**

SBK 09
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. NOTA **85**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Prototype** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

Junto con *Red Faction Guerrilla*, nos parece el juego más divertido de este verano y todavía le seguimos dando (tiene trofeos muy molones). Y de vez en cuando, una buena velada de boxeo.

2. **Red Faction Guerrilla** — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Fight Night Round 4** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Los Cazafantasmas** — SONY | ACCIÓN
5. **Overlord II** — CODEMASTERS | AVENTURA/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **Fallout 3** — BETHESDA | ROL

Fallout 3 todavía os tiene enganchados. Pero todavía tiene mucho más que ofrecer: cinco expansiones descargables de las que la primera (*Operation Anchorage*) ya está disponible.

2. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Resident Evil 5** — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
4. **Call of Duty WaW** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
5. **Prototype** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

Alex Mercer está dando mucho que hablar con su brutal aventura ambientada en Nueva York.

Los 4 mejores destinos

Alaska

¿Harto del calor veraniego? Pues si tienes *Fallout 3*, ya puedes sacarte un billete para Alaska, descargando de la Store la expansión *Operation Anchorage*. Allí estarás más fresquito, aunque te esperan nuevos peligros...

Nueva York

Nueva York es una de las ciudades estadounidenses más demandadas por los turistas, incluso si está en cuarentena bajo un virus letal (*Prototype*) o asolada por hordas ectoplásmicas (*Los Cazafantasmas*). Allí no te aburrirás.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LOS ESPERADOS

1 Uncharted 2: Among Thieves

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Uno de los juegos que más nos gustó del E3 está cada vez más cerca. Junto a *Assassin's Creed 2*, es la aventura más esperada del otoño.

2 Call of Duty Modern Warfare 2

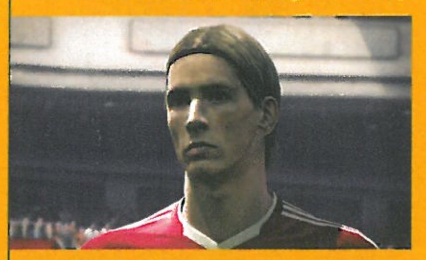
» PS3 » ACTIVISION » SHOOT 'EM UP

Si se trata de shooters, sin duda alguna el más esperado es *Modern Warfare 2*. Pero mucho ojo con propuestas como *BioShock 2*...

3 PES 2010

» PS3, PS2 Y PSP » KONAMI » DEPORTIVO

Y en estas fechas no podía faltar el deporte rey entre los más esperados. ¿*FIFA 10* o *PES 2010*? Pronto veremos quién gana este derby.



DEPORTIVOS

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **86**

FIFA 09 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. **93**

FIGHT NIGHT ROUND 4 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **89**

NBA 2K9 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. **92**

NBA LIVE 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. **91**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. **89**

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**

SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. **81**

SKATE 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. **91**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **85**

TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **90**

VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

BEAT'EM UP

AFRO SAMURAI
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up sencillote en todos los sentidos pero muy fiel a la serie en la que se basa. Sólo los fans lo apreciarán. **76**

CONAN — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. **79**

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM 2
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Masivas batallas como en *Dynasty Warriors*, pero con mechas. Gráficamente flojea y es muy parecido al primero. **76**

EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. **79**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **85**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Precio especial!
» KONAMI » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. **75**

NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. **87**

TRANSFORMERS LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mola jugar con ambos bandos y el multijugador, aunque la adaptación de esta peli flojea en gráficos y es repetitiva. **80**

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable. **88**

para pasar estas vacaciones

Marte

Si te atreves a realizar un viaje interplanetario, Marte es tu destino. Bonito no es, pero si te gustan las emociones fuertes... ¿qué tal ayudar a los rebeldes en su causa contra las fuerzas opresoras en *Red Faction Guerrilla*?

La vuelta al mundo

Y para los más aventureros, tenemos de oferta y para todas las consolas una vuelta alrededor del mundo. Visitarás distintos países acompañando a Indiana Jones en su nueva aventura, o bien controlando a los Transformers.

MUSICALES

GUITAR HERO GREATEST HITS

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

48 temas procedentes de los 5 primeros *GH* con todas las opciones de los últimos (4 instrumentos, Online...).

NOTA **87**

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ INSTRUMENTOS)

» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras).

NOTA **93**

ROCK BAND 2

» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas.

NOTA **93**

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta.

NOTA **92**

SHOOT'EM UP

BATTLEFIELD BAD COMPANY — ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica.

NOTA **91**

BIOSHOCK — ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes.

NOTA **94**

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades.

NOTA **92**

CONDEMNED 2 — ¡Precio especial!

» SEGA » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo.

NOTA **86**

FARCRY 2 — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión.

NOTA **92**

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores.

NOTA **86**

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés.

NOTA **92**

KILLZONE 2

» SONY » 49,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal.

NOTA **93**

RESISTANCE 2

» SONY » 49,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad.

NOTA **92**

RESISTANCE: FALL OF MAN — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.

NOTA **91**

VARIOS

FLOWER — ¡Precio especial!

» SONY » 7,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego tan original como bello y relajante, en el que manejaremos pétalos de flores con el movimiento del mando.

NOTA **90**

LITTLEBIGPLANET

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos.

NOTA **96**

TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto.

NOTA **80**

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo.

NOTA **90**

ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION — ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio.

NOTA **90**

COMMAND & CONQUER RED ALERT 3

» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo...

NOTA **89**

ENDWAR (+ HEADSET) — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo.

NOTA **85**

THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA) — ¡Precio especial!

» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado.

NOTA **85**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Fate/Unlimited Codes Portable (↑)
PSP | CAPCOM | LUCHA

Basado en el anime "Fate/Stay Night" y tras pasar por distintas plataformas, llega a Japón la versión para PSP de este juego de lucha que ha ido directo al primer puesto.

2 Monster Hunter Portable 2nd G (↓)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

3 Shin Sangoku Musou 5 Empires (N)
PS3 | KOEI | ACCIÓN

4 Evangelion: Jo (N)
PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN

5 Yuusha 30 (N)
PSP | MARVELOUS | ROL

EE.UU.

1 Ghostbusters: The Video Game (N)
PS3 | ATARI | ACCIÓN

Nueva York está siendo atacada por múltiples espectros. Y los americanos, ante esta amenaza, ¿a quién han llamado? ¿A la Masa? Nooooo. ¡A los Cazafantasmas!

2 Prototype (N)
PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

3 UFC Undisputed (↓)
PS3 | THQ | LUCHA

4 Tiger Woods PGA Tour 10 (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 inFamous (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 Ghostbusters: The Video Game (N)
PS3 | SONY | ACCIÓN

Aquí también nos hemos rendido ante un juego que recupera una franquicia muy querida, sobre todo por los treintañeros. ¡Tenemos el talento y las herramientas!

2 Prototype (N)
PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

3 inFamous (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

4 UFC Undisputed (↓)
PS3 | THQ | LUCHA

5 Red Faction Guerrilla (N)
PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN

■ *Far Cry 2* es un excelente shooter ambientado en África.

1. Fallout 3 (PS3) ↑
2. Metal Gear Solid 4 (PS3) ↓
3. Midnight Club L.A. (PS3) ↑
4. BioShock (PS3) ↓
5. Far Cry 2 (PS3) N
6. FIFA 09 (PS3) ↓
7. GTA San Andreas (PS2) =
8. Dead Space (PS3) =
9. Oblivion GOTY (PS3) ↓
10. NFS Undercover (PS3) N

■ El último *NFS* ya está a precio reducido en PS3.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **NOTA 94**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES — ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. **NOTA 80**

MGS PORTABLE OPS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **NOTA 93**

MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **NOTA 85**

SILENT HILL ORIGINS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **NOTA 93**

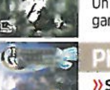
ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **NOTA 93**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**



PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **NOTA 81**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **NOTA 85**

ACCIÓN

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. **NOTA 91**

CLANK AGENTE SECRETO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **NOTA 89**

DEAD HEAD FRED — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

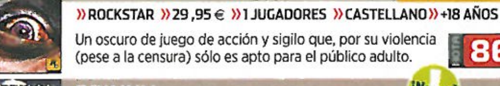
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **NOTA 85**

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **NOTA 89**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. **NOTA 87**



MANHUNT 2 — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29 ,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. **NOTA 86**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO? — ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **NOTA 85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **NOTA 94**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **NOTA 92**

TENCHU 4
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **NOTA 88**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

[Prototype]

@ Héctor Gómez Hernando

Gran trama, mejor juego

Es el mejor juego "sandbox" que se haya realizado nunca (superando a *GTA IV*), gracias a las enormes posibilidades de modificar a Alex Mercer y poder recorrer NY en un abrir y cerrar de ojos utilizando su "superparkour". Todo ello acompañado de sus letales ataques y su carisma.

NOTA 97 Falta pulir los gráficos o doblarlo al castellano, pero por lo demás es uno de los mejores juegos de PS3.

Naruto Ultimate Ninja 4

@ Abel Cambil Vázquez

El mejor juego de Naruto

Es el juego de Naruto más completo, en lo que se refiere a cantidad de personajes y escenarios, de todos los que hay en occidente. Se ha mejorado el Cell-Shading para que sea aún más vistoso, el modo Maestro es muy entretenido y por fin la trama trata la segunda temporada (aunque no ahonda demasiado).

NOTA 89 Le doy un 89 por su precio, porque supera al anterior y por tratar por primera vez la saga Shippuden.

inFamous

@ Xabier Eneko Amezaga

Hacer de malo mola mazo

inFamous es un juego soberbio: los gráficos (sobre todo los efectos de luz y electricidad), la trama, el doblaje al castellano (con los correspondientes tacos)... Es simplemente sublime. Y hacer de "malo" mola mazo: ver cómo los ciudadanos te odian es divertidísimo y sádico. Lástima que en algunas acciones como trepar o correr Cole ande un poco torpe.

NOTA 95 Un juego innovador en el que asumes el papel de un héroe o villano según prefieras. Y con un apartado técnico de órdago.

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92

SBK 09 ¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA 83

SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86

WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA

DRAGON BALL EVOLUTION
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates accesibles y rápidos, pero le falta profundidad, carisma y espectacularidad para alcanzar a los grandes. NOTA 76

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81

SMACKDOWN VS RAW 2009 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS

FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

VARIOS

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

LOCO ROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89

PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

Monster Hunter Freedom 2

@ Carlos De Vega Muñoz

Sencillamente brillante

Para mí es uno de los mejores de PSP. Tienes juego para meses (es muy largo, y difícil). Y luce unos gráficos increíbles y una banda sonora espectacular. Sencillamente brillante.

NOTA 95 Es de esos juegos que, cuando empiezas, no puedes parar. Cazar monstruos es muy divertido y tienes juego para rato.

MotorStorm 2

@ hunter939

Nada que ver con el primero

Me parece una vergüenza: no ofrece sensación de velocidad, tiene "popping", incluye pocos circuitos (eso sí, son largos) y su apartado gráfico en general es penoso.

NOTA 60 Pocos circuitos, generación brusca de escenarios, escasa sensación de velocidad... No tiene nada que ver con el primero.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **Monster Hunter** Freedom Unite (N) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
   Sin duda, uno de los mejores juegos de PSP. Emocionante, largo, divertido y cargado de posibilidades. Un juego de los que merece la pena tener.

2. **PES 2009** (↑) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA Vice + Midnight Club** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA / VELOCIDAD
4. **FIFA 09** (↓) — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **GTA Liberty City Stories** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA / VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **Monster Hunter** Freedom Unite (N) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
   El juego que levanta pasiones en Japón también triunfa aquí (aunque no con la misma contundencia). Es la única novedad de vuestra lista.

2. **PES 2009** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Midnight Club** L.A. Remix (=) — ROCKSTAR | VELOCIDAD
4. **Crisis Core FFVII** (↓) — SQUARE ENIX | ROL
5. **God of War** Chains of Olympus (=) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Prinny** (N) — DIGITAL BROS | ACCIÓN/PLATAFORMAS
   La gran sorpresa del mes en PSP. Una mezcla de acción y plataformas divertidísima de cuidada estética y con un desarrollo en 2D que pica de lo lindo.

2. **Monster Hunter** Freedom Unite (↓) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
3. **SBK 09** (↓) — MILESTONE | VELOCIDAD
4. **Indiana Jones** y el cetro de los reyes (N) — LUCASARTS | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Midnight Club** L.A. Remix (=) — ROCKSTAR | VELOCIDAD

BUZZ!: ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS? (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Centrado en preguntas sobre España, es uno de los *Buzz!* más completos y divertidos. Triunfará en tus fiestas. **NOTA 87**

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. **NOTA 81**

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. **NOTA 87**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **NOTA 97**

FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. **NOTA 92**

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **NOTA 95**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. **NOTA 91**

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE ¡Nuevo!
» EA GAMES » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans de Harry Potter se lo pasarán en grande con su nueva aventura, aunque es repetitivo y resulta muy corto. **NOTA 79**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo 100% Indy lastrado por unos pobres gráficos y problemas jugables derivados de ser un port de Wii. **NOTA 76**

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **NOTA 94**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. **NOTA 88**

MOTOGP 08 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... **NOTA 91**

NARUTO ULTIMATE NINJA 4 ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Vuelve Naruto con un juego cargado de acción y combates que abarca todos los arcos argumentales de la serie. **NOTA 85**

PERSONA 4 ¡Precio especial!
» ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés. **NOTA 89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. **NOTA 89**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **NOTA 95**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y buenos gráficos. **NOTA 83**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **NOTA 92**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **NOTA 90**

SINGSTAR POP 2009
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Saca tus micros y canta los mejores temas del pop español reciente: El Canto del Loco, Nena Daconte, Amaral... **NOTA 85**

WIPEOUT PULSE ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una buena conversión del futurista arcade de carreras que triunfó en PSP y que podremos jugar con un amigo. **NOTA 84**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. **NOTA 91**

3 razones para tener ...
Harry Potter y el Misterio del Príncipe

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. OSCURA TRAMA. Hogwarts ya no es el lugar seguro que una vez fue. La tragedia se masca entre sus muros y allí estaremos nosotros para descubrirlo.

2. UN DESARROLLO MÁGICO: Duelos de varitas, secciones a lomos de nuestra escoba, elaborar pociones, buscar emblemas. Lástima que dure poco.

3. GRÁFICOS QUE CUMPLEN. Después de ver este mes otros juegos "peliculeros" en PS2 (léase *Transformers*), estos gráficos no están nada mal.

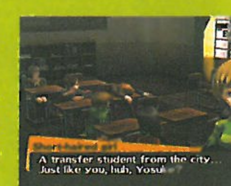
LOS MÁS VENDIDOS
DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009 (Platinum)** — KONAMI | DEPORTIVO

Hay poco movimiento en las listas de PS2, que siguen dominadas por el fútbol. Vuelven a asomar las motos, pero por lo demás, tampoco entran las novedades.

2. **Moto GP 07 (Platinum)** — CAPCOM | VELOCIDAD
3. **FIFA 2009 (Platinum)** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **GTA: San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4** — NAMCO BANDAI | LUCHA/AVENTURA

VUESTROS FAVORITOS
1. **Persona 4** — ATLUS | ROL



No hay mucho movimiento este mes y el rol de *Persona 4* sigue dominando vuestra lista. Fijo que el mes que viene entra algún juego basado en las pelis del verano.

2. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **DBZ Infinite World** — BANDAI NAMCO | LUCHA
4. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL
5. **Smackdown Vs Raw 2009** — THQ | ROL

ESTAMOS JUGANDO A...
1. **WipeOut Pulse** — SONY | VELOCIDAD

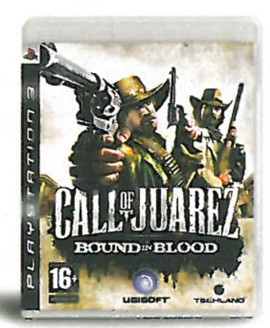
Además de los juegos basados de películas que hay para PS2, la otra novedad destacable es *WipeOut Pulse*, una buena conversión de este futurista arcade de carreras.

2. **Indiana Jones y el Cetro de los Reyes** — LUCASARTS | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **SBK 09** — KOCH MEDIA | VELOCIDAD
4. **Persona 4** — ATLUS | ROL
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

PS3

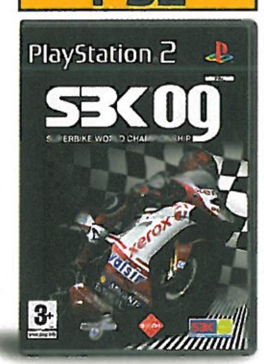
Los Cazafantasmas

Prototype



Call of Juarez: Bound in Blood

PS2



SBK 09

PSP

Indiana Jones y el Cetro de los Reyes

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de agosto de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso........ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Los Cazafantasmas	59,95 €	54,95 €	
○ Prototype	69,95 €	64,95 €	
○ Call of Juarez: Bound in Blood	69,95 €	64,95 €	
○ SBK 09	29,95 €	26,95 €	
○ Indiana Jones y el Cetro de los Reyes	39,95 €	36,95 €	

Forma de pago ❐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...

BIOSHOCK

FINALES ALTERNATIVOS

• **Final 1:** salva a todas las Little Sisters del juego.
• **Final 2:** cosecha a todas las little sisters del juego.
• **Final 3:** rescata a todas las Little Sisters del juego pero cosecha a una.
• **Avance de Bioshock 2:** Completa el juego y desde el menú principal podrás ver el trailer de *Bioshock 2*.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

DESBLOQUEABLES

Al subir de nivel en el modo multijugador online desbloqueas estos extras:
• **Nivel 1:** Hueco en inventario 6.
• **Nivel 2:** Hueco en inventario 7.
• **Nivel 4:** Hueco en inventario 8.
• **Nivel 7:** Hueco en inventario 9.
• **Nivel 10:** Hueco en inventario 10 y MP40.
• **Nivel 11:** Clan Tag.
• **Nivel 13:** DP-28.
• **Nivel 17:** M1 Garand.
• **Nivel 21:** Mosin-Nagant.
• **Nivel 25:** Type 100.
• **Nivel 29:** Double-Barreled Shotgun.
• **Nivel 33:** MG42.
• **Nivel 37:** STG-44.
• **Nivel 41:** Kar98k.
• **Nivel 45:** FG42.
• **Nivel 53:** PPSh-41.
• **Nivel 57:** PTRS-41.
• **Nivel 61:** Browning M1919.
• **Nivel 65:** M1A1 Carbine.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

• **Modo Veterano:** Alcanza el nivel 32. Se trata de un modo cooperativo en el que nos enfrentamos a enemigos realmente duros.
• **Modo Zombi:** Termina el modo Campaña y abrirás este modo, que también es cooperativo para cuatro jugadores y en el que nuestros enemigos serán zombis nazis.

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

DESBLOQUEAR CONTENIDO EXCLUSIVO

En el menú principal del juego, ve a la opción "Contenido exclusivo" y mete este código: 735S653J.

Entre otras cosas, desbloquearás dinero extra para el modo historia y el multijugador, armas plateadas en multijugador y 2 armas exclusivas para usar en los 2 primeros capítulos del modo Historia.

GUITAR HERO: GREATEST HITS

En el menú principal selecciona "Opciones", después "Trucos" y por último "Introducir nuevo Truco". Mete estos usando los botones de colores de la guitarra para activarlos:
• **Instrumentos aéreos:** 🟨, 🟥, 🟦, 🟩, 🟨, 🟥, 🟥, 🟥.
• **Batería siempre a tope:** 🟩, 🟩, 🟥, 🟥, 🟦, 🟦, 🟨, 🟨.
• **Siempre deslizante:** 🟦, 🟨, 🟥, 🟩, 🟦, 🟩, 🟩, 🟨.
• **Desbloqueas un línea extra (6 tonos):** 🟩, 🟥, 🟨, 🟦, 🟥, 🟨, 🟦, 🟩.
• **Gema de colores:** 🟥, 🟥, 🟥, 🟦, 🟦, 🟦, 🟨, 🟩.
• **Hipervelocidad:** 🟥, 🟩, 🟦, 🟨, 🟩, 🟨, 🟥, 🟥.
• **Rockero invisible:** 🟦, 🟥, 🟥, 🟥, 🟥, 🟨, 🟦, 🟩.
• **Estrellas de colores:** 🟩, 🟥, 🟩, 🟨, 🟩, 🟦, 🟨, 🟥.
• **Bola de fuego:** 🟩, 🟦, 🟥, 🟥, 🟨, 🟨, 🟦, 🟦.

DAMNATION

DESBLOQUEABLES

Ve al menú "Desbloqueables" e introduce estos passwords:
• **El arma más poderosa:** BlowOffSomeSteam.
• **Modo Cabezón:** LincolnsTopHat.
• **Seleccionar el modelo de personaje a usar:** PeoplePerson.
• **Desbloquear todas las armas y seleccionar cuales quieres para cada mano:** LockNLoad.
• **Dificultad Insana:** Revenant.

EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD

DIFICULTAD MAXIMUM HAZARD

En la pantalla de selección de dificultad pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

FUEL

DESBLOQUEAR ITEMS

Ve a "Opciones" y de allí a la pantalla "Códigos Bonus". Mete estos para activar los trucos:
• **Casco Camo:** 48992519.
• **Chaqueta "Road Adict":** 20061977.
• **Pintada "Sludgeray Moto":** 18021974.
• **Pantalones "Speed Angel":** 91031985.
• **Vehículo "Warrior":** 18041851.

EL PADRINO II

Mientras estás en el modo "Visión del Don", introduce los siguientes trucos, que funcionarán cada 5 minutos.
• **5.000 dólares:** ■, ▲, ■, ■, ▲, L3.
• **Munición al máximo:** ▲, ←, ▲, →, ■, R3.
• **Salud al máximo:** ←, ■, →, ▲, →, L3.

RED FACTION: GUERRILLA

CÓDIGOS

En la sección "Extras", selecciona "Introducir Código" e introduce estos:
• **Cuatro mapas nuevos multijugador:** MAPMAYHEM.
• **Almádena dorada para el modo de un jugador:** HARDHITTER.

PROTOTYPE

DESBLOQUEAR HABILIDAD BODY SURFING

Desde el menú principal, ve a "Extras" y después a "Trucos". Allí, mete esta combinación de botones: →, →, ←, ↓, ↑, ↑, ↑ y ↓.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

• **New Game+:** Completa el modo Historia para que aparezca esta opción en la que podrás volver a jugar desde el principio pero manteniendo los poderes y mejoras conseguidos la primera vez.
• **Easy+:** Completa el juego con dificultad Fácil o Normal.
• **Normal+ y Difícil:** Completa el juego con dificultad Normal.

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Desde el menú principal, selecciona Trucos y mete estas combinaciones:
• **Starscream G1:** ●, ✖, ●, R1, ▲, R1 (desactivarás el multijugador y los trofeos).
• **Ironhide G1 de colores (sólo para 1 jugador):** L1, R1, R1, ✖, ●, ▲
• **Megatron Dorado para el modo multijugador:** ↓, ↑, →, →, ←, ↑.
• **Optimus Prime Dorado para el modo multijugador:** ↑, ↓, ←, ←, →, ↓.
• **Jugar como el Autobot Protectobot Scout del modo multijugador en la campaña Autobot para un jugador (sólo cuando empieza la misión, no se puede elegir y no funciona en el nivel Deep 6):** R3, L1, L1, ▲, ■, ✖
• **Jugar como el Decepticon Seeker Warrior del modo multijugador en la campaña Decepticón para un jugador (sólo cuando empieza la misión, no se puede elegir):** ■, ▲, ■, L1, ✖, L1

TRUCOS

• **Siempre en modo Overdrive:** L1, ●, L1, ✖, ■, R3.
• **Energon extra al eliminar enemigos (4 veces más):** ▲, ■, ●, R3, ✖, ▲
• **Aumentar eficacia de los enemigos:** ▲, ▲, ●, ✖, ■, L1
• **Disminuir el daño enemigo:** L1, ▲, ✖, ▲, R3, R3
• **Aumentar la salud de tus enemigos:** ●, ■, L1, ●, R3, ▲
• **Aumentar el daño de tus armas siendo robot:** ▲, ▲, R3, ✖, L1, ▲
• **Aumentar el daño de tus armas en forma de vehículo:** ▲, ●, R1, ■, R3, L3
• **Modo Dios:** R3, ✖, ■, L3, ■, ■
• **Modo Baja Gravedad (saltas más alto y más lejos):** ■, ■, ▲, L3, ▲, L3
• **Modo Sólo Muertes Especiales (sólo puedes matar a tus enemigos con muertes especiales):** ●, ●, R1, ●, ✖, L3
• **Menor eficacia de los ataques enemigos:** ■, L3, R3, L3, R3, R1
• **Muertes instantáneas en grupo:** R3, ✖, L1, ●, R3, L1
• **Turbo infinito:** ●, L3, ■, ✖, ▲
• **Las armas no se calientan:** L3, ■, ✖, L3, ▲, L3
• **Desbloquear y activar todas las mejoras de los robots:** L1, ▲, L1, ●, ■, ■

MISIONES

• **Desbloquear todas las zonas y misiones de Shanghai:** ▲, L3, R3, L1, ▲, ✖
• **Desbloquear todas las zonas y misiones de La Costa Este:** R3, L3, R1, ✖, ●, ■
• **Desbloquear todas las zonas y misiones de La Costa Oeste:** L1, R1, R3, ▲, R3, ●
• **Desbloquear todas las zonas y misiones de Deep Six:** ■, R1, ▲, ●, ✖, L1
•**Desbloquear todas las zonas y misiones de El Cairo:** R3, ▲, ✖, ▲, L3, L1

UFC 2009 UNDISPUTED

PERSONAJES

Desde el menú principal, ve a "Códigos para Desbloquear" e introduce este código:
• **Brock Lesnar:** BROCKCHAMP.
• **SkyScrape:** En la pantalla del título introduce la siguiente esta combinación: ↑, ↑, ↑, ↓, ←, →, ↑, Start. Desbloquearás al personaje en el modo Exhibición de peso Medio.
• **Mask:** Consigue 3 submisiones consecutivas en una ronda en modo Carrera.
• **Punkass:** Consigue un patrocinador "Tapout" en modo Carrera para desbloquearlo en el modo Exhibición de peso Ligero.

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO

TRUCOS

Introduce las siguientes combinaciones durante el juego, sin pausar (desactivarás los trofeos al hacerlo):

• Doble de puntos de reflejos al eliminar enemigos:
✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ✖, R3.

• Rabia infinita:
▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ▲, ✖, ✖, ▲, R3.

• Modo Dios (la salud baja a cero pero no mueres):
■, ✖, ✖, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, R3.

• Desbloquear traje clásico de Lobezno: ✖, ■, ●, ■, ✖, ▲, ✖, ▲, ✖, ■, ●, ●, ■, R3.

• Conseguir 250.000 dólares: L, R, ▲, L, R, ●, L, R.

• El nivel de búsqueda nunca sube: L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.

PACKS DE ARMAS

• Pack de armas 1 (puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.

• Pack de armas 2 (katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.

• Pack de armas 3 (motosierra, granadas, revólver, escopeta de combate, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser, SMG, M4):
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.

GOD OF WAR CHAIN OF OLYMPUS

DESBLOQUEABLES

• Modo Dios: completa la aventura en dificultad Normal y podrás acceder al modo de dificultad más alto del juego.

• Traje adicional 1: Kratos vestido de patata = la patata de guerra. Termina el modo Historia en dificultad normal. Este traje tiene además el poder de no agotar la magia.

• Traje adicional 2: Yo soy McKratos. Completa el desafío de Hades. Esta segunda vestimenta destaca por ofrecer una mayor fuerza a Kratos.

• Traje adicional 3: Lo que no puedes ver puede herirte... Termina la aventura en modo Dios y disfruta de sus sorprendentes efectos secundarios...

• Vídeos de juego: completa la aventura una vez para acceder a esta opcion. Gracias a ella podrás ver todos los vídeos de la aventura como una película.

GTA LIBERTY CITY STORIES

TRUCOS VARIOS

• Armadura a tope:
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.

• Salud al máximo:
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.

GTA VICE CITY STORIES

Introduce durante el juego las siguientes combinaciones sin pausar la partida:

• Armadura:
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.

• Salud:
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.

• Grupo de armas 1:
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.

• Grupo de armas 2:
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.

• Grupo de armas 3:
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.

• Desbloquear tanque:
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.

• Conseguir 250000 dólares:
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES

NIVELES TIME TRIAL

• Treasure Room: Completa todos los niveles en dificultad Estudiante de Grado (Fácil).

• Bottomless Pit: Completa todos los niveles en dificultad Arqueólogo (Normal).

• Harem: Completa todos los niveles en dificultad Aventurero (Difícil).

NARUTO: ULTIMATE NINJA HEROES

HABILIDADES OCULTAS

Elige los siguientes equipos personalizados de personajes en el modo Héroes para desbloquear nuevas habilidades para los combates.

• Akatsuki: Itachi y Kisame.

• Asociación de Matones Ninja: Itachi, Kisame y Orochimaru.

• Aurora de Leyendas: Orochimaru, Tsunade y Jiraiya.

• Autor y seguidor: Kakashi y Jiraiya.

• Rivales eternos: Kakashi y Guy.

• Trabajadores unidos: Lee, Naruto e Hinata.

• Maestro y aprendiz: Naruto y Jiraiya.

• Maestro y aprendiz sangrientos: Guy y Lee.

• Doncellas enamoradas: Ino, Sakura e Hinata.

• Prueba de existencia: Sasuke, Naruto y Gaara.

• Sharingan: Sasuke, Itachi y Kakashi.

• Byakugan: Neji y Itana.

• El maldito: Orochimaru y Sasuke.

• Problema Triple: Naruto, Kiba y Chouji.

• Clan Uchiha: Sasuke y Itachi.

• Los míticos Sannin: Tsunade, Orichimaru y Jiraiya.

• Los solitarios: Sasuke, Naruto y Gaara.

• Genios: Sasuke, Neji y Shikamaru.

ROCK BAND UNPLUGGED

*** Desbloquear la guitarra Backbone:** Completa la lista Rolling Stone Rock Immortals.

SILENT HILL ORIGINS

FINALES

Como en todas las entregas de *Silent Hill*, podrás disfrutar de varios finales según cómo hayas jugado la aventura.

El final bueno lo verás al terminar el juego por primera vez.

El final malo lo verás si eliminas a más de 200 enemigos en la segunda partida (o en la tercera, o en la cuarta...).

Por último también podrás disfrutar de un final UFO, pero esto es un poco más complicado. Tendrás que avanzar hasta unas escaleras en Post Office (antes del hospital) y encontrarás la llave de la habitación 502 del Motel.

DRAGON BALL EVOLUTION

• Acto secreto 1: consigue un rango de A o superior en los doce actos.

• Acto secreto 2: completa el acto secreto 1.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

• Chi-Chi, Mai, Oozaru, Fu Lum, Piccolo: completa el modo Historia.

• Neo Piccolo: completa el acto secreto 2.

TRAJES ALTERNATIVOS

En la pantalla de selección de personajes, deja presionado R+L y selecciona a tu personaje. Si lo haces bien, el personaje jugará con su traje alternativo.

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

TOMB RAIDER UNDERWORLD
Saltos imposibles

✉ Rubén del Campo Hernando

Hola, estoy en las Ruinas de Midgard. Cuando comienzas el capítulo al poco de andar con la moto te encuentras con un agujero que hay que saltar con la moto, pero el puente está bajado. He visto en vídeos de Youtube y el puente aparece levantado. He leído en foros que es un error del juego. ¿Qué puedo hacer?

No es ningún error. Ese "agujero" del que hablas es un precipicio, pero se puede superar, aunque no cómo tú quieres. Baja de la moto y salta a la barra que verás a la izquierda. Ponte de pie e impúlsate en la pared de atrás para llegar a la de más arriba. Desde aquí, salta al saliente de enfrente y bajará a la vez que sube una especie de rampa. En ese momento vendrán dos arañas gigantes por detrás de ti. Acaba con ellas, sube a la moto y ya podrás saltar al otro lado del precipicio.

FALLOUT 3
Hackear terminales

✉ Jorge Scharfhausen Pascual (e-mail)

Hola! Una preguntita. Trofeos como "hackea 50 terminales" ¿se pueden conseguir en distintas partidas o tiene que ser en una sola? ¡Gracias!

Mientras guardes la partida tras hackear alguno no tienes por qué hacerlo de una vez. Y recuerda que para que no se bloqueen, si has agotado todos los intentos de hackeo menos uno, sal de la pantalla de contraseñas y vuelve a entrar después para ver que se ha reseteado y los intentos vuelven a estar al máximo.

GTA IV
Abrir misiones

✉ David Durango Lozano (e-mail)

Hola. Poseo una PS3 (entre otras consolas) y uno de mis juegos favoritos es el *GTA IV*. He completado todas las misiones de Jimmy Pegorino, siendo " Pest Control" la última que he superado. Ahora debería comenzar con las misiones que me encarga "Gambetti". Sin embargo, no se me desbloquea ninguna misión nueva. Me han llamado mientras por móvil Roman, Mallorie y Brucie (para comentarme cosas acerca de la boda de Roman y Mallorie), he superado mientras todas las misiones secundarias de "asesino", he consultado varias veces el correo electrónico, y nada de nada ¿Qué debo hacer para continuar la aventura? Muchas gracias por todo. Un saludo

Tras completar "Pest Control", deberías haber recibido una llamada de la U.L Paper diciéndote que Darko, el hombre que te traicionó en los Balcanes, está en la ciudad (revisa las llamadas recibidas en el móvil de Niko). Si vas a la U.L. Paper activarás la misión "That Special Someone", tras la cual se activará la última misión de Jimmy Perogino, "One Last Thing". En esta misión tendrás que decidir si vuelves a trabajar para Dimitri o te vengas de él. Aparecerán en el mapa dos iconos, uno verde (dinero) y otro rojo (venganza). Dependiendo de tu elección, empezarás 3 misiones finales para Gambetti y podrás ver uno de los dos finales del juego.

ALONE IN THE DARK
Bricomanía

✉ David Durango Lozano (e-mail)

Hola playmaniacos, os enviaba este email para pediros ayuda en el intento de conseguir todos los trofeos del Alone in the Dark, ya que no consigo desbloquear: "Carnby el manitas", a pesar de haber conseguido el resto de trofeos relacionados con la creación de artilugios, ¿Qué tengo que hacer ahora?

Para obtener este trofeo, tienes que hacer todas las combinaciones posibles en tu inventario. Toma nota: has de poner cinta de doble cara a todo, combinar los dos tipos de bengala con todo, tener en cuenta que hay combinaciones con botellas llenas y con botellas vacías, combinar con pañuelos lo mismo que con las vendas y hacer todas las combinaciones posibles con los dos tipos de sprays de ataque. Repasa todo lo que has hecho con esta lista y mira lo que te falta.

16+

Género: **ACCIÓN**
Editor: **SONY**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

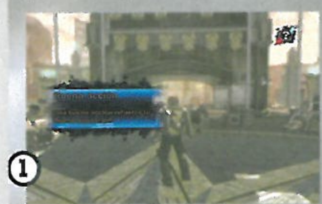
Stick izquierdo: Mover a Cole.
Stick derecho: Mover Cámara.
↑: Precisión.
↓: Tormenta eléctrica.
←: Sobrecarga kármica.
▲: Usar objetos/ Martillo de megavatios/ Descarga curativa.
■: Ataque cuerpo a cuerpo/Granada de tensión/Electrosucción.
✖: Saltar/Onda voltaica.
●: Rodar/Dejarse caer/ Parapetarse/ Arco neutralizador.
L1: Modo de apuntado.
L2: Absorción eléctrica.
L3: Radar.
R1: Fijar/Relámpago.
R2: Muro de polaridad/ Explosión de sobrecarga/ Arco eléctrico.
R3: Cambiar lado de retícula.
Select: Mapa ciudad.
Start: Pausa.

UN HÉROE CON LA OBLIGACIÓN DE **COMPLETAR LA AVENTURA**

inFAMOUS

Tras contemplar cómo Empire City es arrasada y adquirir increíbles superpoderes eléctricos, Cole McGrath deberá escoger entre luchar por la reconstrucción de la ciudad o sumirla aún más en el caos. Aquí te ofrecemos todas las claves para llevar a buen puerto cualquiera de las dos opciones.

» CONSEJOS PRÁCTICOS


①

②

③

④

APUESTA POR UN KARMA

Es conveniente **que tengas claro desde un principio** si vas a inclinarte por el bien o el mal, ya que sólo puedes acceder a algunas mejoras de poderes y misiones adicionales si alcanzas un cierto grado de heroicidad o perversidad y si andas dudando... **Define tu estrategia desde el comienzo** para disfrutar al máximo de la aventura ①.

CÚBRETE EN LOS TIROTEOS

Si algo caracteriza a tus enemigos es **su notable puntería** y mala leche, así que **resguárdate eficazmente** cada vez que afrontes algún tiroteo. Una vez a cubierto, podrás asomarte brevemente para ir despachando a tus rivales ②. Sé cuidadoso por la cuenta que te trae.

ATACA POR SORPRESA

Si eres lo **suficientemente sigiloso deslizándote por puentes,** contenedores y azoteas, dispondrás de más de una **oportunidad de pillar desprevenido** a algún enemigo y exterminarlo sin darle tiempo a reaccionar. Tendrás mucho ganado si eres bueno jugando al escondite ③.

DISPARA A LOS BARRILES

Como en todo juego de acción que se precie, **los bidones explosivos pueden convertirse en tus mejores aliados** si sabes sacarles partido convenientemente. Intenta localizarlos en los escenarioscuando te veas inmerso en una trifulca armada y **dispara tu rayo sobre ellos** para que exploten y llevarte por delante a varios adversarios a la vez ④.

MEJORA TUS PODERES

A medida que la aventura avance, podrás **optimizar tus superpoderes eléctricos a cambio de puntos de experiencia,** cumpliendo un número de misiones secundarias o alcanzando un elevado nivel kármico. Un **Muro de polaridad y una Absorción mejorados al máximo y la Sobrecarga kármica** te permitirán encarar con garantías las últimas misiones principales ⑤.

⑤

EVITA EL ASFALTO

Además de resultar más vistoso y espectacular, **recorrer la ciudad por azoteas, vías de tren** y tendidos eléctricos **es también más seguro que hacerlo a pie** de calle.
De esta manera, te enfrentarás a grupos de enemigos menos numerosos y podrás ejecutar ataques por sorpresa desde posiciones elevadas ⑥. Tenlo en cuenta si no quieres acabar frito...

⑥

» CONSIGUE TODOS **LOS PODERES**

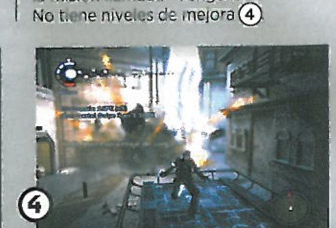
Según vayas avanzando en la aventura **irás desbloqueando nuevos poderes.** Podrás mejorar algunos de estos poderes **invirtiendo los Puntos de Experiencia** ganados y completando un número determinado de misiones secundarias. También debes saber que varios de estos poderes sólo pueden ser utilizados en función del lado kármico en el que te encuentres. Aquí te explicamos cómo conseguirlos:

- **Relámpago:** lo adquieres al inicio de la misión "Primera vista". Posee 3 niveles de mejora.
- **Onda voltaica:** lo adquieres en la misión "Primera vista". Posee 3 niveles de mejora.
- **Explosión de sobrecarga:** necesitas buen karma y 5 misiones secundarias buenas para conseguirlo. Posee 3 niveles de mejora.
- **Arco eléctrico:** necesitas karma malo y 5 misiones secundarias malvadas. Posee 3 niveles de mejora ①.
- **Granada de tensión:** lo adquieres en la misión "Terreno elevado". Posee 3 niveles de mejora ②.
- **Martillo de megavatios:** adquieres este poder en la misión llamada "Hacerse el héroe". Posee 3 niveles de mejora.
- **Caída Trueno:** lo adquieres en la misión "Primera vista". Posee 3 niveles de mejora.
- **Reducción de daño:** lo adquieres en la misión "Primera vista". Posee 3 niveles de mejora.
- **Cuerpo a cuerpo:** lo adquieres en la misión "Primera vista". Posee 3 niveles de mejora.
- **Absorción eléctrica:** lo adquieres en la misión "Primera vista". Posee 3 niveles de mejora.
- **Muro de polaridad:** adquieres este poder en la misión llamada "Luz en el túnel". Posee 2 niveles de mejora ③.
- **Descarga curativa:** lo adquieres en la misión llamada "Lo bueno". No tiene niveles de mejora.
- **Electrosucción:** lo adquieres en la misión llamada "Lo bueno". No tiene niveles de mejora.
- **Arco neutralizador:** lo adquieres en la misión llamada "Lo bueno". No tiene niveles de mejora.
- **Precisión:** lo adquieres en la misión llamada "Sin protección". No tiene niveles de mejora.
- **Tormenta eléctrica:** lo adquieres en la misión llamada "Venganza". No tiene niveles de mejora ④.

■ Cole no sabe por qué tiene poderes, pero eso no importa. Lo que importa es usarlos... ¿bien?

②

③


④

CÓMO COMPLETAR LOS 21 **MOVIMIENTOS ESPECIALES**

Si eliminas a tus enemigos mediante una serie de ataques específicos, irás completando una lista de 21 movimientos especiales y adquiriendo así una buena cantidad de Puntos de experiencia. Aquí tienes todos los movimientos especiales y cómo ejecutarlos:

APLASTAMIENTO
Elimina a un enemigo aplastándole con algún objeto. Una manera de conseguirlo es usando la Onda voltaica en los coches y esperar a que alguno de tus rivales sea aplastado.

BOMBA ADHESIVA
Lanza una granada de tensión al cuerpo de un adversario y espera a que explote cuando huya con ella pegada al cuerpo.

CAÍDA DE ALTURA
Eleva con la Onda voltaica a un enemigo situado en la esquina de una azotea y luego dispárale para que caiga al vacío. (1)

DERRIBO DE ENTORNO
Usa el Relámpago para explotar algún coche o barril cercano a un enemigo y espera a que la onda expansiva lo reviente. (2)

COMBO COMPLETO
Mata a un enemigo con el último golpe de un combo de cinco puñetazos y patadas.

DERRIBO AÉREO
Elimina a un rival con el Relámpago disparando mientras Cole está en el aire.
Para conseguirlo, tumba a un enemigo desde una azotea y luego salta mientras le das el disparo de gracia.

EXPLOSIÓN Y RELÁMPAGO
Mata con el Relámpago a un enemigo mientras este se encuentre en el aire. Por ejemplo, puedes hacerlo mientras cae de un edificio o elevándolo con una Onda voltaica sin mejorar.

IMPACTO AÉREO EN LA CABEZA
Como el anterior, sólo que ahora deberás apuntar a la cabeza de tu rival usando el Poder de precisión.

GOLPES AÉREOS
Eleva al enemigo y remátalo de un puñetazo final antes de que caiga.

SED INSACIABLE
Deslízate por cuatro diferentes tendidos eléctricos sin tocar el suelo. Cumple este reto alternando con saltos tu desplazamiento por los cuatro railes del tren o enlazando sucesivos cables que conectan las azoteas. (3)

DETONACIÓN PREMATURA
Mata a un enemigo-bomba e intenta que la explosión acabe también con uno de sus compañeros.

DE VUELTA HACIA TI
Usa la Onda voltaica para rechazar una granada y provocar que su explosión mate al que la ha lanzado.

BOMBA ADHESIVA AÉREA
Igual que el movimiento "Bomba adhesiva", con la diferencia de que el enemigo debe reventar en el aire. Usa la Onda voltaica para elevarle tras colocarle el explosivo.

INSULTADO E INJURIADO
Adósale una granada a un rival y mátalo antes de que explote. Lo puedes conseguir contra los Cangrejos que mueren con un simple disparo de Relámpago. (4)

GOLPEA AL TOPO
Utiliza la Caída de trueno para rematar a uno de los Conductores que arrojan cangrejos y disparan cohetes.

SENTENCIA SUSPENDIDA
Tienes que emplear la Tormenta eléctrica para matar a un enemigo que se encuentre en el aire.
Usa previamente la Onda voltaica o el Martillo de megavatios para elevarlo.

ÍNTIMO Y PERSONAL
Vence a 5 enemigos en 30 segundos atacándoles con el Cuerpo a cuerpo.

CONTROL DE MASAS
Derrota a 5 enemigos a la vez. La manera más sencilla de conseguirlo es arrojando una granada a un nutrido grupo de Cangrejos.

SALPICA Y APLASTA
Desde una azotea, arroja a un enemigo con la Onda voltaica y luego aplástale con la Caída de trueno antes de que caiga a la calle.

FELIZ CAÍDA
Mata a 3 enemigos a la vez arrojándoles de un lugar alto. Busca a tres enemigos en una azotea y lánzales una granada para hacerles caer.

CABALGA EL RAYO
Mata a un enemigo con la Precisión mientras te deslizas por los railes del tren o por un cable. (5)

LISTA COMPLETA DE **TROFEOS**

A lo largo de la aventura puedes obtener un total de 50 trofeos si eres capaz de cumplir con determinados objetivos específicos. Esta es la lista de trofeos y lo que tienes que lograr para recibir cada uno de ellos:

TROFEOS DE BRONCE
- **Viajero frecuente:** Recorre 5 kilómetros usando los propulsores de estática.
- **Arañando la superficie:** Colecciona todos los dispositivos de audio de Neon. (1)
- **Dentro de la madriguera:** Colecciona todos los dispositivos de audio de Warren.
- **Eres muy astuto:** Colecciona todos los dispositivos de audio del Distrito Histórico.
- **Geólogo novato:** Recupera el 25% de los fragmentos.
- **Miembro del club de los minerales:** Recupera el 50% de los fragmentos.
- **Cazarrocas:** Recupera todos los fragmentos.
- **Pies calientes:** Recorre 25 kilómetros deslizándote sobre las vías del tren.
- **Vagabundo eléctrico:** Viaja 2 kilómetros subido a un vagon de tren.
- **Fuera de mi nube:** Elimina a 100 enemigos haciéndoles caer al vacío.
- **Barón rojo:** Acaba con 100 enemigos que estén en el aire. (2)
- **Tren de la muerte:** Elimina a 25 enemigos desde un tren en marcha.
- **Muerte en la carretera:** Elimina a 25 enemigos desde un vehículo en marcha.
- **Realmente certero:** Ejecuta una Caída de trueno de al menos 500 metros.
- **CA/CC:** Absorbe 750 megavatios de la red eléctrica.
- **Doctor Cole:** Cura a 250 peatones.
- **El hambre:** Succiona a 100 enemigos.
- **Como pez en el cañón:** Elimina a 50 enemigos electrocutando el agua. (3)
- **Ah, ya lo has hecho antes:** Acaba con 50 enemigos adosándoles granadas.
- **Verdadero potencial:** Consigue todas las mejoras de un poder.
- **Buenas comidas:** Comparte el paquete de comida con los civiles.
- **Comida malvada:** No compartas el paquete de comida con los civiles.
- **Tren bueno:** Completa la misión del tren con karma positivo.
- **Tren malvado:** Completa la misión del tren con karma negativo.
- **Esfera buena:** Destruye la Esfera del rayo. (4)
- **Esfera malvada:** Absorbe el poder de la Esfera del rayo.
- **Especialista:** Completa un movimiento especial.
- **Coordinador especialista:** Realiza 10 movimientos especiales. (5)
- **Exposición buena:** Luce como un héroe en los carteles.
- **Exposición malvada:** Luce como un villano en los carteles.
- **Desórdenes malvados:** Ataca a los antidisturbios oculto en la multitud.
- **Desórdenes buenos:** Ataca a los antidisturbios sin ocultarte entre la multitud.
- **Buenas intenciones:** Los chicos buenos buscan el bien común.
- **Aviesas intenciones:** Los chicos malos no saben decir adiós.
- **Vuelta con Trish:** Reconcíliate con Trish. (6)
- **Soltero confirmado:** No te reconcilies con Trish.
- **Sacando la basura:** Derrota a Alden. (7)

TROFEOS DE PLATA
- **Final bueno:** Termina las misiones principales como un héroe.
- **Final malvado:** Termina las misiones principales como un infame.
- **Organización de la comunidad:** Conquista el distrito de Neon.
- **Líder cívico:** Conquista el distrito de Warren.
- **Urbanista:** Conquista el distrito Histórico.
- **Verdaderamente infame:** Alcanza el karma negativo absoluto.
- **Virtuoso al extremo:** Alcanza el karma positivo absoluto. (8)
- **Malvado hasta la médula:** Adquiere todas las mejoras negativas de cada poder.
- **Héroe de verdad:** Adquiere todas las mejoras positivas de cada poder.
- **Maestro especialista:** Ejecuta todos los movimientos especiales.
- **Limpia la hoja de servicios:** Derrota a Sasha. (9)

TROFEOS DE ORO
- **Final difícil:** Termina las misiones principales en el nivel difícil.

TROFEOS DE PLATINO
- **Infamous platino:** Consigue todos los trofeos.

» LOS 32 DISPOSITIVOS DE AUDIO

1

2

3

4

5

Distribuidos en diferentes lugares de los tres distritos de la ciudad, puedes encontrar hasta un máximo de **32 dispositivos de audio**. Para localizar su ubicación aproximada, pulsa L3 y el círculo gris del radar te indicará la dirección que debes seguir para hallar el dispositivo más próximo.
De todas maneras, aquí te describimos el lugar exacto donde se encuentra cada uno de ellos:

1. DISTRITO NEON

• **Dispositivo 1:** Es el que recoges de la antena en la primera azotea a la que subes en la misión "Señales misteriosas".

• **Dispositivo 2:** Lo cogerás al inspeccionar la segunda antena de la misión "Señales misteriosas".

• **Dispositivo 3:**
Es el tercer dispositivo que coleccionas para completar la misión "Señales misteriosas" (1).

• **Dispositivo 4:** Se encuentra junto al muelle de la esquina sureste de Neon, en un saliente del edificio pegado al icono de la misión secundaria "Conexiones por satélite".

• **Dispositivo 5:** De camino al primer punto amarillo de la misión "Urgencia médica", trepa por la fachada enrejada del edificio del fluorescente verde "B.T. Feemings: Clothing & Gear", situado junto al tren elevado y al noreste del punto amarillo. En la azotea de este edificio encontrarás el dispositivo que andabas buscando.

• **Dispositivo 6:** Unos metros al sureste del Memorial Park, en la azotea del edificio bajo que se levanta junto a la escultura esférica.

• **Dispositivo 7:** Junto a la esquina suroeste del Memorial Park y la vía de tren, en la azotea de un edificio con andamios.

• **Dispositivo 8:** Partiendo del túnel norte del Memorial Park, avanza hacia el noreste por la calle ancha y detente en el primer cruce. Allí sube al edificio de la esquina repleto de anuncios luminosos y encontrarás la antena en un saliente semicircular.

• **Dispositivo 9:** Ve a la escultura móvil situada en la esquina norte del Memorial Park y trepa el edificio con el cartel "Hotel" que verás en la acera de la derecha. En la azotea se encuentra el dispositivo.

• **Dispositivo 10:** Justo al sur del puente que conecta Neon con Warren. Trepa a la azotea del cartel "Sofie's Wooden Spoon" y después a lo alto del edificio gris de detrás. En una esquina de esta última azotea verás el dispositivo.

• **Dispositivo 11:** Desde la misma escultura móvil, avanza por los edificios de la acera de la izquierda hasta llegar a un alto pegado a las vías del tren (el que tiene un cartel luminoso con bolos). En su azotea verás la antena.

• **Dispositivo 12:** Localízalo en el muelle cuadrangular del suroeste del distrito, concretamente en la azotea del edificio de ladrillo con tejado (2).

• **Dispositivo 13:** Unos metros al suroeste del puente que une Neon con el Distrito Histórico, en la azotea del Atomic Lead Café, junto a la vía de tren.

2. DISTRITO WARREN

• **Dispositivo 1:** Lo encontrarás en la azotea de la clínica del sur de Warren, junto a la marca de la misión principal "Secretos revelados".

• **Dispositivo 2:** Desde el dispositivo anterior, avanza hacia el norte por las vías de tren y detente cuando veas a tu izquierda un edificio con un fluorescente azul que anuncia "Pachinko Arcade".
Trepa entonces por el viejo edificio de apartamentos situado justo enfrente del anterior y verás la antena en la azotea.

• **Dispositivo 3:** Ve a la prisión situada al sureste de Warren y realiza la ascensión que hiciste en la misión "Alden encadenado". En una esquina de la última azotea hallarás este dispositivo.

• **Dispositivo 4:** Desde la azotea anterior, baja al puente de la derecha y accede a la azotea del siguiente edificio. Allí descuélgate por las ruinas de la parte derecha y verás esta antena en un saliente, a pocos pasos de un fragmento azul.

• **Dispositivo 5:** Continúa hacia el norte por las vías de tren pasando sobre el río y párate cuando veas a tu izquierda un fluorescente rojo destartalado que reza "Ali's Garage". Alcanzada esa azotea, sube al edificio de detrás y hallarás este dispositivo.

• **Dispositivo 6:** Sigue por las vías del tren desde el edificio "Ali's Garage", pasa un par de muelles a tu derecha y enseguida verás a la izquierda un edificio con un cartel que pone "ECR: Empire City Rail". Trepa a su azotea, salta a la casa destartalada de la izquierda y allí verás la antena en un balcón (3).

• **Dispositivo 7:** Desde el dispositivo anterior, continúa por las vías hasta pasar el túnel y entra en el gran vertedero. El dispositivo lo encontrarás en la torre del fondo con la chimenea que expulsa humo negro, sobre la que podrás planear desde la caseta más cercana.

• **Dispositivo 8:** Sigue por las vías del tren hasta alcanzar la carretera de la costa este y avanza hacia el norte hasta el muelle situado frente a una gasolinera. Enfrente de ésta, verás un edificio de ladrillo rojo que alberga la tienda "Electronics And Child Care" y en cuya azotea está la antena que buscas.

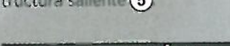
• **Dispositivo 9:** Desde la azotea anterior, recorre el cable que lleva al edificio de la derecha y encontrarás el dispositivo entre los cilindros de la base de las grandes chimeneas negra.

• **Dispositivo 10:** Desde el último edificio, avanza por el cable eléctrico hasta el edificio situado al noreste (el que está a la derecha de uno en ruinas) y encontrarás la antena en una pequeña azotea lateral.

• **Dispositivo 11:** Ve hasta el muelle de la esquina norte del distrito (la zona del final de la misión "Secretos revelados") y trepa por el edificio de apartamentos situado frente al pequeño cementerio. En uno de los balcones hallarás el dispositivo.

• **Dispositivo 12:** Desde la zona de la clínica del primer dispositivo del distrito, ve por las vías del tren en dirección noroeste y detente al pasar sobre el río. Trepa entonces a la azotea del edificio ruinoso de apartamentos que verás a tu derecha y encontrarás este dispositivo bajo un porche (4).

• **Dispositivo 13:** Desde el dispositivo anterior, avanza por las vías unos metros más hacia el este y detente cuando veas el almacén de contenedores a tu izquierda. Una vez dentro, escala hasta la esquina de almacén más cercana a las vías y hallarás esta antena especial.



• **Dispositivo 14:** Partiendo del punto anterior, regresa por las vías en dirección sur y párate cuando veas a tu derecha unos muelles con grúas de carga. Escala la grúa más cercana al tren y encontrarás el dispositivo en el extremo de una estructura saliente (5).

3. DISTRITO HISTÓRICO

• **Dispositivo 1:** Encontrarás este dispositivo al noroeste del distrito, cerca del gran puente en ruinas, sobre una azotea próxima a la clínica.

• **Dispositivo 2:** Desde el dispositivo anterior, ve hacia el sur por las vías del tren y detente cuando veas a tu izquierda un edificio gótico con la escultura de un monje. En su azotea hallarás la antena (6).

• **Dispositivo 3:** Desde el punto anterior, sigue las vías del tren hasta que se desvíen hacia el este y veas a tu derecha el aparcamiento en ruinas. En una azotea del siguiente edificio de ese mismo lado encontrarás el dispositivo.

• **Dispositivo 4:** Encontrarás este dispositivo en el rascacielos en ruinas situado justo a la derecha del edificio anterior, concretamente sobre una terraza inferior a la que puedes escalar (7).

• **Dispositivo 5:** Ve hasta el cementerio de la esquina sureste del distrito y sube al edificio en cuyo muro está pegado el cartel "The Burton Museum of Natural History". En una azotea intermedia hallarás este último dispositivo.

» LOS 350 FRAGMENTOS AZULES

Existen **350 fragmentos electrificados** que puedes ir coleccionando a lo largo y ancho de las tres islas (**147 se encuentran en el Distrito Neon, 135 en Warren y 68 en el Distrito Histórico**). Aunque la mayoría son perfectamente visibles, algunos sólo los podrás conseguir de una determinada manera.
Además de ofrecerte un **mapa con la localización aproximada** de todos los fragmentos, aquí te decimos **las tres vías principales para acceder a ellos**:

1

2

LOCALIZACIÓN VISUAL

Estos los descubrirás con tus propios ojos en las múltiples calles, fachadas y azoteas de la ciudad. Para ayudarte, **pulsa L3** y los verás en forma de puntos azules en tu minimapa (1).

3

PAQUETES OCULTOS

Hay ocasiones que al eliminar a un enemigo se puede ver **aparecer sobre su cuerpo un icono de misión secundaria**. Si es el caso, acércate a él y podrás iniciar una misión de **"Paquete oculto"** (2).

4

Pulsa entonces ▲ y podrás observar una imagen del escondite donde se encuentra el paquete, en cuestión, dirígete al lugar señalado en el mapa y recoge el misterioso bulto para hacerte de paso con unos cuantos fragmentos (3).

RECOMPENSAS POR MISIÓN

Algunas de las misiones secundarias tienen como premio extra un pequeño número de fragmentos, con los cuales podrás hacerte mediante buenas o malas acciones (4). Cumple todas las que puedas para aumentar tu lista.

MAPA DE **LOCALIZACIÓN** DE LOS FRAGMENTOS AZULES

18+

Género: **ACCIÓN**
Editor: **ACTIVISION**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Moverse.
Stick derecho: Mirar.
▲: Ataque fuerte.
■: Ataque.
✖: Saltar/aceptar.
●: Agarrar/cancelar.
L1: Selección habilidad.
L2: Fijar objetivo.
R1: Seleccionar habilidad.
R2: Sprint.
R3: Centrar cámara.
Cruceta: Activar Habilidad.
Start: Menú/mapa.

AYUDA AL PROTAGONISTA A CONVERTIRSE EN UN **ARMA LETAL**

Prototype

Amnésico y dotado de brutales superpoderes, Alex Mercer quiere averiguar qué le ha pasado. ¿Quieres ayudarle a descubrirlo mientras recorres una inmensa recreación de Nueva York a tu antojo? Pues no dejes de consultar esta guía. Y además, la localización de todos los secretos.

» MANHATTAN: ZONA DE JUEGO

Como podrás comprobar desde el primer momento, **Alex cuenta con toda la cuidad para dar rienda suelta a su imaginación**. En esta sección intentaremos ponerte en situación ante la avalancha de cosas a la que puedes prestar atención. Síguenos.

LA HISTORIA PRINCIPAL

Como ya puedes imaginar, detrás de todo subyace una trama que te llevará por distintas misiones a través de toda la ciudad. **Siempre se te marcarán los objetivos de forma clara, variarán notablemente** (1), e irán desde colarte en una base militar a eliminar un nido contaminado. Entre los militares y los seres infectados (tus dos enemigos), están **los inocentes ciudadanos**. A pesar de ello, **su "eliminación"** (ya sea a conciencia o como daños colaterales) **no comportará ninguna penalización** en tu haber. **Tu mejor ayuda será el mini-mapa** que aparece en todo momento en la esquina inferior izquierda de la pantalla (2).

QUÉ SON LOS PE

Son los puntos de experiencia que irá ganando Alex a medida que realice distintas acciones, como completar misiones, consumir a distintos personajes, recolectar orbes o superar eventos. Luego **podrás usarlos para "comprar" poderes** desde el menú principal. **Estas habilidades se dividen en distintas categorías** (3) (supervivencia, combate, etc.) **y la compra de algunos de ellos llevará al desbloqueo de poderes relacionados**. Otros sólo quedarán a tu disposición una vez superes alguna misión concreta.

TRAMA

Entre los muchos poderes de Alex está la de **consumir a cualquier ente que haya a su alrededor y absolver así sus habilidades y recuerdos**. Muchos de ellos son parte de la historia principal y sus misiones pero otros, repartidos por la ciudad (4), **te ofrecerán detalles complementarios sobre la historia que rodea a Alex** y al resto de los personajes. Para que sea más fácil encontrarlos, **aparecerán en tu mini-mapa cuando anden cerca**, aunque no lo harán en el mapa principal.

EVENTOS

Según avances en la historia principal **irán apareciendo en el mapa símbolos que representan distintos desafíos**. Estos pueden ser carreras contrarreloj, competiciones de salto, etc. Una vez aparezcan en el mapa permanecerán en él para luego mostrar tu puntuación (medida en forma de medallas) y darte la oportunidad de repetirlo para batir tu marca (5). Como siempre, **hay una recompensa en forma de PE dependiendo de la medalla que consigas**. Eso sí, **son eventos completamente opcionales** y no necesarios para completar la historia principal.

ORBES

No podían faltar algún tipo de objetos coleccionables, y en este caso **los hay de color azul y rojo. Muchos, 200 de los primeros y 50 de los segundos, y repartidos por toda la ciudad**. La única razón que hay detrás de recoger semejante cantidad de orbes es la de **obtener más PE** (y en buenas cantidades) (6). Algunos son fáciles de encontrar, pero otros requieren mucha paciencia. Nosotros **te decimos dónde están todos en los mapas del final**.

» CONSEJOS

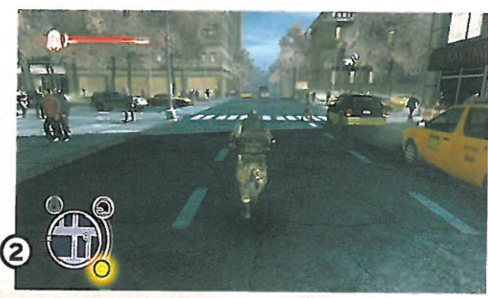
Deja que te demos algunas pistas sobre lo que puede ser más conveniente para nuestro protagonista. No por poder hacer todo lo que quieras posees el conocimiento absoluto.

• **Antes de lanzarte a tropel a por las distintas misiones** de la historia principal, **tómate algo de tiempo para acumular suficiente PE para evolucionar a Alex** y hacer así más sencillo el cumplir tus objetivos (1).

• **A pesar de los tremendos poderes de nuestro amigo**, **no está de más que aprendas a pasar desapercibido**, en especial durante ciertas misiones o para escapar de tus perseguidores. Para ello, **sólo tienes que buscar un sitio escondido y usar tu capacidad de adoptar la apariencia del último humano consumido**. Vamos, como Superman y la cabina de teléfono, pero al revés (2).

■ **Alex Mercer no recuerda nada de su pasado.** Gracias a sus nuevos poderes, tendrá que averiguar qué le ha ocurrido.

COMPLETA LA LISTA DE **TROFEOS**



TROFEOS DE BRONCE

- **Apetito Insaciable**: Consume 200 personajes para recuperar salud. (1)
- **Desguace**: Destruye 2.000 vehículos.
- **Mala Concepción**: Destruye 25 depósitos de agua infectados antes de que incuben.
- **Grupo de expertos**: Completa todos los eventos de consumo.
- **Verdades a Medias**: Completa una misión sin causar una alerta militar.
- **Contraataque**: Coge cualquier objeto lanzado por un hidra y vuelve a tirarlo.
- **Artillería Letal**: Destruye 20 Helicópteros en un único vuelo de helicóptero.
- **Limpieza**: Mata a 15 individuos con un único ataque Puño Látigo.
- **El Primer Eslabón**: Desbloquea la trama principal.
- **Autoengaño**: Descubre lo ocurrido a Alex Mercer a través de la trama.
- **¡Es ÉL!**: Acusa a 5 efectivos militares durante el juego. (2)
- **A la vista**: Escapa de 10 equipos de asalto.
- **Infiltrado**: Infíltrate en 10 bases disfrazado de Comandante. (3)
- **Amenaza intensificada**: Destruye 25 Equipos de asalto.
- **Reposesión**: Apodérate de 50 Vehículos enemigos.
- **Permiso múltiple**: Adquiere la habilidad de conducir y pilotar todos los vehículos.
- **Tierra-Aire**: Abate 50 Helicópteros pilotando una unidad blindada. (4)
- **Evolución**: Usa el menú de mejoras para adquirir una mejora.
- **En la trama**: consume 50 objetivos de la trama.
- **Arrasando**: Arrolla a 500 individuos con un único tanque.

TROFEOS DE PLATA:

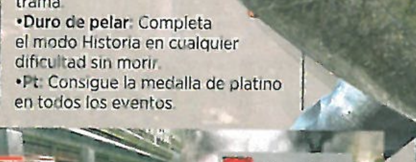
- **Rastro de cadáveres**: Mata a 53.596 infectados.
- **Espabilando**: Reúne todas las marcas coleccionables repartidas por Nueva York.
- **Erudito**: Reúne todas las pistas repartidas por Nueva York.
- **Máscara Humana**: Completa 3 misiones sin causar una sola alerta.
- **Carnicero**: Mata a 50 individuos en 5 segundos. (5)
- **Selección Artificial**: Adquiere todas las mejoras disponibles.
- **Fulminador**: Destruye 10 bases militares o colmenas infectadas de Nueva York.
- **Au**: Consigue un oro o superior en todos los eventos. (6)
- **Buen tipo**: Completa el juego consumiendo a 10 civiles o menos.

TROFEOS DE ORO

- **Venganza repetida**: Completa el modo Historia en nivel Difícil.
- **Trama del saber**: Hazte con todos los nodos de la trama.
- **Duro de pelar**: Completa el modo Historia en cualquier dificultad sin morir.
- **Pt**: Consigue la medalla de platino en todos los eventos.

TROFEO PLATINO

- **Trofeo platino:** consigue todos lo demás trofeos.



- **Tu éxito depende casi en exclusiva de lo evolucionados que estés.** Por ello, piensa bien qué poderes pueden serte de más utilidad en cada momento y **procura hacer de Alex una máquina de combate equilibrada.** Si una misión se te resiste, estudia bien qué poderes te vendrían bien para superarla y trabaja para adquirirlos. (3)

- **Utiliza el mapa continuamente para situarte.** La recreación de Manhattan no es a escala, pero te abrumará su enorme tamaño. (4)

- **Dedica tiempo a los eventos y vuelve a ellos más adelante** según vayas a evolucionando a Alex para así poder obtener mejores puntuaciones e incrementar tu cuenta de Puntos de Experiencia. (5)

- **Aunque luchar siempre es divertido, a veces termina siendo tedioso.** No debes empeñarte en acabar con todos tus enemigos cuando esto es opcional, sino que **puedes usar tu velocidad para escapar** y ponerte a salvo. (6)

- **La lista de habilidades que puedes adquirir es tan amplia** que puede que acabes desaprovechando muchos de los poderes en los que has invertido. **Los PE son limitados y valiosos, así que piensa bien qué es lo que adquieres y en qué orden** y, sobre todo, aprende a usarlos y a sacarles partido. (7)

- **Consumir se convertirá en una de la tareas más recurrentes,** en parte porque Alex no es capaz de alcanzar su "masa crítica" (nivel de salud máximo que te permite usar tus poderes más devastadores) sólo descansando. **Consume a los que te rodean para ir siempre "cargado".** (8)

- **Localizar a tus objetivos siempre será una tarea fácil. Utiliza el mapa** y busca símbolos encima de tus enemigos para saber a quién atacar o consumir.

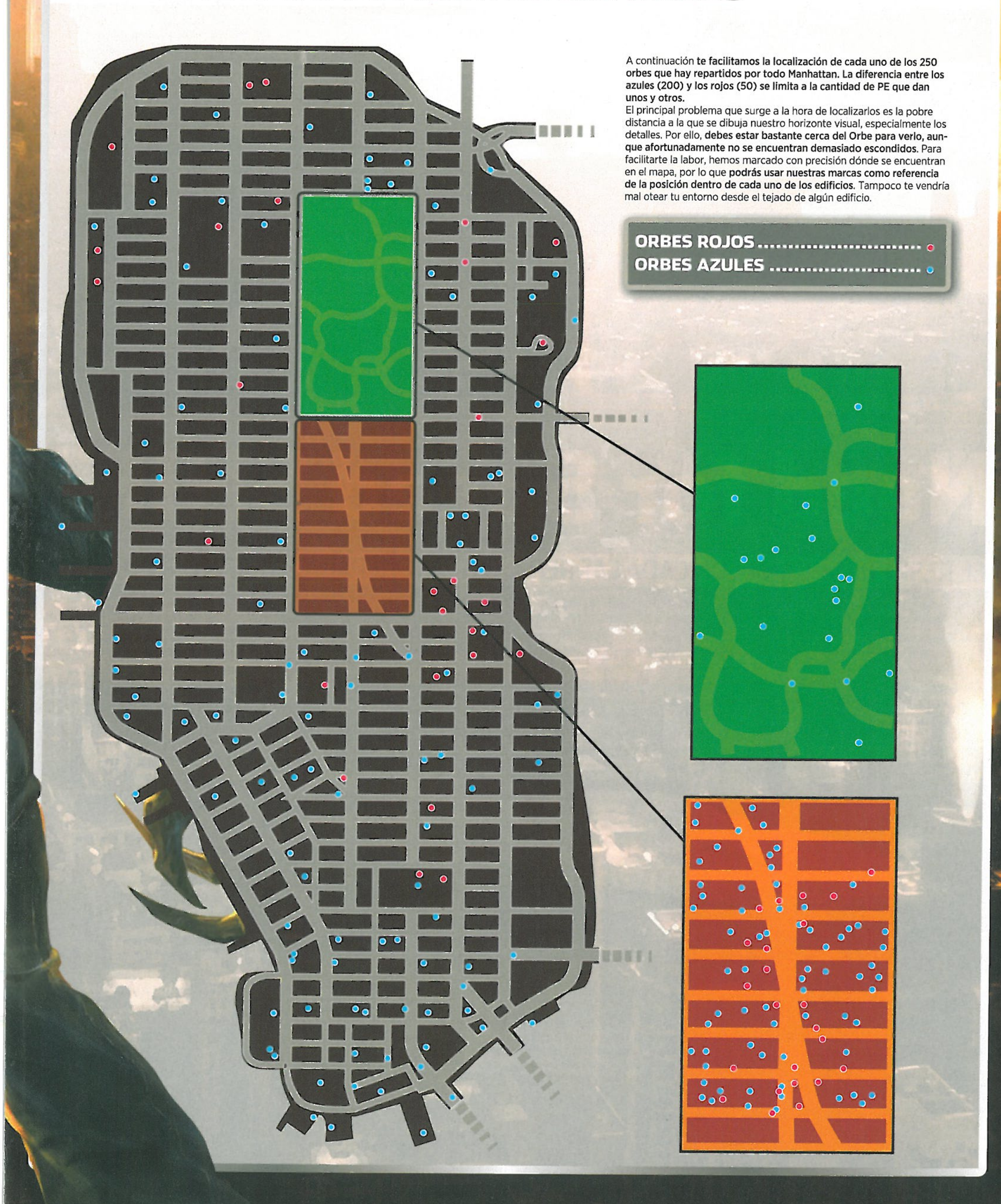
» RED DE INTRIGA: COMPLETA LA TRAMA

Optativamente, podrás buscar y consumir a ciertos ciudadanos y militares para completar la trama argumental. Te hemos señalado a estos individuos en el mapa, indicando en qué zona se suelen mover (son personas y no se están quietas todo el rato). Por suerte para ti, en cuanto estén cerca aparecerán en tu minimapa, por lo que la tarea se vuelve mucho más sencilla. Ten en cuenta que **algunos de ellos no aparecerán hasta que no consumas a algún otro o hayas superado una misión en concreto.**

MAPA DE LOCALIZACIÓN DE LOS **ORBES**

A continuación **te facilitamos la localización de cada uno de los 250 orbes que hay repartidos por todo Manhattan. La diferencia entre los azules (200) y los rojos (50) se limita a la cantidad de PE que dan unos y otros.**

El principal problema que surge a la hora de localizarlos es la pobre distancia a la que se dibuja nuestro horizonte visual, especialmente los detalles. Por ello, **debes estar bastante cerca del Orbe para verlo, aunque afortunadamente no se encuentran demasiado escondidos.** Para facilitarte la labor, hemos marcado con precisión dónde se encuentran en el mapa, por lo que **podrás usar nuestras marcas como referencia de la posición dentro de cada uno de los edificios.** Tampoco te vendría mal otear tu entorno desde el tejado de algún edificio.



NFS SHIFT vuelve a las competiciones en circuitos cerrados donde sólo importa una cosa: correr.

PS3 Y PSP | VELOCIDAD | ELECTRONIC ARTS | 17 DE SEPTIEMBRE

Need for Speed SHIFT

EL RESPETO SE GANA CON CADA CARRERA. ¿ESTÁS PREPARADO PARA **CORRER**?

La saga de velocidad de EA aparca el tono arcade de las últimas entregas para ofrecer en *SHIFT* carreras en circuitos cerrados con la simulación más exigente. Sin ciudades abiertas, policías o mafiosos tras nosotros ni opciones de tuning, lo importante en *SHIFT* es correr. Y gracias al nuevo sistema "Perfil del conductor", según cómo lo hagamos y teniendo en cuenta las maniobras que realicemos durante cada carrera (derrapes, adelantamientos, el trazado de las curvas, etc.) el juego adaptará la IA rival, nos hará las cosas más difíciles y desbloqueará nuevos desafíos. *SHIFT* nos ofrecerá 18 circuitos que dan lugar a 50 trazados distintos. Algunas de estas pistas son reales (Nordschleife, Laguna Seca o Nurburgring) y otras ficticias. Acompañando al nuevo sistema de juego disfrutaremos de un apartado técnico a la altura, con escenarios sólidos, muy buena recreación de la física y un modelado de coches espectacular (incluyendo deformaciones), así como una gran sensación de velocidad y un control exigente pero asequible (compatible con volantes Force Feedback).

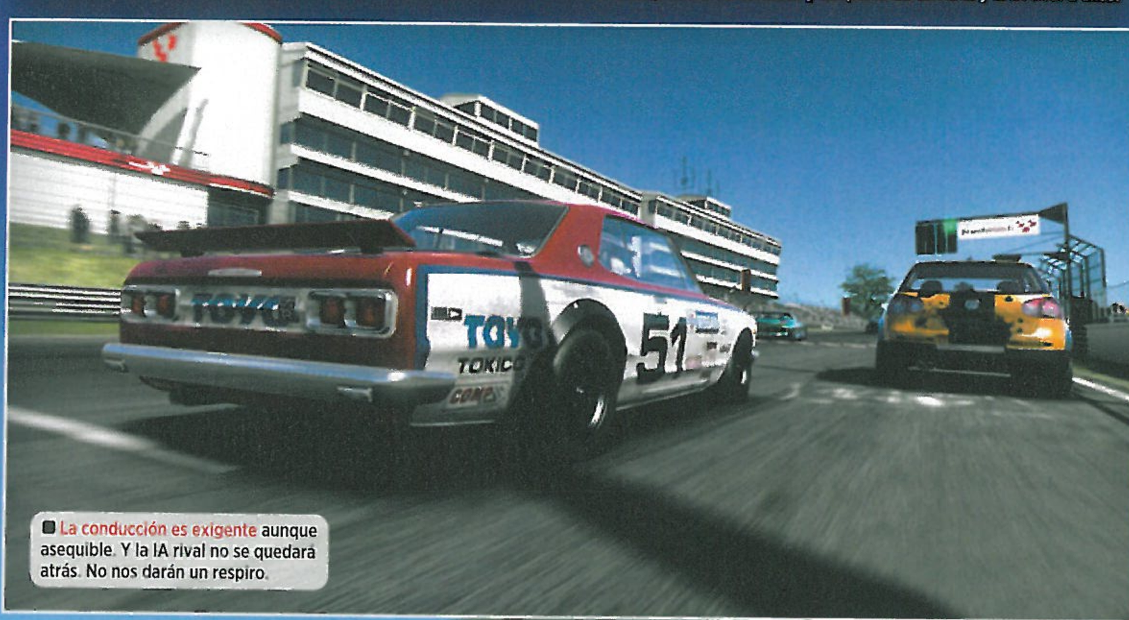
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un lavado de cara a una saga que vuelve a sus orígenes para ofrecer una sensacional experiencia de simulación tras un volante. Promete.

77 coches licenciados de marcas como Corvette, Audi, BMW o Porsche estarán presentes en el juego.

Las carreras se disputarán en tramos cerrados de circuitos de todo el mundo (USA, Europa, Asia...). Ganar no es lo único que importa.

El nuevo sistema "Perfil del conductor" analizará nuestra habilidad al volante y forma de conducir y adaptará las carreras y la IA rival a ellas.

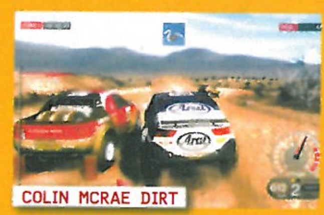


La conducción es exigente aunque asequible. Y la IA rival no se quedará atrás. No nos darán un respiro.

SE PARECE A...

GRAN TURISMO PROLOGUE

El rey indiscutible de la simulación en PlayStation. Coches reales, conducción exigente, modo online y un apartado técnico de lujo. Y en breve llegarán *GT5* y la versión para PSP.



COLIN MCRAE DIRT

El rally de Codemasters con el nombre del malogrado piloto ofrece la mejor recreación de esta modalidad de conducción. 40 coches reales, conducción y física reales...

Ofrecerá varias cámaras. La interna es la que más sensación de velocidad transmite y nos hará sentir como auténticos pilotos.

Habrá deformaciones que afectarán a la conducción y hasta se nos nublará la vista al chocar muy fuerte.

La nueva entrega de la saga *NFS* aparca su lado más arcade para ofrecer en *SHIFT* una experiencia de simulación exigente que encantará a los amantes del género.

77 COCHES LICENCIADOS: UNA EXPERIENCIA AVALADA POR LAS MEJORES MARCAS

Audi, Porsche, Corvette, Ferrari, Lotus, Lamborghini, BMW, Aston Martin, Bugatti, Mercedes-Benz y hasta McLaren con su F1 han apostado por *SHIFT*. Así, cerca de 80 coches licenciados con todo lujo de detalles (atención especial a la vista interior con los salpicaderos recreados hasta el mínimo detalle) estarán a nuestra disposición en el juego. Y será todo un reto, porque cada coche se conduce de forma distinta y "domar" a estas fieras de cuatro ruedas no será nada fácil.

Las más prestigiosas marcas de coches de todo el mundo estarán representadas en el juego de forma sensacional. Habrá modelos para todos los gustos.

El peso, las ruedas, la forma... Estos y otros detalles harán que la experiencia al volante de cada coche sea única. Dominarlos será todo un reto.

Batman se las tendrá que ver con centenares de criminales y supervillanos en *Arkham Asylum*. Tendrá que usar todas su armas para salir vivo de este manicomio...

PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | JUNIO

Batman Arkham Asylum

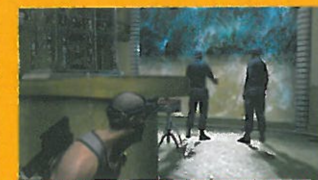
LA PEOR PESADILLA DEL MURCIÉLAGO

Un gran héroe siempre se mide por los villanos que combate y, gracias al Joker, Batman es un gran héroe. Y para ponerle las cosas difíciles, el payaso asesino toma el control del Asilo Arkham, el psiquiátrico situado a las afueras de Gotham donde son encerrados los criminales pertubardos. Así las cosas, el Hombre Murciélago tendrá que recorrer las instalaciones del enorme manicomio haciendo uso de todas sus dotes de combate y sigilo, su capacidad para provocar el miedo en sus enemigos y sus dotes detectivescas para salvar a los rehenes. No faltarán combates contra criminales, supervillanos como Killer Croc, Bane o el propio Joker; puzzles, el uso de gadgets como un gel explosivo, el batarang, el gancho o un visor especial para seguir huellas o ver a través de las paredes. Y eso no es todo, porque habrá un modo Desafío al margen de la historia principal donde incluso podremos manejar al Joker. Y todo con un apartado gráfico de infarto, el mismo doblaje de las películas y un montón de sorpresas más. La cosa promete.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Batman Arkham Asylum **va a ser sin duda uno de los juegos del año y la mejor aventura del Hombre Murciélago vista en consola.**

» SE PARECE A...

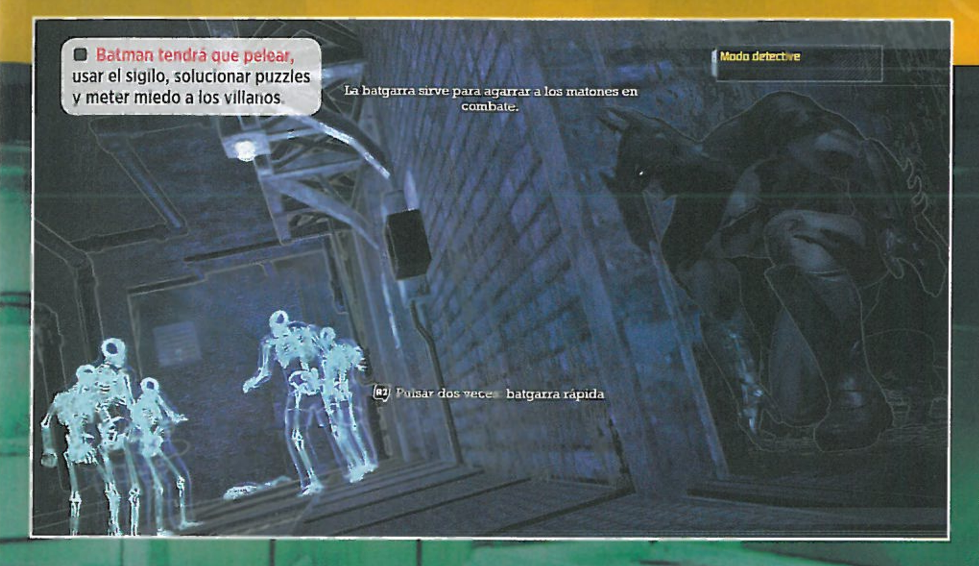


SPLINTER CELL AGENTE DOBLE (PS3)

Además de la acción, el sigilo es una de las armas principales para pasar desapercibido, tender trampas y meter miedo a los criminales.

BATMAN BEGINS (PS2)

Este Batman de PS2 también podía usar el entorno para causar miedo, aunque estaba más enfocado al sigilo que a la acción directa.



Batman tendrá que pelear, usar el sigilo, solucionar puzzles y meter miedo a los villanos.

Exclusivo de PS3, el Joker será un personaje controlable en el modo Desafío que incluirá el juego.

***Arkham Asylum* será una oscura aventura que mezclará acción, sigilo, investigación y ciertas dosis de estrategia que sabrá atrapar a los fans de Batman y los "jugones" exigentes.**

Y TAMBIÉN HABRÁ **EDICIÓN DE COLECCIONISTA**

La edición especial vendrá en esta caja, costará 80 euros e incluye los siguientes elementos:

Una réplica del batarang de Batman de 35 centímetros con base de apoyo.

Juego + código para descargar gratis un mapa exclusivo del modo Desafío.

2 discos con el juego y el manual y un DVD con extras "Entre bastidores".

El diario del Doctor Arkham con 48 páginas llenas de anotaciones sobre los presos del manicomio.

PS3 | DIGITAL BROS | ROL | 27 DE AGOSTO

Cross Edge

LA **UNIÓN** HACE LA FUERZA

Cross Edge es un juego de rol por turnos que salió en Japón el año pasado y que pronto llegará a nuestro país de la mano de Digital Bros. Sus protagonistas, York Neely y Miko Aiba, se despiertan en un mundo sumido en el caos y que ha subsistido devorando almas de otros reinos. Nuestro objetivo será formar equipo con otros personajes para salvar sus respectivos mundos y de paso el nuestro, claro. Y lo mejor es que esos personajes serán de franquicias tan conocidas como *DarkStalkers, Disgaea, Ar Tonelico* o *Mana Khemia*. Un "crossover" que ha sido posible gracias al acuerdo alcanzado entre Capcom, Namco Bandai, Gust, Idea Factory y Nippon Ichi. Aunque su planteamiento pueda recordar a *Kingdom Hearts* (por aquello de mezclar distintas franquicias y sus mundos), el sistema de juego no tendrá nada que ver. Sus combates son por turnos, pero muy dinámicos ya que podremos mezclar las habilidades y ataques de los 4 miembros de nuestro equipo (siempre que seamos capaces de encadenarlos dentro del tiempo fijado). Podremos formar más de 100 combos distintos. Eso sí, gráficamente es bastante "añejo", pero si te atrae el género no le pierdas la pista.

» SE PARECE A... DISGAEA 3: ABSENCE OF JUSTICE
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Este RPG por turnos reúne a personajes de franquicias como *DarkStalkers, Mana Khemia, Disgaea* o *Ar Tonelico*. Gráficamente es algo "añejo".

Manejaremos personajes como Morrigan y visitaremos algunos escenarios de juegos como *Disgaea*.

En los combates podemos combinar los ataques de nuestros 4 héroes, enlazándolos dentro del tiempo fijado.

■ Las luchas uno contra uno de *SC* nos dejarán entrever unos cuidados modelos, a la altura de las versiones para consolas "mayores".

Soul Calibur Broken Destiny

LA LUCHA POR LA **ESPADA MALDITA** SIGUE EN PSP

PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | SEPTIEMBRE

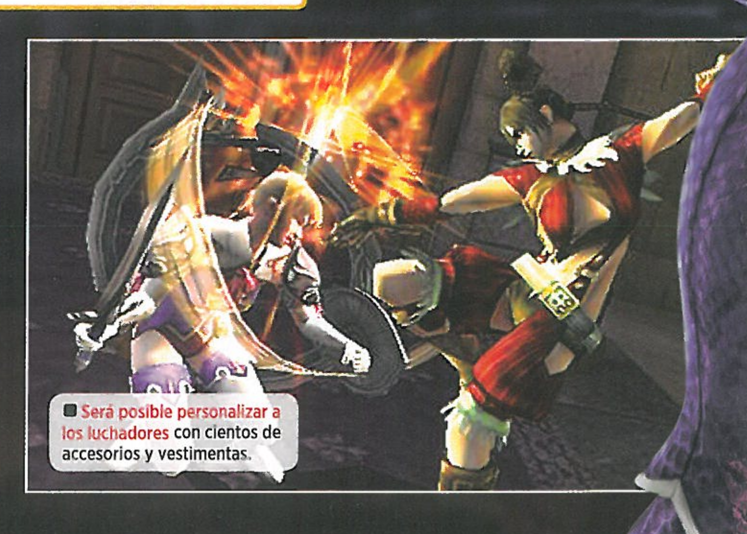
Los fans de la lucha podemos frotarnos las manos, porque vamos a disfrutar del debut de una de las sagas "grandes" del género en PSP. Y es que los combates con armas de *Soul Calibur* llegarán a la portátil cargados de novedades y sin perder calidad respecto a PS2 y PS3. *Broken Destiny* será un juego completamente nuevo, que ofrecerá los vertiginosos y veloces combates entre personajes de la época feudal japonesa, típicos de la saga, junto con nuevos modos y opciones. Eso sí, para que os hagáis una idea de su calidad, la base será *SCIV*, por lo que podemos esperar un gran plantel de luchadores (se rumorea que más de 20), el sistema de combate de aquél (que incluirá sus novedades, destrucción de armaduras y técnicas como Soul Crushes) y el regreso de opciones como la personalización de los luchadores con cientos de accesorios y atuendos. Los que no volverán serán Darth Vader y Yoda, los "invitados" especiales de *SCIV*, aunque la versión de PSP contará con otro héroe aún más especial: el espartano Dios de la Guerra Kratos. Y habrá otras novedades: un modo Historia para un jugador diseñado en exclusiva para PSP, duelos ad-Hoc, un nuevo personaje inédito en la saga (el francés Dampierre)... Además, se moverá igual de rápido que en PS3, visualmente lucirá de muerte y conservará su irresistible jugabilidad. ¿Se puede pedir más?

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un genial juego de lucha, técnicamente muy cuidado, a la altura de las versiones para PS2, con modos de juego y opciones muy duraderos. Un duro rival para *Tekken: Dark Resurrection*.

■ Más de 20 luchadores estarán disponibles. Abarcarán toda la saga *SC*, incluido Algol, uno de los "jefes" de Soul *Calibur IV*.

■ Se desvelarán nuevos misterios sobre la espada Soul Edge y nuevos personajes que pelearán por ella, como Dampierre.



■ Será posible personalizar a los luchadores con cientos de accesorios y vestimentas.

Podremos manejar a Kratos, que será el personaje especial de esta entrega. Estarán todas sus habilidades, como las alas de Ícaro.

Las novedades jugables de *SCIV*, como romper las protecciones del rival, estarán en esta entrega.

La velocidad y vistosidad de los combates de *SC* se ha trasladado a PSP con un nivel de calidad parejo al de *Tekken Dark Resurrection*, el techo del género en PSP.

» SE PARECE A...

TEKKEN: DARK RESURRECTION

Es el referente del género en PSP y también ha sido desarrollado por Namco Bandai, aunque aquí no hay armas de por medio.

DISSIDIA FINAL FANTASY

Llegará en septiembre y ofrecerá combates en entornos abiertos y con armas blancas (como *SC*), pero más fantástico.

PSP | DIGITAL BROS | DEPORTIVO | JULIO

Blood Bowl

¿TE ATREVES A SALTAR AL CAMPO?

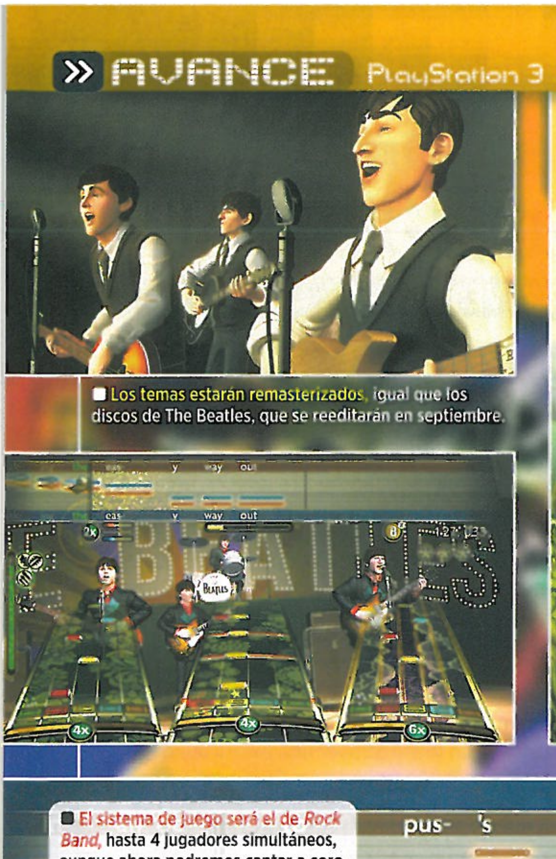
La popular licencia de Games Workshop Blood Bowl, que lleva más de 20 años existiendo como juego de tablero, saltará este verano a PSP. Para los que no la conozcan, *Blood Bowl* está basado en el universo Warhammer y ofrecerá brutales partidos de fútbol americano en 3D en los que 8 equipos diferentes (humanos, orcos, hombres lagarto, enanos, elfos, duendes...) se enfrentarán en partidos por turnos usando las reglas de la tercera edición del juego de tablero. Eso sí, otras razas y personajes, como trolls, ogros, elfos oscuros o minotauros también estarán disponibles como "estrellas" de nuestros equipos. Y dependiendo de las habilidades de cada raza (fuerza, velocidad, resistencia) nuestra estrategia tendrá que ir cambiando en cada partido que disputemos, en los que además la suerte también influirá mucho. Por ejemplo, mandar a un troll a atrapar una pelota puede acabar con el mencionado troll comiéndose a sus compañeros si tiene hambre. Y gracias a su modo multijugador inalámbrico para dos jugadores, podremos retar a un amigo para enfrentarnos a él.

» SE PARECE A... **PLAYCHAPAS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

Blood Bowl se basa en el juego de tablero del mismo nombre y ofrece partidos de fútbol americano con la ambientación del universo Warhammer.

El juego es totalmente en 3D y además podemos mover libremente la cámara, hacer zoom para ver mejor la jugada...

Humanos, elfos, orcos... hasta 8 equipos distintos serán seleccionables desde el principio.



Los temas estarán remasterizados, igual que los discos de The Beatles, que se reeditarán en septiembre.

The Beatles recorrerá todas las épocas del grupo, incluida la psicodelia setentera del final de su carrera.

El sistema de juego será el de *Rock Band*, hasta 4 jugadores simultáneos, aunque ahora podremos cantar a coro determinadas partes de las canciones.

Peinado, vestimenta... toda la estética estará acorde a la época a la que pertenece cada canción.

Habrá edición limitada con periféricos, que recrearán de forma muy fiel el instrumento de cada Beatle.

PS3 | EA GAMES | MUSICAL | 9 DE SEPTIEMBRE

The Beatles: Rock Band

PARA LOS FANS DE LOS **ESCARABAJOS**

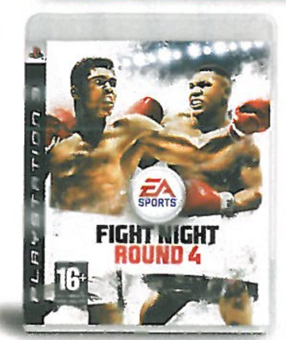
Tras *AC/DC Live*, *Rock Band* volverá a expandirse con una nueva entrega centrada en un único grupo. Los elegidos han sido los Beatles, una de las bandas de música más influyentes de todos los tiempos. Así, bajo el sistema de juego de *RB* (hasta 4 jugadores simultáneos, dos guitarristas, un cantante y un batería tocando las notas que aparecen en pantalla), repasaremos todas las épocas de la banda de Liverpool, desde sus inicios más "poperos" a su época más psicodélica. Aún no está cerrada la lista de temas, pero no faltarán sus principales exitazos remasterizados, como "I Want to Hold Your Hand" o "Here Comes The Sun". Además, mientras tocamos cada tema veremos en pantalla unas geniales recreaciones de los Beatles, que mostrarán con suma fidelidad tanto el aspecto de los 4 miembros del grupo (vestuario, peinados, etc.) como los lugares más famosos en los que tocaron, desde el club Cavern al famoso paso de cebra de Abbey Road.

Para rematar la faena habrá nuevos instrumentos, réplicas idénticas a los que usaba cada miembro del grupo, un detalle que encantará a los fans de la mítica banda de Liverpool...

John Lenon, Paul McCartney, George Harrison y Ringo Star quedarán genialmente recreados mientras toquemos los temas.

» SE PARECE A... **ROCK BAND**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

Un juego hecho por y para fans del grupo, que bajo el estilo de juego de *Rock Band* nos permitirá repasar lo mejor de la historia audiovisual de esta mítica banda.



Regalamos 10 Juegos PS3
Fight Night Round 4

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play127 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play127 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de julio al 16 de agosto.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play127 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *FIGHT NIGHT ROUND 4* para PS3 que EA y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

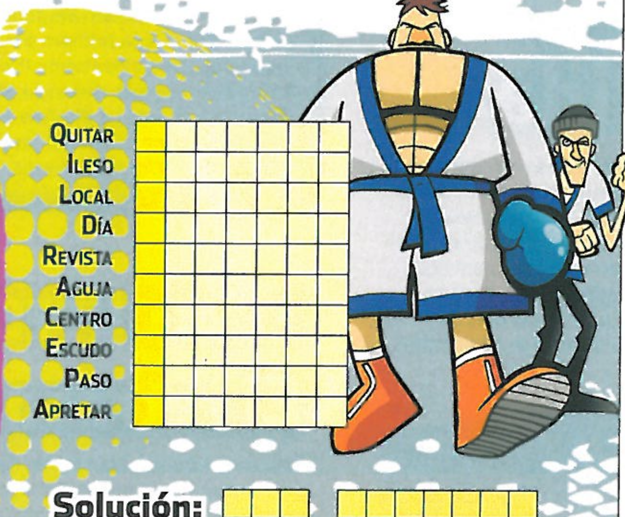
» ¿Sabemos de boxeo?

Si deseas llevarte uno de los juegos del genial *Fight Night Round 4* que sorteamos, seguro que te gusta el deporte del cuadrilátero y sus términos caracterísiticos te son de sobra conocidos. Demuéstralo y elige el saco correcto con las palabras que mejor definen este deporte. ¡¡Recuerda que con un poco de suerte el próximo combate se jugará en tu casa!!

Solución:

» Prueba sinónima

Es hora de salir al ring de las palabras y enfrentarte a la dura prueba de la búsqueda del sinónimo adecuado. Buscamos el nombre de un mítico boxeador, y para ello tendrás que encontrar el sinónimo correcto para cada palabra que te proporcionamos. Si toda va bien deberás formar el misterioso nombre con las 10 primera letras que te han resultado. ¡¡Ánimo y no tires la toalla con el vocabulario!!

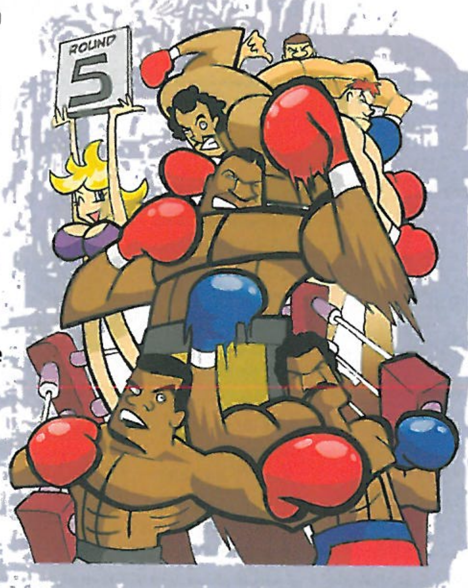


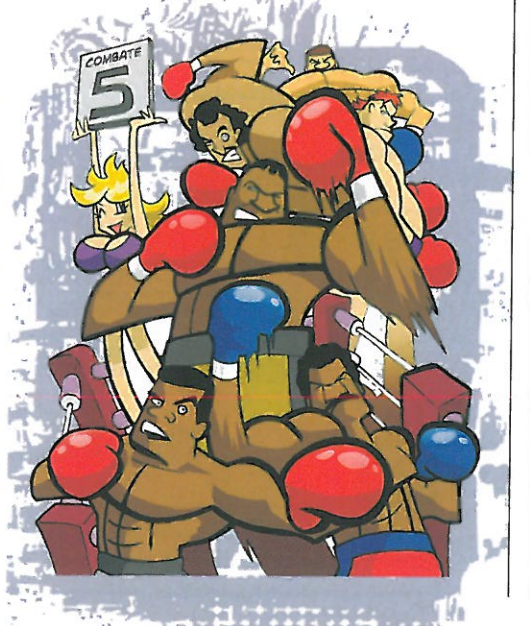
Solución:

» Humor

» Busca los errores

La vista también trabaja en el combate a la hora de esquivar todos los ataques y ver la ocasión para dar el golpe de gracia. Veamos ahora cómo andamos de reflejos visuales y si eres capaz de encontrar los 12 errores que hay entre estas dos imágenes. Todo un combate para tus ojos...





» GANADORES

PASATIEMPOS 125:
X-Men Orígenes: Lobezno

- Jon Álvarez González (Álava)
- Ángel José Frías Ferrer (Alicante)
- Miguel Requena Villa (Barcelona)
- Enrique Guerra Pérez (Huelva)
- Mariano Aroca (Jaén)
- Luis Miguel Díaz Blanco (Madrid)
- Daniel Trenado (Madrid)
- Ricardo Hernández Prieto (Salamanca)
- Fernando Fernández Rubio (Sevilla)
- Bernardo Trueba (Vizcaya)

10 años PlayManía

LA HISTORIA DE PLAYMANÍA AÑO A AÑO

2006 A la sombra de PlayStation 3

2006 fue un año marcado por la larga sombra de PS3. Los rumores sobre sus posible lanzamiento, sobre su preci sus funciones y posibilidades marcaron gran parte de la actualidad. Y mientras, PS2 ponía las cosas difíciles a su hermana mayor con algunos de los juegos de más éxito y de más calidad de su historia. Aquí tenéis el resumen...

LA CIFRA

4135 días de vida

O lo que es lo mismo, 11 años y 4 meses. Ese es el tiempo de "vida" de PlayStation, desde que se puso a la venta en Japón el 3 de diciembre de 1994 hasta que dejó de fabricarse en marzo de 2006. Hasta la fecha había vendido en todo el mundo más 106 millones de unidades. Todo un récord para aquellos años, aunque ampliamente superado por PS2. Curiosamente, casi al mismo tiempo en que notifica que deja de fabricar PSone, Sony anuncia que PS3 llegaría en noviembre...

EL JUEGO DEL AÑO

Kingdom Hearts II

La combinación de rol de acción y personajes Disney os entusiasmó. *Kingdom Hearts II* gustó incluso más que la primera parte y arrasó como juego del año en los Hobby Premios. Le siguieron, a más distancia, *PES6* (mejor juego deportivo del año) y *Shadow of the Colossus* (mejor aventura). El mejor juego del año para PSP fue *GTA Vice City Stories*.

EL ACONTECIMIENTO

El retraso de PS3

Todos los rumores apuntaban desde principio de año a que la consola saldría en 2006, pero nosotros teníamos dudas... Tantas, que nos jugamos una comida con Sony a que saldría en 2007. Cuando en marzo se hizo el anuncio de que habría un lanzamiento mundial en noviembre, nos tocó pagar una comida... Que nos tuvieron que devolver cuando se confirmó que en Europa sería en marzo de 2007. Además, el revuelo con las diferencias entre los dos modelos de PS3, quedaron en nada, ya que la "PS3 barata" no llegó a salir de Japón.

Este es el modelo "barato" que no llegó a venderse en Europa.

LOS MEJORES MOMENTOS

PLAYMANÍA EN ITALIANO Por primera vez una revista española de videojuegos es licenciada en otro país (lo normal es lo contrario). Eso sí, en Italia cambiamos de nombre... Si os dais una vuelta por allí este verano, buscad PlayGeneration.

TODO LO QUE DEBES SABER SOBRE EL E3 DE 2006

LA COMPETENCIA

LOS MEJORES DE LA FERIA

TENDENCIAS

LAS MEJORES COMPAÑÍAS

Opinión

LOS AUSENTES

UN E3 DE NUEVA GENERACIÓN. Las consolas de nueva generación y sus juegos copan el interés y los stands del E3. Por fin se ve el mando definitivo de PS3 y se anuncia *Assassin's Creed*...

¡PRIMICIA MUNDIAL! Nadie había visto nada del nuevo *NFS*, pero nosotros conseguimos una beta, jugamos largo y tendido y logramos capturar algunas pantallas... Eso sí, casi a escondidas de Electronic Arts. Y en este número analizamos el último juego de Fórmula 1...

UNA DE CURIOSIDADES...

Un Guiness para Lara Croft. En 2006 los Premios Guiness reconocieron a Lara Croft como el personaje de videojuegos con más éxito, en parte gracias a los 28 millones de *Tomb Raider* vendidos en todo el mundo.

¿Qué pasó con...? Ahí va una lista de juegos que anunciamos en su día y de los que no se ha vuelto a saber nada: *Oblivion* y *Kingdom Hearts* (PSP), *Hitman* (que saldrá en 2010)...

¿Qué se sabe de PS3? Había tantos rumores en torno a PS3, que en marzo os preparamos un reportaje en el que os contábamos qué se decía y qué creíamos nosotros. Lo curioso es que nuestra intuición (apostamos por 700 € y salida en 2007) estuvo más acertada que las noticias oficiales que se dieron después.

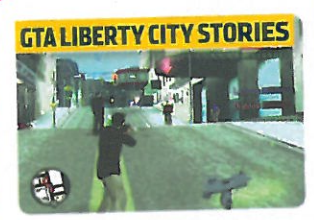
■ Lara Croft está en el Guiness por ser el personaje de videojuegos con más éxito.

LOS JUEGAZOS DE 2006

BUZZ!: EL GRAN RETO

DRAGON QUEST

GTA LIBERTY CITY STORIES



GUITAR HERO

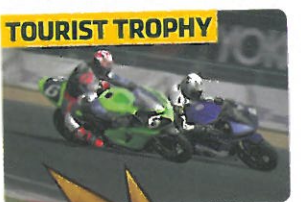
KINGDOM HEARTS II

MONSTER HUNTER FREEDOM

SHADOW OF THE COLOSSUS

SCARFACE

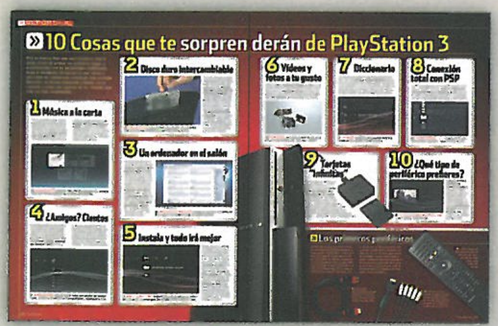
TOURIST TROPHY



EL PERSONAJE DEL AÑO

Sora

El protagonista de *Kingdom Hearts II* (uno de los juegos más esperados y con más éxito del año) acaparó dos de nuestras portadas y es uno de los personajes de los videojuegos más reconocidos por todos los jugones. Esperamos que regrese pronto por aquí.



10 Cosas que te sorprenderán de PlayStation 3

1 Música a la carta

2 Disco duro intercambiable

3 Un ordenador en el salón

4 ¿Amigos? Cientos

5 Instala y todo irá mejor

6 Vídeos y fotos a tu gusto

7 Diccionario

8 Conexión total con PSP

9 Tarjetas infinitas

10 ¿Qué tipo de periférico prefieres?

LOS PRIMEROS EN TENER UNA PS3. En cuanto estuvo a la venta en Japón conseguimos una y empezamos a trastearla: cambiamos el disco duro, instalamos Linux... Y os lo contamos todo.

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

» Planet One. Os contábamos que Pyro Studios (responsables de la exitosa saga *Commandos*) trabajaba en una peli de animación. En realidad, la productora de las peli es Ilion (creada por el fundador de Pyro), se va a llamar "Planet 51" (Planet One estaba registrado) y Pyro va a hacer la versión jugables. En noviembre.

» Más de *GTA*. Ya en enero os contamos que habría versión de *Liberty City Stories* para PS2 (saldría en junio) y os adelantábamos que Rockstar preparaba otro *GTA* para PSP. En abril os dijimos que habían registrado el nombre de *Vice City Stories*. Y en mayo afirmamos que *GTA IV* saldrá en PS3 y ponemos fecha y todo: 19 de octubre de 2007. Salió en mayo de 2008.

» ¡Nuevo *Dragon Quest*! Square Enix iba anunciar el lanzamiento de un nuevo *Dragon Quest* y nos hacía tanta ilusión que os lo contamos, dejando claro que no saldría en PS2 y que sólo había dos candidatas: PS3 y Nintendo DS. No hay que contar quién se llevó el gato al agua... Aunque seguimos sin perder la esperanza.

» El servicio online de Sony. Anunciamos que este servicio nos permitiría grabar vídeos mientras jugábamos y que habría Chat de voz... Ya se pueden grabar vídeos de algunos juegos y lo del Chat de voz es una realidad. Claro, que también dijimos que PSP tendría correo electrónico...

» *Gran Turismo Mobile*. Llevábamos hablando del juego desde el lanzamiento de PSP y en el número 86 le ponemos fecha: mayo 2006... Al final, octubre de 2009.

» Primeros juegos reales de PS3. En el E3 de 2006 por fin se vieron juegos funcionando realmente en PS3. Lo más curioso es que algunos de ellos tardaron (o van a tardar) más de 2 o 3 años en salir: *MGS4*, *Tekken 6*, *Final Fantasy XIII*. Por cierto, nos gustó mucho uno llamado *Project Naughty Dog*. Habéis acertado: *Uncharted*.

» Gran Turismo Online. El 1 de julio empezaron en Japón las pruebas del primer *Gran Turismo online*. Es decir, *Gran Turismo 4* con opciones de juego en red. Nunca salió, pero ¿sería un experimento encaminado a *GT5*?

» PSP con memoria interna. Nos enteramos en marzo de que Sony trabajaba en una PSP que tendría memoria interna, replanteando el tema del UMD. Sony lo desmintió meses después, pero ante PSP Go está claro que sí que trabajaba en algo así.

» Donde dije digo... Tras afirmar que no habría secuela de *Beyond God & Evil*, luego dijimos que "a lo mejor". Al final, en 2008 Ubisoft confirma que trabaja en una segunda parte, que se espera para 2010.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

Publicación controlada por OJD

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

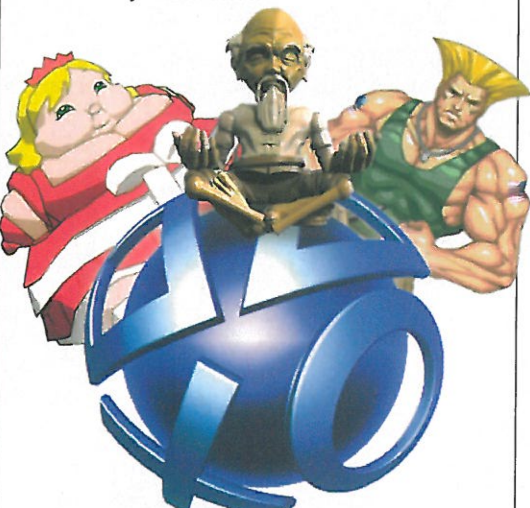
A LA VENTA EL **15** DE AGOSTO

» REPORTAJE
FIFA 10

Vamos a tener acceso a un beta casi al 100% del juego con la que vamos a jugar largo y tendido para contaros antes que nadie las virtudes de la edición de *FIFA* de este año.
Y os adelantamos que la beta que hemos jugado este mes ya nos ha dejado con ganas de más...

» REPORTAJE
LO MEJOR DEL STORE

¿Quieres jugar barato? ¿Pasártelo en grande por poco dinero? Pues échale un vistazo a los juegos de PlayStation Store... ¿Qué no sabes cuál elegir? Pues tranquilo, que el mes que viene te lo contaremos todo sobre los mejores juegos descargables de PlayStation Store.



» AVANCES
LOS + ESPERADOS PARA ESTA NAVIDAD

De aquí a finales de año van a salir juegazos alucinantes, pero no sólo los esperados *Assasin's Creed 2* o *Unchar-ted 2* merecerán que los tengas en cuenta...
Si quieres sabes cuáles van a ser los mejores juegos de este otoño, no te pierdas nuestro próximo número.

» ESPECIAL
PLAYMANÍA MULTIMEDIA

Este mes no ha sido posible regalaros un nuevo PlayManía Multimedia, pero tranquilos, que el mes que viene os vamos a compensar con más contenido que nunca, temas exclusivos, vídeos y nuevos extras para que los disfrutes directamente en PS3 y PSP...

Llama ahora por **TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL

suscripcion@axelspringer.es

INTERNET

www.suscripciones-playmania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados